

**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук
Департамент программной инженерии

СОГЛАСОВАНО
Преподаватель департамента
программной инженерии факультета
компьютерных наук

_____ Н. К. Чуйкин
«__» _____ 2021 г.

УТВЕРЖДАЮ
Академический руководитель
образовательной программы
«Программная инженерия»
профессор департамента программной
инженерии, канд. техн. наук

_____ В.В. Шилов
«__» _____ 2021 г.

**МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ПЛАНИРОВАНИЯ
СПОРТИВНЫХ ТРЕНИРОВОК С ЭЛЕМЕНТАМИ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТИ**

Пояснительная записка

ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ

RU.17701729.06.05-01 81 01-1-ЛУ

Исполнитель
студент группы БПИ185
_____ / Д. А. Чертанов/
«__» _____ 2021 г.

Подп. и дата	
Инв. № дубл.	
Взам. инв. №	
Подп. и дата	
Инв. № подл	

Москва 2021

УТВЕРЖДЕН
RU.17701729.06.05-01 81 01-1-ЛУ

**МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ПЛАНИРОВАНИЯ
СПОРТИВНЫХ ТРЕНИРОВОК С ЭЛЕМЕНТАМИ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТИ**

Пояснительная записка

RU.17701729.06.05-01 81 01-1

Листов 66

Име. № подл	Подп. и дата
Взам. инв. №	Име. № дубл.
Подп. и дата	Подп. и дата

Москва 2021

СОДЕРЖАНИЕ

1. ВВЕДЕНИЕ	3
1.1. Наименование программы	3
1.2. Документы, на основании которых ведется разработка	3
2. НАЗНАЧЕНИЕ И ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ	4
2.1. Назначение программы	4
2.1.1. Функциональное назначение	4
2.1.2. Эксплуатационное назначение	4
2.2. Область применения программы	4
3. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ	5
3.1. Постановка задачи на разработку программы	5
3.2. Описание алгоритма функционирования программы	5
3.3. Описание и обоснование выбора входных и выходных данных	7
3.4. Описание и обоснование выбора состава технических и программных средств	7
4. ТЕХНИКО-ЭКОНОМИЧЕСКИЕ ПОКАЗАТЕЛИ	8
4.1. Предполагаемая потребность	8
4.2. Экономические преимущества разработки по сравнению с отечественными и зарубежными аналогами	8
ПРИЛОЖЕНИЕ 1	9
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	9
ПРИЛОЖЕНИЕ 2	10
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ КЛАССОВ	10
ПРИЛОЖЕНИЕ 3	18
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ ПОЛЕЙ, МЕТОДОВ И СВОЙСТВ	18
ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ	66

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

1. ВВЕДЕНИЕ

1.1. Наименование программы

Наименование программы на русском: «Мобильное приложение для планирования спортивных тренировок с элементами социальной сети».

Наименование программы на английском: «Social Network-like Mobile Application for Planning Sport Trainings».

1.2. Документы, на основании которых ведется разработка

Основанием для разработки является учебный план подготовки бакалавров по направлению 09.03.04 "Программная инженерия" и утвержденная академическим руководителем тема курсового проекта.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

2. НАЗНАЧЕНИЕ И ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ

2.1. Назначение программы

2.1.1. Функциональное назначение

Функциональным назначением программы является создание мобильного приложения, позволяющего пользователю разрабатывать персональные программы тренировок из собранной базы упражнений. Упрощение этого процесса позволит познакомить новичков в сфере фитнеса с правильной техникой выполнения, подбирать подходящие для человека упражнения, более детально прорабатывать план работы и следить за прогрессом весов.

2.1.2. Эксплуатационное назначение

Приложение предназначено для досугового использования на мобильных устройствах с операционной системой Android. Пользователь выбирает из доступных упражнений подходящие для него, составляет из них план тренировок и формирует отчет о каждой тренировке для контроля своего прогресса.

2.2. Область применения программы

Мобильное приложение для составления программ тренировок применяется пользователями для создания собственных тренировок и отслеживания своего прогресса в удобной форме, копирования готовых тренировок других пользователей (с целью заниматься по грамотно составленной программе), изучения техники выполнения незнакомых упражнений.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

3.1. Постановка задачи на разработку программы

Цель: Разработать мобильное приложение для составления программ тренировок.

Задачи:

1. Разработать систему составления индивидуального плана тренировок из доступного набора упражнений.
2. Разработать систему контроля прогресса выполненных упражнений.
3. Разработать систему поиска подходящих упражнений по запросу пользователя.
4. Разработать систему для копирования тренировок других пользователей.
5. Разработать базу упражнений с указанием рабочих групп мышц и техники выполнения.
6. Разработать комплект программной документации по ЕСПД.

3.2. Описание алгоритма функционирования программы

Алгоритм функционирования программы заключается в поддержании корректности работы базы данных, обработке действий пользователя в приложении, выводе необходимой пользователю информации.

1. При регистрации пользователя необходимо считать личную информацию, которую ввел пользователь, создать новый аккаунт в базе данных, внести всю информацию в базу данных.
2. При входе в систему по логину и паролю необходимо проверить есть ли в базе данных аккаунт с соответствующими данными. В случае, если такой аккаунт присутствует, пустить пользователя в систему.
3. При удалении аккаунта пользователем необходимо удалить аккаунт в базе данных, удалить все записи пользователя, выйти из системы.
4. При редактировании пользователем своих личных характеристик (возраст, вес, рост, процент жира) необходимо обновить соответствующую информацию в базе данных, отобразить пользователю новую информацию.
5. При поиске пользователем аккаунтов других людей по логину необходимо отобразить имена всех пользователей, логин которых в базе данных начинается с введенного пользователем префикса.
6. При добавлении пользователем другого аккаунта в друзья, необходимо внести соответствующую пометку в базу данных, отобразить новое количество и список друзей пользователя.
7. При просмотре пользователем тренировок другого аккаунта необходимо отобразить всю информацию, которая хранится в базе данных для этих тренировок.
8. При попытке копирования пользователем тренировки другого аккаунта необходимо считать новое название тренировки и скопировать всю информацию этой тренировки, заменив название тренировки и аккаунт владельца на новые, отобразить новую тренировку в списке тренировок пользователя.
9. При поиске пользователем упражнений необходимо отобразить все упражнения из базы данных, название которых начинается с введенного пользователя префиксом.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

10. При поиске пользователем упражнений по заданным фильтрам (рабочим группам мышц) необходимо отобразить все упражнения из базы данных, которым соответствуют выбранные фильтры.

