Air adventure

Student: Chera Denis-Marian

[Overview](#_gjdgxs)

[Theme / Setting / Genre](#_30j0zll)

[Core Gameplay Mechanics Brief](#_1fob9te)

[Targeted platforms](#_3znysh7)

[Monetization model (Brief/Document)](#_2et92p0)

[Project Scope](#_tyjcwt)

[Influences (Brief)](#_3dy6vkm)

[- Flappy Bird](#_1t3h5sf)

[The elevator Pitch](#_17dp8vu)

[Project Description (Brief):](#_3rdcrjn)

[Project Description (Detailed)](#_26in1rg)

[What sets this project apart?](#_lnxbz9)

[Story and Gameplay](#_35nkun2)

[Story (Brief)](#_1ksv4uv)

[Assets Needed](#_44sinio)

[- 2D](#_2jxsxqh)

[- Sound](#_z337ya)

[- Animation](#_1y810tw)

[Schedule](#_4i7ojhp)

- Obiectiv 1

[- Obiectiv 2](#_1ci93xb)

[- Obiectiv 3](#_3whwml4)

[- Obiectiv 4](#_2bn6wsx)

# Overview

## Theme / Setting / Genre

- Arcade, Endless Run

## Core Gameplay Mechanics Brief

- Saritura printre obstacole

## Targeted platforms

- Computer

## Monetization model (Brief/Document)

- Monetizarea va fi bazata pe reclamele ce vor aparea in joc. Consider ca aceasta metoda este foarte utila, deoarece utilizatorul se poate juca, iar developerii pot castiga prin reclamele ce vor fi derulate pe parcurs. Se va miza in special pe reclamele ce nu obosesc utilizatorii, cum ar fi: “Native banner ads” si “Playable ads”.  
Acest tip de monetizare va putea fi schimbat de catre utilizator deoarece se va introduce si optiunea de a plati o suma de bani pentru joc.

## Project Scope

- Time Scale

- 4 saptamani de lucru

- Dezvoltatorul jocului

- Chera Denis-Marian

- Licente/ Hardware : PyCharm 2021.2.2, libraria PyGame

## Influences (Brief)

### - Flappy Bird

- Game

- Flappy Bird este un joc pentru telefonul mobil. În acest joc, controlezi o pasăre prin atingerea touchscreen-ului, ce face ca pasărea să zboare mai sus. Obiectivul jocului este să treci prin tuburi. Dacă lovești un tub, trebuie să o iei de la capăt.

## The elevator Pitch

Orice persoana care dispune de un telefon mobil va cauta un joc care sa o relaxeze, dar in acelasi timp sa ii stimuleze atentia, gandirea si agilitatea.

Un joc usor de inteles si foarte captivant este tot ce are nevoie utilizatorul pentru a lua o pauza de la task-urile si grijile de zi cu zi. Jocul “Air adventure” ofera acest lucru.

## Project Description (Brief):

Calatorii unui avion isi doresc sa mearga in vacanta in Tenerife pentru a scapa de frigul din tara lor aflata in plina iarna, dar pentru acest lucru pilotul avionului trebuie sa ocoleasca diferite obstacole pentru a ajunge in siguranta la destinatie.

## Project Description (Detailed)

Jocul va fi o alternativa a cunoscutului joc “Flappy Bird”, dar cu o alta tematica: un avion, in care se afla calatori dornici de a pleca in vacanta intr-o tara mai calduroasa, este pilotat de utilizator, care are datoria de a se asigura ca evita toate obstacolele, reprezentate de lanturile muntoase ce ii ies in cale pentru a ajunge la destinatie.

# What sets this project apart?

- Tematica jocului este foarte atractiva

# Story and Gameplay

## Story

Joc mobil cu defilare laterală care are la baza dorinta de a-l face pe utilizator sa atinga un scor cat mai mare. Personajul principal este reprezentat de pilotul avionului, reprezentat de utilizator, care cu ajutorul click-urilor de mouse sau atingerilor touchpad-ului poate zbura printre obstacolele ce vor aparea pe ecran.

# Assets Needed

## - 2D

- Characters List

- Avionul pilotat



- Game background



- Game ground



- Obstacolele

- Muntii



## - Sound

- Background sound

- Bounce sound

# Schedule

### - Obiectiv 1

- 1 saptamana

- Gasirea graficii, a sunetului

- Citire documentatie

### - Obiectiv 2

- 1 saptamana

- Crearea backgroundului “infinit”

- Crearea animatiei sprite pentru avion

### - Obiectiv 3

- 1 saptamana

- Adaugarea a game physics

- Adaugarea obstacolelor

### - Obiectiv 4

- 1 saptamana

- Adaugare scor

- Game over si Restart joc