Мастер план

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Выпустить alpha\_build: | ~23.07.2016 |
| * 1. Генерация одного уровня; | - |
| * 1. Добавить ближний бой в ИИ; | - |
| * 1. Добавить дальний бой в ИИ; | - |
| * 1. Экран генерации персонажа; | - |
| * 1. Добавить цель игры: | - |
| * + 1. Победить босса | - |
| * 1. Корректная обработка выигрыша и проигрыша | - |

Текущие задачи

|  |  |
| --- | --- |
| Добавить некоторым частям тела ограничение на возможность экипировки предметов (ногой можно одеть обувь, только если обувь стоит на земле; палец может одеть кольцо только на самого себя). Можно добавить условия к возможности экипировки (разрешить одевать обувь на ногу ртом, если атлетика имеет показатель выше определенного) | - |
|  | - |
|  | - |
|  | - |
|  | - |
|  | - |
|  | - |
|  | - |