11. При открытии пользователем странички с информацией об упражнении необходимо отобразить информацию по этому упражнению из базы данных (рабочие группы мышц, текстовое описание техники выполнения упражнения, ссылка на видео с техникой выполнения упражнения).

12. При попытке пользователя добавить собственное упражнения необходимо предложить ему выбрать тэги упражнения (не более 3), ввести уникальное название нового упражнения, выбрать рабочие группы мышц упражнения, написать текстовое описание техники выполнения упражнения, вставить ссылку на видео с техникой выполнения упражнения. После добавления нового упражнения в базу данных необходимо отобразить это упражнение в разделе «Поиск».

13. При попытке пользователя создать новую тренировку необходимо считать уникальное название (в рамках тренировок пользователя) тренировки, создать новую тренировку пользователя в базе данных, отобразить новую информацию в разделе «Тренировки».

14. При попытке пользователя добавить новое упражнение в программу тренировки необходимо отобразить копию интерфейса раздела «Поиск», выбранное пользователем упражнение добавить в соответствующую тренировку в базе данных, отобразить новую информацию.

15. При попытке пользователя изменить название тренировки необходимо считать новое уникальное название тренировки (в рамках тренировок пользователя), внести изменения в базу данных, отобразить новую информацию.

16. При попытке пользователем удалить программу тренировок необходимо удалить все записи в базе данных, относящиеся к выбранной тренировке, отобразить пользователю новую информацию.

17. При попытке пользователя удалить упражнение из программы тренировок необходимо удалить соответствующее упражнение из выбранной тренировки в базе данных, отобразить пользователю новую информацию.

18. При попытке пользователя изменить порядок выполнения упражнений в программе тренировок необходимо считать новый порядковый номер упражнения, проверить корректность введенного номера, переместить выбранное упражнение на новое место. Необходимо сдвинуть упражнения между старым и новым порядковым номером в соответствующую сторону, отобразить пользователю новую информацию.

19. При попытке пользователя изменить информацию о подходе упражнения (рабочий вес, количество повторений, отдых после подхода) необходимо заменить в базе данных информацию на актуальную, отобразить пользователю изменения.

20. При попытке пользователем добавить подход в упражнение необходимо считать данные нового подхода (рабочий вес, количество повторов, отдых после подхода), добавить новый подход в базу данных, отобразить пользователю актуальную информацию.

21. При попытке пользователя удалить последний подход упражнения необходимо удалить соответствующую информацию в базе данных, отобразить пользователю актуальную информацию.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

22. При попытке пользователя оставить комментарий к упражнению необходимо добавить комментарий в базу данных, отобразить пользователю актуальную информацию.

23. При попытке пользователя выбрать текущую программу тренировок необходимо заменить в базе данных старую тренировку на новую, удалить старые записи о тренировке, отобразить актуальную информацию в разделе «Расписание».

3.3. Описание и обоснование выбора входных и выходных данных

Входные данные вводятся пользователем непосредственно внутри приложения. В качестве входных данных программа может получать название новых упражнений, рабочие группы мышц новых упражнений, тэги новых упражнений, текстовое описание новых упражнений, ссылки на видео для новых упражнений, названия новых тренировок, новые порядковые номера упражнений в тренировке, рабочий вес подходов, количество повторов в подходе, время отдыха после подхода, имя пользователя, фамилию пользователя, логин пользователя, пароль пользователя, возраст пользователя, рост пользователя, вес пользователя, процент жира пользователя. Данный способ реализации входных данных удобен и понятен, потому что приложение работает на мобильных устройствах и не требует ввода большого количества информации.

В качестве выходных данных приложение отображает введенную пользователями информацию (созданные упражнения, созданные и расписанные программы тренировок, личную информацию аккаунтов).

3.4. Описание и обоснование выбора состава технических и программных средств

Для корректной работы программы требуются следующие технические и программные средства:

1. Полностью функционирующее мобильное устройство.
2. Операционная система Android 7.0 и выше.
3. Не менее 1ГБ оперативной памяти (ОЗУ).
4. Не менее 100МБ свободного места на внутреннем накопителе.
5. Наличие интернет соединения на мобильном устройстве.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

4. ТЕХНИКО-ЭКОНОМИЧЕСКИЕ ПОКАЗАТЕЛИ

4.1. Предполагаемая потребность

Мобильное приложение для составления программ тренировок заинтересует пользователей, которым необходимо создавать собственные программы тренировок и отслеживать прогресс в удобной форме, копировать готовые тренировки других пользователей (с целью заниматься по грамотно составленной программе), изучать технику выполнения незнакомых упражнений.

4.2. Экономические преимущества разработки по сравнению с отечественными и зарубежными аналогами

