

PRACTICA N° 2

Materia: Actualización Tecnológica SIS2420 “A”.

Docente: Ing. Saul Mamani M.

Auxiliar: Egr. William Mucio Achabal Villalpando

Nombre: Univ. Yucra Miranda Denis Albert

Semestre: II/2023

Fecha de Emisión: 02/12/2023

Fecha de Entrega: 2do Parcial

1. Realice el Análisis y diseño UML de un sistema de información web que administra las ventas del MOTO CENTRO ORURO

El sistema de información web deberá contener:

- Registro de Venta de Cada Moto.
 - Emisión de Recibo de Cada Moto Vendida.
 - Detalle del Recibo:
 - Nombre Completo, CI, Celular y Dirección del Cliente.
 - Nro. De Recibo, Total de la venta.
 - Marca, Modelo y Matrícula de la moto.
 - Nombre de Usuario que realizó la venta.
 - Una Lista de todas las Motos Disponibles donde el cliente pueda acceder en cualquier momento.
 - Generación de reportes de las ventas realizadas mensualmente por oficial de ventas
 - Gestión de Usuarios del Sistema (Gerente, Oficial de Ventas)
 - Gestión de Motos.
- Para el modelado deberá realizar lo siguiente:
- Las Historias de Usuario, Product Backlog y el Release Planning.
 - Diagramas de Casos de Uso del Sistema (Enterprise Architect).
 - Diagramas de Clases Persistente (Enterprise Architect).
 - Diagrama de Despliegue (Enterprise Architect).
 - Diseño de interfaces (Balsamiq Mockups).

Historias de usuario:

HU1: Iniciar Sesión	
Como	Gerente General
Quiero	Una validación de usuario
Para	Ingresar al sistema de información web

HU2: Registrar Venta	
Como	Oficial de ventas
Quiero	Registrar cada venta
Para	Tener un control de las motos disponibles

HU3: Emitir Recibo	
Como	Oficial de ventas
Quiero	Emitir recibo de cada venta realizada
Para	Evitar reclamos de los clientes

HU4: Gestionar (CRUD) Clientes	
Como	Oficial de ventas
Quiero	Crear, Leer, Editar y Eliminar (CRUD) clientes
Para	Acceder a sus datos para emitir el recibo correspondiente a la venta realizada

HU5: Generar lista	
Como	Gerente
Quiero	Que el cliente pueda ver en el sitio web una lista de motos disponibles
Para	Que tenga la información necesaria sobre las marcas y modelos disponibles

HU6: Generar Reportes	
Como	Gerente General
Quiero	Generar reportes de las ventas realizadas mensualmente por el oficial de ventas
Para	Tomar decisiones que mejoren el estado actual de la empresa

HU7: Gestionar (CRUD) Usuarios	
Como	Gerente u Oficial de venta
Quiero	Crear, Leer, Editar y Eliminar (CRUD) usuarios del sistema
Para	Poder asignar roles y garantizar la privacidad de la información

HU8: Gestionar (CRUD) motos	
Como	Gerente
Quiero	Crear, Leer, Editar y Eliminar (CRUD) motos
Para	Tener un buen control de todas las marcas disponibles

Product backlog:

Historia de usuario	Descripción	Prioridad
HU1	Iniciar Sesión	1
HU2	Registrar Venta	3

HU3	Emitir Recibo	4
HU4	Gestionar (CRUD) Clientes	3
HU5	Generar lista	2
HU6	Generar Reportes	4
HU7	Gestionar (CRUD) Usuarios	1
HU8	Gestionar (CRUD) motos	1

Release Planning:

Sprint / Entregable	HU	Descripción
Primer Sprint	HU1	Iniciar Sesión
	HU7	Gestionar (CRUD) Usuarios
	HU8	Gestionar (CRUD) motos
Segundo Sprint	HU5	Generar lista
Tercer Sprint	HU2	Registrar Venta
	HU4	Gestionar (CRUD) Clientes
Cuarto Sprint	HU3	Emitir Recibo
	HU6	Generar Reportes

