**Class tblEnm**

Таблица врагов выполнена в виде кольцевого списка

В таблице содержится ссылка на врага , время его выхода и интервал

**Class lstAurs**

Аурой заполняются квадраты вокруг героя. Если квадрат заполнен аурой, она учитывается при запросе характеристик врага на этой клетке

**Class Land**

Содержит три поля: поле ландшафта и построек, поле врагов, поле аур(ауры могут накладываться друг на друга)

Сохранение таблицы уровней башен, таблицы уровней замка, таблицы врагов, списка аур, ландшафта происходит независимо друг от друга.