На рынке нет достойных предложений для новичков в этой сфере. На доступных платформах можно найти либо платные приложения для составления планов тренировок, либо же не работающие. Люди без опыта в спорте боятся платить за приложения, в эффективности которых не уверены, что делает актуальным спрос на бесплатные версии. Представленное приложение бесплатно и предоставляет весь функционал, необходимой для выполнения задачи составления тренировок.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. ГОСТ 19.101-77 Виды программ и программных документов. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
2. ГОСТ 19.102-77 Стадии разработки. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
3. ГОСТ 19.103-77 Обозначения программ и программных документов. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
4. ГОСТ 19.104-78 Основные надписи. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
5. ГОСТ 19.105-78 Общие требования к программным документам. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
6. ГОСТ 19.106-78 Требования к программным документам, выполненным печатным способом. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
7. ГОСТ 19.201-78 Техническое задание. Требования к содержанию и оформлению. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
8. ГОСТ 19.603-78 Общие правила внесения изменений. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
9. ГОСТ 19.604-78 Правила внесения изменений в программные документы, выполненные печатным способом. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
10. Android-разработка (весна 2019, Технополис) [Электронный ресурс] // YouTube: [сайт]. [2019]. URL: https://www.youtube.com/playlist?list=PLrCZzMible9ph8_yBNyadEIALm_3Q9fRS (дата обращения: 15.01.2021).
11. Deserializing JSON in Android using GSON [Электронный ресурс] // benjii.me: [сайт]. [2010]. URL: <https://benjii.me/2010/04/deserializing-json-in-android-using-gson/> (дата обращения: 10.03.2021).
12. How to Install PostgreSQL and pgAdmin4 in Ubuntu 20.04 [Электронный ресурс] // TecMint: [сайт]. [2020]. URL: <https://www.tecmint.com/install-postgresql-and-pgadmin-in-ubuntu/> (дата обращения: 11.02.2021).
13. Making a JSON POST Request With HttpURLConnection [Электронный ресурс] // Baeldung: [сайт]. [2021]. URL: <https://www.baeldung.com/httpurlconnection-post> (дата обращения: 15.03.2021).
14. Tables and Views [Электронный ресурс] // Postgrest: [сайт]. [2020]. URL: <https://postgrest.org/en/v7.0.0/api.html> (дата обращения: 14.03.2021).
15. Tutorial 0 - Get it Running [Электронный ресурс] // Postgrest: [сайт]. [2020]. URL: <https://postgrest.org/en/v7.0.0/tutorials/tut0.html> (дата обращения: 25.01.2021).
16. Программирование под Андроид на Java [Электронный ресурс] // Metanit.com: [сайт]. [2021]. URL: <https://metanit.com/java/android/> (дата обращения: 10.02.2021).
17. Функции на языке запросов (SQL) [Электронный ресурс] // PostgresPro: [сайт]. [2018]. URL: <https://postgrespro.ru/docs/postgresql/9.4/xfunc-sql> (дата обращения: 18.01.2021).

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ КЛАССОВ

Класс	Назначение
ExerciseOverviewAdapter	Класс, необходимый для отображения упражнений в RecyclerView в разделе приложения «Поиск». Хранит в себе логику того как и что добавляется в список упражнений.
FriendOverviewAdapter	Класс, необходимый для отображения друзей в RecyclerView в разделе приложения «Поиск». Хранит в себе логику того как и что добавляется в список друзей.
TimeTableDayAdapter	Класс, необходимый для отображения тренировочного дня недели в RecyclerView в разделах приложения «Тренировки» и «Расписание». Хранит в себе логику того какие упражнения, в каком порядке и как будут добавлены в список отображаемых упражнений.
TrainingAdapter	Класс, необходимый для отображения программ тренировок в RecyclerView в разделе приложения «Тренировки». Хранит в себе логику того какие программы тренировок и как отображаются.
ExerciseOverview	Класс, необходимый для хранения краткой информации об упражнении (необходимой для создания кнопки перехода на упражнение). Хранит в себе название упражнения и список тэгов.
ExerciseTemp	Класс, используемый для передачи информации между фрагментами и классами обработки взаимодействий. Хранит в себе название упражнения и порядковый номер, в котором упражнение отображается.
TimeTableDay	Класс, используемый для хранения информации о тренировочном дне. Хранит номер тренировки, день недели, список упражнений, которые должны проводиться в этот день.
TimeTableExercise	Класс, используемый для хранения информации об упражнении внутри тренировочного дня. Хранит в себе название упражнения, информацию о том, последнее ли это упражнение в тренировочный день, порядковый номер упражнения.
ExerciseInTrainingEditing	Класс, используемый для хранения информации о подходе упражнения в конкретный тренировочный день (передается между фрагментами при попытке редактировать подходы). Хранит в себе номер тренировки, номер упражнения, порядковый номер упражнения в тренировке, номер изменяемого подхода, номер аккаунта владельца тренировки, день недели, которому соответствует подход упражнения.
InsertSetJSON	Класс, используемый для получения json строки, соответствующей информации о подходе упражнения, необходим для передачи json строки в базу данных. Хранит в себе рабочий вес подхода, количество повторов, время отдыха после подхода.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

TrainingDayOfWeekHelper	Класс, используемый для хранения и передачи между фрагментами информации о выбранном дне недели и номере тренировки.
TrainingExerciseInstance	Класс, используемый для хранения и передачи между фрагмента инстанса конкретного упражнения в конкретной тренировке. Хранит в себе название упражнения, номер тренировки, день недели, порядковый номер упражнения в тренировочный день.
AccountEditingFragment	Класс, используемый для создания фрагмента для редактирования основной информации профиля. Хранит в себе ссылку на объект аккаунт и ссылку на объект с характеристиками тела.
AccountFragment	Класс, используемый для создания фрагмента с информацией об аккаунте и ссылкой на список друзей, список тренировок. Хранит в себе тип, с которым создается этот фрагмент, номер аккаунта, для которого создается фрагмент, ссылку на аккаунт, ссылку на характеристики тела аккаунта.
AddExerciseDescriptionFragment	Класс, используемый для создания фрагмента с текстовым описанием техники выполнения упражнения. Хранит в себе Список тэгов, список фильтров, название упражнения.
AddExerciseMuscleFragment	Класс, используемый для создания фрагмента с возможностью добавлять рабочие группы мышц в новое упражнение. Хранит в себе ссылку на объект с реализацией логики создания нового упражнения.
AddExerciseTagFragment	Класс, используемый для создания фрагмента с возможностью добавлять тэги в новое упражнение. Хранит в себе ссылку на объект с реализацией логики создания нового упражнения.
AddExerciseVideoFragment	Класс, используемый для создания фрагмента с возможностью добавлять ссылку на видео с техникой выполнения упражнения в новое упражнение. Хранит в себе список тэгов нового упражнения, список фильтров нового упражнения, название нового упражнения, текстовое описание техники выполнения нового упражнения.
AddSetFragment	Класс, используемый для создания фрагмента с возможностью добавлять новый подход в упражнения в конкретной тренировочной программе (с указанием рабочего веса, количества повторов, времени отдыха после подхода). Хранит в себе номер тренировки, день недели, порядковый номер упражнения, номер упражнения, номер добавляемого подхода, тип раздела, в котором происходит добавление.
CopyTrainingFragment	Класс, используемый для создания фрагмента с возможностью копировать чужую программу тренировок (с указанием нового названия тренировки). Хранит в себе номер аккаунта, у которого копируется тренировка, номер копируемой тренировки.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