2. Realice el Análisis y diseño UML de un sistema de información web que administra las inscripciones anuales del club de Tenis Imperial

El sistema de información web deberá contener:

- Registro de Inscripción (Nuevo 350bs o Antiguo 200bs).
- Emisión de Recibo de Inscripción.
- Detalle del Recibo:
 - Nombre Completo, CI, Celular y Dirección del Inscrito.
 - Nro. De Recibo, Total de la Inscripción.
 - Tipo de Inscripción (Nuevo o Antiguo).
 - Nombre de Usuario que realizó la inscripción.
- Una ventana donde muestre el detalle de la vigencia de la inscripción, los datos personales del inscrito, donde el inscrito pueda acceder con el CI en cualquier momento.
- Generación de reportes de las inscripciones realizadas por usuario
- Gestión de Usuarios del Sistema (Gerente, Secretaria)
- Gestión de Inscritos.
- El Gerente requiere Control Total del Sistema.

Para el modelado deberá realizar lo siguiente:

- **Las Historias de Usuario, Product Backlog y el Release Planning.**
- Diagramas de Casos de Uso del Sistema (Enterprise Architect).
- Diagramas de Clases Persistente (Enterprise Architect).

- Diagrama de Despliegue (Enterprise Architect).
- Diseño de interfaces solo de la ventana que accede el inscrito (Balsamiq Mockups)

Historias de usuario:

HU1: Iniciar Sesión	
Como	Gerente General
Quiero	Una validación de usuario
Para	Ingresa al sistema de información web

HU2: Registrar inscripción	
Como	Gerente
Quiero	Un registro de inscripción de clientes
Para	Cobrar menos a los clientes antiguos

HU3: Emitir Recibo	
Como	Gerente y secretaria
Quiero	Emitir recibo de cada inscripción para clientes nuevos y antiguos
Para	Evitar reclamos de los clientes

HU4: Gestionar (CRUD) Clientes	
Como	Gerente y secretaria
Quiero	Crear, Leer, Editar y Eliminar (CRUD) clientes
Para	Acceder a sus datos para emitir el recibo correspondiente

HU5: Generar vigencia	
Como	Cliente
Quiero	Tener acceso al sitio web
Para	Poder ver cuánto tiempo me queda de vigencia a mi inscripción

HU6: Generar Reportes	
Como	Gerente General
Quiero	Generar reportes de las inscripciones
Para	Tomar decisiones que mejoren la empresa dependiendo del reporte

HU7: Gestionar (CRUD) Usuarios	
Como	Gerente y secretaria
Quiero	Crear, Leer, Editar y Eliminar (CRUD) usuarios del sistema
Para	Poder asignar roles y garantizar la privacidad de la información

HU8: Gestionar (CRUD) inscritos	
Como	Gerente y secretaria
Quiero	Crear, Leer, Editar y Eliminar (CRUD) motos
Para	Tener un buen control da la vigencia de inscripción de los clientes

Product backlog:

Historia de usuario	Descripción	Prioridad
HU1	Iniciar Sesión	1
HU2	Registrar inscripción	3
HU3	Emitir Recibo	4
HU4	Gestionar (CRUD) Clientes	3
HU5	Generar vigencia	2
HU6	Generar Reportes	4
HU7	Gestionar (CRUD) Usuarios	1
HU8	Gestionar (CRUD) inscritos	1

Release Planning:

Sprint / Entregable	HU	Descripción
Primer Sprint	HU1	Iniciar Sesión
	HU7	Gestionar (CRUD) Usuarios
	HU8	Gestionar (CRUD) inscritos
Segundo Sprint	HU5	Generar vigencia
Tercer Sprint	HU2	Registrar inscripción
	HU4	Gestionar (CRUD) Clientes
Cuarto Sprint	HU3	Emitir Recibo
	HU6	Generar Reportes