

**Министерство науки и высшего образования Российской
Федерации**

Федеральное государственное автономное образовательное
учреждение высшего образования «Национальный
исследовательский университет ИТМО»

Дисциплина: Разработка веб-приложений

Проект: Adopt Animal

Выполнил: Го Цзыхань

Суворов Д. В.

Группа: Р33201

Санкт-Петербург

2022г.

Цель курсовой работы: Разработать Adopt Animal.

1. Анализ требований к программной системе

Проект состоит из внешнего интерфейса и внутреннего интерфейса, а обмен данными между внешним и внутренним интерфейсом осуществляется через RESTful API.

Чтобы адаптироваться к нашей теме, нам необходимо предоставить программной системе такие функции, как добавление, удаление, изменение и запрос питомцев, и в то же время отображать информацию и изображения указанных питомцев, а также предоставлять пользователям контактную информацию для консультации и принятия

2. Техническое задание на программную систему

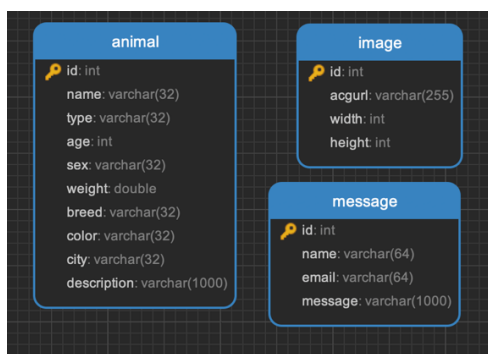
Наш веб-сайт — это проект общественного благосостояния, предоставляющий бесплатный канал усыновления для бездомных домашних животных и равнодушных людей. Для этого необходима проверка личности усыновителя и дарителя. Поэтому, чтобы избежать влияния неквалифицированных усыновителей и домашних животных на веб-сайт, мы предоставляем консультации только через нашу официальную доску объявлений, оставлять номера телефонов или связываться с жертвователями запрещено.

Кроме того, мы не ограничиваем такие условия, как тип домашних животных, местонахождение усыновителя и т. д., все с целью создания лучших условий жизни для бездомных домашних животных.

3. Описание структур данных, используемых в программной системе.

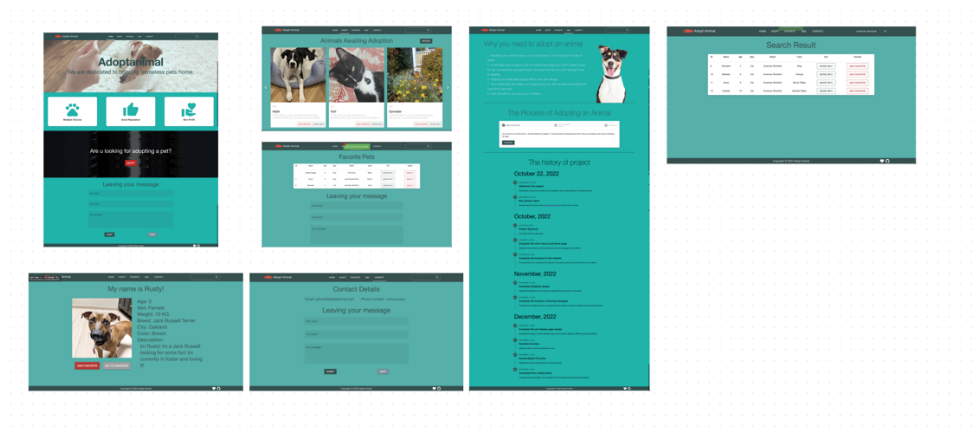
Так как на сайте много однозначных данных (pet information), большинство из нас использует файлы json для передачи данных, а основное хранилище и вычисления передаются на серверную часть. -end очень маленький, и он может быть достаточно быстрым только при использовании структуры хранения данных в виде массива.

4. Схема Базы данных

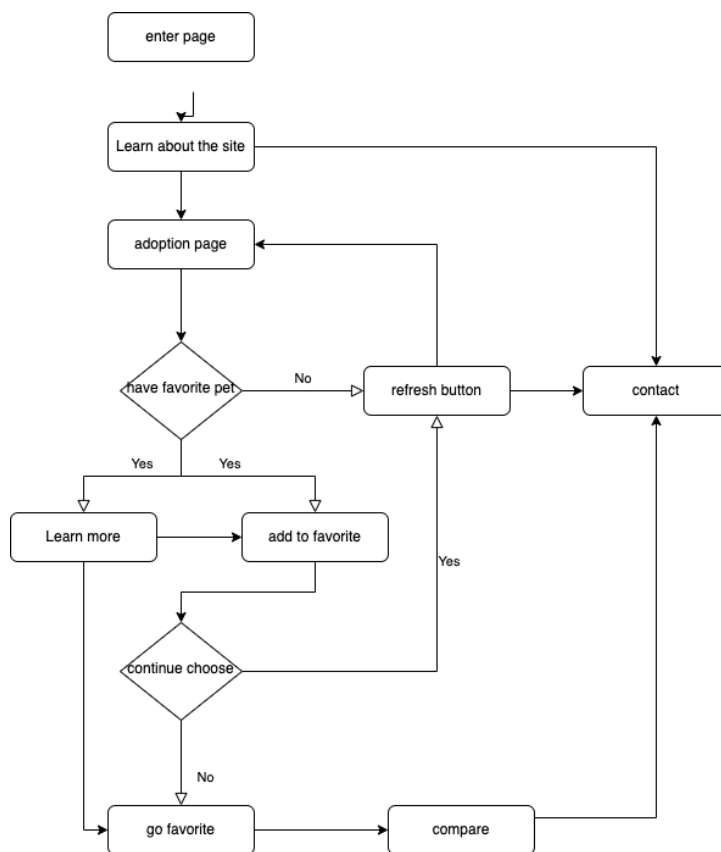


5. Ссылка на figma, и скриншоты реализации. Чем больше - тем лучше.

<https://www.figma.com/file/QgtZ2YsDeqDiHcOwwX3T3M/Untitled?node-id=0%3A1&t=i0ChNajFtpM6P2y-1>



6. Список и описание алгоритмов с помощью которых планируется реализовать программную систему (в виде диаграмм деятельности)



7. Список и описание библиотек для реализации программной

Quasar -- Third-party component library

Vue -- The Progressive JavaScript Framework

vue-router -- Vue Router is the official router for Vue.js.

Pinia -- The Vue Store that you will enjoy using

unplugin-auto-import -- Auto import APIs on-demand

vite -- Next Generation Frontend Tooling

Vitest -- Blazing Fast Unit Test Framework

cypress -- With Cypress, you can easily create tests for your modern web applications, debug them visually, and automatically run them in your continuous integration builds.

8. Описание тестирования и результатов тестирования

программной системы

Модульное тестирование в основном включает в себя проверку магазина и проверку того, отображается ли страница полностью.

Тест Cypress, который проверяет весь процесс использования пользователем веб-страницы.

Выводы:

Мы успешно создали веб-проект с разделенными передней и задней частью. Благодаря созданию передней и задней части проекта и развертыванию проекта мы полностью поняли весь процесс веб-проекта от разработки до тестирования. Во время В процессе разработки мы столкнулись с междоменными веб-сайтами, https-запросами, HTTP-данными и другими проблемами, которые были окончательно решены. Кроме того, мы также понимаем и учимся создавать RESTful API в качестве моста для взаимодействия с интерфейсом и сервером.