CreatingTrainingFragment	Класс, используемый для создания фрагмента с возможностью создавать новый тренировочный план (с указанием названия).
EditingTrainingExerciseFragment	Класс, используемый для создания фрагмента с возможностью редактирования упражнения в тренировочной программе (возможность перемещения и удаления). Хранит в себе тип раздела, в котором происходит изменение упражнения, ссылка на инстанс тренировочного упражнения.
ExerciseDescriptionFragment	Класс, используемый для создания фрагмента, который отображает пользователю описание упражнения (рабочие группы мышц, текстовое описание техники выполнения, ссылка на видео с техникой выполнения). Хранит в себе название упражнения, тип раздела, в котором показывается информация об упражнении.
ExerciseSetEditingFragment	Класс, используемый для создания фрагмента, который позволяет пользователю изменять подход упражнения в конкретной тренировочной программе. Хранит в себе тип раздела, в котором запускается фрагмент.
FilterFragment	Класс, используемый для создания фрагмента, который позволяет пользователю выбрать рабочие группы мышц, по которым необходимо отобразить упражнения из базы данных. Хранит в себе ссылку на объект с логикой применения фильтров, тип раздела, в котором запускается выбор фильтров.
FriendsListFragment	Класс, используемый для создания фрагмента, который отображает пользователю список друзей по запросу. Хранит в себе аккаунт, друзей которого необходимо отображать и список друзей.
LoginFragment	Класс, используемый для создания фрагмента, который позволяет пользователям авторизоваться в системе.
LogOutFragment	Класс, используемый для создания фрагмента, который позволяет пользователю выйти из аккаунта или удалить аккаунт. Хранит в себе номер аккаунта пользователя.
MainFragment	Класс, используемый для создания фрагмента, который задает логику перемещения между разделами.
ReconnectFragment	Класс, используемый для создания фрагмента, который позволяет пользователю переподключиться к приложению из-за отсутствия подключения к интернету.
SearchFragment	Класс, используемый для создания фрагмента, который отображает пользователю список упражнений из базы данных. Хранит в себе список упражнений, которые необходимо отобразить, тип раздела, в котором показываются упражнения.
SignUpFragment	Класс, используемый для создания фрагмента, который позволяет пользователю зарегистрироваться в систему.
TimeTableFragment	Класс, используемый для создания фрагмента, который отображает пользователю раздел приложения «Расписание». Хранит в себе номер текущей тренировки, тип раздела, в котором запускается фрагмент, номер аккаунта владельца тренировки, ссылку на объект с тренировкой.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

TrainingEditingFragment	Класс, используемый для создания фрагмента, который позволяет пользователю изменять тренировочную программу (смена названия, удаление).
TrainingExerciseSetsFragment	Класс, используемый для создания фрагмента, который показывает пользователю информацию о подходах упражнения в конкретном тренировочном плане. Хранит в себе тип раздела, в котором отображаются подходы, номер аккаунта владельца тренировки.
TrainingExerciseSuccessFragment	Класс, используемый для создания фрагмента, который показывает пользователю все подходы упражнения в конкретном тренировочном плане.
TrainingsFragment	Класс, используемый для создания фрагмента, который показывает пользователю раздел приложения «Тренировки» (показывает все тренировки пользователя). Хранит в себе тип раздела, в котором пользователь смотрит список тренировок, номер аккаунта, тренировки которого отображаются.
AccountEditingLogic	Класс, используемый для сбора новой личной информации профиля, которую ввел пользователь. Хранит в себе новый объект с аккаунтом и новое состояние характеристик тела.
AddExerciseFromDescriptionLogic	Класс, используемый для добавления упражнения в конкретный тренировочный план. Хранит в себе название добавляемого упражнения, информацию о тренировочном дне.
AddExerciseInTrainingLogic	Класс, используемый для обработки события добавления нового упражнения в тренировочную программу пользователем. Хранит в себе информацию о тренировочном дне.
AddExerciseSearchLogic	Класс, используемый для обработки события добавления нового упражнения из раздела приложения «Поиск».
AddFriendLogic	Класс, используемый для обработки логики добавления в друзья другого пользователя. Хранит в себе номер аккаунта пользователя и номер аккаунта нового друга.
AddSetSaveLogic	Класс, используемый для обработки события добавления нового подхода в упражнение в тренировочной программе. Хранит в себе номер тренировки, номер тренировочного дня, порядковый номер упражнения, номер упражнения, номер подхода, тип раздела, в котором добавляется новый подход.
AddTrainingLogic	Класс, используемый для обработки события добавления новой тренировки пользователем.
CopyTrainingLogic	Класс, используемый для обработки события копирования тренировки другого пользователя. Хранит в себе номер аккаунта друга, номер копируемой тренировки, новое название тренировки.
DeleteTrainingExerciseLogic	Класс, используемый для обработки события удаления упражнения в конкретном тренировочном плане. Хранит в себе тип раздела, в котором происходит удаление.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

DoneNoteLogic	Класс, используемый для обработки события добавления комментария к упражнению. Хранит в себе номер аккаунта пользователя, новый комментарий к упражнению.
EditTrainingTitleLogic	Класс, используемый для обработки события изменения названия тренировочной программы. Хранит в себе новое название тренировки.
ExerciseSetLongClickLogic	Класс, используемый для обработки события долгого нажатия на подход упражнения (с целью открыть фрагмент редактирования подхода). Хранит в себе тип раздела, в котором происходит изменения раздела.
FilterApplyLogic	Класс, используемый для обработки события применения фильтров к поиску упражнений. Хранит в себе список выбранных фильтров, тип раздела. В котором происходит поиск.
FilterCancelLogic	Класс, используемый для обработки события отмены поиска упражнений по фильтрам. Хранит в себе тип раздела, в котором запускается поиск по фильтрам.
MoveTrainingExerciseLogic	Класс, используемый для обработки события перемещения упражнения внутри тренировочного плана. Хранит в себе тип раздела, в котором запускается изменения номера упражнения, новый порядковый номер.
NewExerciseDescriptionLogic	Класс, используемый для обработки события добавления текстового описания техники выполнения упражнения при добавлении нового упражнения пользователем. Хранит в себе список тэгов, список фильтров, название упражнения, текстовое описание упражнения.
NewExerciseFilterLogic	Класс, используемый для обработки события добавления фильтров (групп мышц) при добавлении нового упражнения пользователем. Хранит в себе список тэгов, список фильтров, название упражнения.
NewExerciseTagsLogic	Класс, используемый для обработки события добавления тэгов при добавлении нового упражнения пользователем. Хранит в себе список тэгов.
NewExerciseVideoLogic	Класс, используемый для обработки события добавления ссылки на видео с техникой выполнения упражнения при добавлении нового упражнения пользователем. Хранит в себе список тэгов, список фильтров, название упражнения, текстовое описание, ссылку на видео.
NewTrainingCreationLogic	Класс, используемый для обработки события добавления нового упражнения в базу данных.
OpenEditingTrainingExerciseFragmentLogic	Класс, используемый для обработки события открытия фрагмента для редактирования информации об упражнении в конкретной тренировочной программе.
OpenExerciseFromQuestionLogic	Класс, используемый для открытия фрагмента с описанием упражнения при нажатии на кнопку с подсказкой. Хранит в себе название отображаемого упражнения.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

RemoveAccountLogic	Класс, используемый для обработки события удаления аккаунта пользователя. Хранит в себе номер аккаунта, который необходимо удалить.
RemoveFriendLogic	Класс, используемый для обработки события удаления аккаунта из друзей. Хранит в себе номер аккаунта пользователя и номер аккаунта друга.
RemoveTrainingLogic	Класс, используемый для обработки события удаления тренировки пользователя.
SaveAccountEditingLogic	Класс, используемый для обработки события сохранения изменения редактирования личной информации пользователя.
SetCurrentTrainingLogic	Класс, используемый для обработки события выбора текущего тренировочного плана.
SetEditLogic	Класс, используемый для обработки события изменения информации о подходе. Хранит в себе тип раздела, в котором изменяется подход.
SetRemoveLogic	Класс, используемый для обработки события удаления последнего подхода упражнения в конкретном тренировочном дне. Хранит в себе тип раздела, в котором удаляется подход.
SignInLogic	Класс, используемый для обработки события авторизации пользователя в системе.
SignUpLogic	Класс, используемый для обработки события регистрации пользователя в системе. Хранит в себе ссылку на новый создаваемый аккаунт и новое состояние тела пользователя.
TimeTableExerciseClickLogic	Класс, используемый для обработки события нажатия на упражнение в разделе «Расписание».
TrainingExerciseSetClickLogic	Класс, используемый для обработки открытия фрагмента редактирования подхода упражнения. Хранит в себе тип раздела, в котором открывается фрагмент, номер аккаунта владельца тренировки.
TrainingExerciseSuccessCreateSetLogic	Класс, используемый для обработки открытия фрагмента с созданием нового подхода для упражнения в конкретном тренировочном плане.
TrainingLongClickLogic	Класс, используемый для обработки долго нажатия на тренировку. Открывает фрагмент для редактирования программы тренировки.
DeleteAccountTask	Класс, используемый для удаления в базе данных аккаунта пользователя. Хранит в себе номер аккаунта пользователя.
DeleteFriendshipTask	Класс, используемый для удаления в базе данных запись о добавлении в друзья пользователя. Хранит в себе номер аккаунта пользователя и номер аккаунта друга.
DeleteMoveTrainingExerciseTask	Класс, используемый для удаления в базе данных упражнения в конкретной тренировке. Хранит в себе номер аккаунта владельца тренировки и информацию об упражнении.
DeleteTrainingExerciseSuccessTask	Класс, используемый для удаления в базе данных упражнения в конкретном тренировочном прогрессе. Хранит в себе информацию об упражнении.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

DeleteTrainingExerciseTask	Класс, используемый для удаления в базе данных упражнения в конкретной тренировочной программе. Хранит в себе информацию об упражнении.
DeleteTrainingTask	Класс, используемый для удаления в базе данных тренировки пользователя. Хранит в себе номер тренировки, которую необходимо удалить, номер аккаунта пользователя.
InsertFriendshipTask	Класс, используемый для добавления в базу данных пометки о добавлении в друзья пользователя.
InsertNewExerciseTask	Класс, используемый для добавления в базу данных нового упражнения пользователя.
InsertTrainingExerciseSuccessTask	Класс, используемый для добавления в базу данных нового тренировочного упражнения в текущую тренировку.
InsertTrainingExerciseTask	Класс, используемый для добавления в базу данных нового тренировочного упражнения в программу тренировок.
InsertTrainingTask	Класс, используемый для добавления в базу данных новой тренировки пользователя.
MoveTrainingExerciseTask	Класс, используемый для изменения порядкового номера упражнения в конкретной программе тренировок в базе данных.
PullExerciseTask	Класс, используемый для скачивания всех упражнений из базы данных.
PullRemoteDBTask	Класс, используемый для скачивания всех таблиц базы данных.
SignUpTask	Класс, используемый для добавления нового аккаунта в базу данных.
UpdateAccountInfoTask	Класс, используемый для изменения основной информации аккаунта в базе данных.
UpdateCurrentTrainingTask	Класс, используемый для изменения текущей тренировки пользователя в базе данных.
UpdateNoteTask	Класс, используемый для изменения комментария к упражнению в базе данных.
UpdateTrainingExerciseSuccessTask	Класс, используемый для изменения информации о прогрессе упражнения в конкретной тренировочной программе в базе данных.
UpdateTrainingExerciseTask	Класс, используемый для изменения информации об упражнении в конкретной тренировочной программе в базе данных.
UpdateTrainingTask	Класс, используемый для изменения названия тренировки в базе данных.
Account	Класс, используемый для хранения сущности аккаунта из базы данных.
BodyCondition	Класс, используемый для хранения сущности характеристик тела аккаунта из базы данных.
Exercise	Класс, используемый для хранения сущности упражнения из базы данных.
ExerciseTag	Класс, используемый для хранения сущности тэгов упражнения из базы данных.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

ExerciseToTag	Класс, используемый для хранения связи упражнения и тэга из базы данных.
ExerciseTrainingType	Класс, используемый для хранения сущности тренировочного типа упражнения из базы данных.
Friendship	Класс, используемый для хранения связи дружбы между аккаунтами из базы данных.
HttpWork	Класс, используемый для взаимодействий приложения с базой данных.
Muscle	Класс, используемый для хранения сущности группы мышц из базы данных.
TargetMuscle	Класс, используемый для связи между упражнением и группой мышц из базы данных.
Training	Класс, используемый для хранения сущности тренировки из базы данных.
TrainingExercise	Класс, используемый для хранения сущности упражнения в программе тренировки из базы данных.
TrainingExerciseNote	Класс, используемый для хранения сущности комментариев к упражнению из базы данных.
TrainingExerciseSuccess	Класс, используемый для хранения сущности тренировочного прогресса из базы данных.
TrainingType	Класс, используемый для хранения сущности тренировочного типа из базы данных.
ExerciseSetResult	Класс, используемый для хранения информации о подходе упражнения (вес, количество повторов, время отдыха после подхода).
MainActivity	Класс, используемый для конфигурации начальных настроек приложения (загрузка из базы данных, открытие начального фрагмента).
SQLiteHelper	Класс, используемый для работы с локальной базой данных на телефоне.
TrainingExerciseSetsObj	Класс, используемый для хранения информации о всех подходах упражнения.
TrainingExerciseSuccessObj	Класс, используемый для хранения информации о всех подходах тренировочного прогресса.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

ПРИЛОЖЕНИЕ 3

ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ ПОЛЕЙ, МЕТОДОВ И СВОЙСТВ

Описание полей, методов и свойств класса **ExerciseOverviewAdapter**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
exercises	private	List<ExerciseOverview>	Список отображаемых упражнений.
type	private	int	Тип фрагмента, в котором отображаются упражнения.
trainingDayOfWeekHelper	private	TrainingDayOfWeekHelper	Вспомогательный объект с информацией о тренировке и дне недели.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
ExerciseOverviewAdapter	public	констр.	List<ExerciseOverview> exercises, int type, TrainingDayOfWeekHelper trainingDayOfWeekHelper	Конструктор, заполняющий поля класса.
onCreateViewHolder	public	ExerciseOverviewViewHolder	ViewGroup viewGroup, int i	Метод, создающий компонент для отрисовки упражнения.
onBindViewHolder	public	void	ExerciseOverviewViewHolder viewHolder, int i	Метод, соотносящий упражнение из списка соответствующему компоненту отрисовки.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

getItemCount	public	int	-	Метод, возвращающий количество упражнений в списке.
onClick	public	void	View v	Метод, открывающий фрагмент с описанием упражнения по нажатию на упражнение.

Описание полей, методов и свойств класса **FriendOverviewAdapter**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
type	private	int	Тип, отвечающий за распознавания чей список друзей отображается (свой или чужой).
accountId	private	int	Номер аккаунта, друзей которого необходимо отобразить.
friendsList	private	List<Account>	Список друзей, который необходимо отобразить.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
FriendOverviewAdapter	public	констр.	int type, int accountId, List<Account> friendsList	Конструктор, заполняющий поля класса.
onCreateViewHolder	public	FriendOverviewViewHolder	ViewGroup viewGroup, int i	Метод, создающий компонент для отрисовки друга.
onBindViewHolder	public	void	FriendOverviewViewHolder viewHolder, int i	Метод, соотносящий друга соответствующему компоненту отрисовки.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

getItemCount	public	int	-	Метод, возвращающий количество друзей, которых необходимо показать.
--------------	--------	-----	---	---

Описание полей, методов и свойств класса **TimeTableDayAdapter**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
days	private	List<TimeTableDay>	Список дней недели с соответствующими упражнениями тренировки, которые необходимо отобразить.
type	private	int	Тип, показывающий в каком разделе приложения необходимо отразить упражнения («Тренировки» или «Расписание»).
accountId	private	int	Номер аккаунта, тренировочную программу которого необходимо отобразить.
training	private	Training	Ссылка на объект с тренировкой, которую необходимо отобразить.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
TimeTableDayAdapter	public	констр.	List<TimeTableDay> days, int type, int accountId, Training training	Конструктор, который заполняет все поля класса.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

onCreateViewHolder	public	TimeTableDayViewHolder	ViewGroup parent, int viewType	Метод, который отрисовывает фрагмент для каждого тренировочного дня.
onBindViewHolder	public	void	TimeTableDayViewHolder holder, int position	Метод, который соотносит отрисовку фрагмента и соответствующий тренировочный день.
getItemCount	public	int	-	Метод, который возвращает количество тренировочных дней, которые необходимо отобразить.

Описание полей, методов и свойств класса **TrainingAdapter**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
type	private	int	Тип фрагмента, в котором необходимо показать тренировочные программы (раздел «Тренировки» или раздел «Профиль»).
accountId	private	int	Номер аккаунта, чьи тренировки необходимо отобразить.
trainings	private	List<Training>	Список тренировок, которые необходимо отобразить.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
TrainingAdapter	public	констр.	int type, int accountId, List<Training> trainings	Конструктор, заполняющий все поля класса.
onCreateViewHolder	public	TrainingViewHolder	ViewGroup viewGroup, int i	Метод, который отрисовывает фрагмент для каждой тренировки.
onBindViewHolder	public	void	TrainingViewHolder viewHolder, int i	Метод, который соотносит отрисованный фрагмент и

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

				соответствующую программу тренировок.
getItemCount	public	int	-	Метод, который возвращает количество программ тренировок, которые необходимо отобразить.

Описание полей, методов и свойств класса **ExerciseOverview**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
get_all_sorted_exercises_titles	private	String	Название упражнения.
tags	private	ArrayList<String>	Список тэгов упражнения.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
ExerciseOverview	public	констр.	-	Конструктор, заполняющий поля класса.
getTitle	public	String	-	Метод, возвращающий название упражнения.
getTags	public	ArrayList<String>	-	Метод, возвращающий список тэгов упражнения.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Описание полей, методов и свойств класса **ExerciseTemp****Поля:**

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
title	private	String	Название упражнения.
orderNumber	private	int	Порядковый номер упражнения в программе тренировок.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
ExerciseTemp	public	констр.	String title, int orderNumber	Конструктор, инициализирующий поля класса.
getTitle	public	String	-	Метод, возвращающий название упражнения.
getOrderNumber	public	int	-	Метод, возвращающий порядковый номер упражнения в тренировке.

Описание полей, методов и свойств класса **TimeTableDay****Поля:**

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
trainingId	private	int	Номер программы тренировки, которой соответствует тренировочный день.
dayOfWeek	private	int	День недели, соответствующий тренировочному дню.
exercises	private	List<TimeTableExercise>	Список упражнений, которые должны быть выполнены в тренировочный день.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
TimeTableDay	private	констр.	int trainingId, int dayOfWeek, List<TimeTableExercise> exercises	Конструктор, инициализирующий поля класса.
getDayOfWeek	public	int	-	Метод, возвращающий день недели тренировочного дня.
getStringDayOfWeek	public	String	-	Метод, возвращающий день недели тренировочного дня в текстовом формате.
getExercises	public	List<TimeTableExercise>	-	Метод, возвращающий список упражнений тренировочного дня.
getTrainingId	public	int	-	Метод, возвращающий номер тренировки, которой соответствует тренировочный день.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Описание полей, методов и свойств класса **TimeTableExercise****Поля:**

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
exerciseTitle	private	String	Название упражнения.
isLastExercise	private	boolean	Поле показывает является ли упражнение последним в тренировочном дне.
orderNumber	private	int	Порядковый номер упражнения в тренировочном дне.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
TimeTableExercise	public	констр.	String exerciseTitle, boolean isLastExercise, int orderNumber	Конструктор, инициализирующий поля класса.
getExerciseTitle	public	String	-	Метод, возвращающий название упражнения.
isLastExercise	public	boolean	-	Метод, возвращающий является ли упражнение последним в тренировочном дне.
getOrderNumber	public	int	-	Метод, возвращающий порядковый номер упражнения в тренировочном дне.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Описание полей, методов и свойств класса **ExerciseInTrainingEditing****Поля:**

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
trainingId	private	int	Номер тренировки.
exerciseId	private	int	Номер упражнения.
orderNumber	private	int	Порядковый номер упражнения в тренировке.
setNumber	private	int	Номер подхода упражнения.
accountId	private	int	Номер аккаунта владельца тренировки.
dayOfWeek	private	int	День недели, которому соответствует упражнение тренировки.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
ExerciseInTrainingEditing	public	констр.	int trainingId, int exerciseId, int orderNumber, int setNumber, int accountId, int dayOfWeek	Конструктор, который инициализирует поля класса.
getTrainingId	public	int	-	Метод, возвращающий номер тренировки.
getExerciseId	public	int	-	Метод, возвращающий номер упражнения.
getOrderNumber	public	int	-	Метод, возвращающий порядковый номер упражнения в тренировке.
getSetNumber	public	int	-	Метод, возвращающий номер подхода упражнения.
getAccountId	public	int	-	Метод, возвращающий номер аккаунта владельца тренировки.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

getDayOfWeek	public	int	-	Метод, возвращающий день недели, которому соответствует подход упражнения в тренировочной программе.
--------------	--------	-----	---	--

Описание полей, методов и свойств класса **InsertSetJSON**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
weight	private	int	Рабочий вес подхода.
reps	private	int	Количество повторов упражнения в подходе.
timer	private	int	Время отдыха после подхода.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
InsertSetJSON	public	констр.	int weight, int reps, int timer	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
InsertSetJSON	public	констр.	int reps, int timer	Конструктор, инициализирующий поля класса (кроме рабочего веса).
getJSON	public	String	-	Метод, возвращающий json строку со значениями полей класса.

Описание полей, методов и свойств класса **TrainingDayOfWeekHelper**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
trainingId	private	int	Номер тренировки, которой соответствует тренировочный день.
dayOfWeek	private	int	День недели тренировочного дня.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
TrainingDayOfWeekHelper	public	констр.	int trainingId, int dayOfWeek	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
getTrainingId	public	int	-	Метод, возвращающий номер программы тренировки.
getDayOfWeek	public	int	-	Метод, возвращающий день недели, который соответствует тренировочный день.

Описание полей, методов и свойств класса **TrainingEditingHelper**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
trainingId	private	int	Номер тренировки, которой соответствует тренировочный день.
title	private	String	Название тренировочной программы.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
TrainingEditingHelper	public	констр.	int trainingId, String title	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
getTrainingId	public	int	-	Метод, возвращающий номер программы тренировки.
getTitle	public	String	-	Метод, возвращающий название тренировки.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Описание полей, методов и свойств класса **TrainingExerciseInstance****Поля:**

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
exerciseTitle	private	String	Название упражнения.
trainingId	private	int	Номер тренировочной программы.
dayOfWeek	private	int	День недели, которому соответствует тренировочный день.
orderNumber	private	int	Порядковый номер упражнения в тренировочном дне.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
TrainingExerciseInstance	public	констр.	String exerciseTitle, int trainingId, int dayOfWeek, int orderNumber	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
getExerciseTitle	public	String	-	Метод, возвращающий название упражнения.
getTrainingId	public	int	-	Метод, возвращающий номер тренировки.
getDayOfWeek	public	int	-	Метод, возвращающий день недели, который соответствует тренировочному дню.
getOrderNumber	public	int	-	Метод, возвращающий порядковый номер упражнения в тренировочном дне.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Описание полей, методов и свойств класса **AccountEditingFragment****Поля:**

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
account	private	Account	Ссылка на объект с информацией об аккаунте.
bodyCondition	private	BodyCondition	Ссылка на объект с информацией об основных характеристиках аккаунта.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
AccountEditingFragment	public	констр.	Account account, BodyCondition bodyCondition	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneSaveButton	public	void	-	Метод, устанавливающий логику обработки нажатия на кнопку сохранения изменения аккаунта.
tuneET	public	void	-	Метод, вызывающий остальные методы с настройкой объектов фрагмента.
tuneFirstName	public	void	-	Метод, настраивающий поле ввода имени пользователя.
tuneSecondName	public	void	-	Метод, настраивающий поле ввода фамилии пользователя.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

tuneUsername	public	void	-	Метод, настраивающий поле ввода логина пользователя.
tuneAge	public	void	-	Метод, настраивающий поле ввода возраста пользователя.
tuneWeight	public	void	-	Метод, настраивающий поле ввода веса пользователя.
tuneHeight	public	void	-	Метод, настраивающий поле ввода роста пользователя.
tuneBodyFatShare	public	void	-	Метод, настраивающий поле ввода процента жира пользователя.
tuneToolbar	public	void	-	Метод, настраивающий логику возвращения к предыдущему фрагменту.

Описание полей, методов и свойств класса **AccountFragment**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
type	private	int	Тип отображаемого аккаунта (свой или чужой).
accountId	private	int	Номер отображаемого аккаунта.
account	private	Account	Ссылка на объект с информацией об аккаунте.
bodyCondition	private	BodyCondition	Ссылка на объект с информацией об основных характеристиках аккаунта.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
AccountFragment	public	констр.	int type, int accountId	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneAddFriend	public	void	-	Метод, устанавливающий логику добавления аккаунта в друзья.
tuneTrainingsButton	public	void	-	Метод, настраивающий логику отображений тренировок аккаунта.
tuneFriendsButton	public	void	-	Метод, настраивающий логику отображения друзей аккаунта.
getFriendCnt	public	int	-	Метод, возвращающий количество друзей аккаунта.
getTrainingCnt	public	int	-	Метод, возвращающий количество тренировок аккаунта.
tuneEditButton	public	void	-	Метод, настраивающий логику редактирования личной информации аккаунта.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

fillInfo	public	void	-	Метод, настраивающий отображение личной информации аккаунта.
fillName	public	void	-	Метод, настраивающий отображение имени аккаунта.
fillUsername	public	void	-	Метод, настраивающий отображение логина аккаунта.
fillAge	public	void	-	Метод, настраивающий отображение возраста аккаунта.
fillHeight	public	void	-	Метод, настраивающий отображение роста аккаунта.
fillWidth	public	void	-	Метод, настраивающий отображение веса аккаунта.
fillBodyFatShare	public	void	-	Метод, настраивающий отображение процента жира аккаунта.
tuneLogOutButton	public	void	-	Метод, обрабатывающий нажатие на кнопку выхода из аккаунта.
tuneToolbar	public	void	-	Метод, настраивающий логику возвращения к предыдущему фрагменту.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Описание полей, методов и свойств класса **AddExerciseDescriptionFragment****Поля:**

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
tags	private	HashSet<String>	Список тэгов нового упражнения.
filters	private	HashSet<String>	Список фильтров нового упражнения.
title	private	String	Название нового упражнения.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
AddExerciseDescriptionFragment	public	констр.	HashSet<String> tags, HashSet<String> filters, String title	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneDone	public	void	-	Метод, устанавливающий логику добавления нового упражнения.
tuneToolbar	public	void	View view	Метод, настраивающий логику возвращения к предыдущему фрагменту.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Описание полей, методов и свойств класса **AddExerciseMuscleFragment****Поля:**

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
newExerciseFilterLogic	private	NewExerciseFilterLogic	Объект с логикой добавления фильтров в новое упражнение.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
AddExerciseMuscleFragment	public	констр.	HashSet<String> tags	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneEditText	public	void	View view	Метод, устанавливающий логику добавления названия нового упражнения.
handleDoneButton	public	void	View view	Метод, настраивающий логику перехода к фрагменту добавления текстового описания нового упражнения.
handleFilterTypes	public	void	-	Метод, настраивающий логику выбора рабочих групп мышц нового упражнения.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

setCLChildsListener	public	void	ConstraintLayout constraintLayout	Метод, настраивающий логику добавления рабочих групп мышц в новое упражнение.
onClick	public	void	View view	Метод, настраивающий логику нажатия на кнопки выбора фильтров.
tuneToolbar	public	void	View view	Метод, настраивающий логику возвращения к предыдущему фрагменту.

Описание полей, методов и свойств класса **AddExerciseTagFragment**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
newExerciseTagsLogic	private	NewExerciseTagsLogic	Объект с логикой добавления тэгов в новое упражнение.

Методы:

Имя	Модифи катор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
AddExerciseTagFragment	public	констр.	-	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

handleDoneButton	public	void	View view	Метод, настраивающий логику перехода к фрагменту добавления рабочих групп мышц нового упражнения.
handleFilterTypes	public	void	-	Метод, настраивающий логику выбора рабочих тэгов нового упражнения.
setCLChildsListener	public	void	ConstraintLayout constraintLayout	Метод, настраивающий логику выбора тэгов нового упражнения.
onClick	public	void	View v	Метод, настраивающий логику нажатия на кнопки тэгов.
tuneToolbar	public	void	View view	Метод, настраивающий логику перехода к предыдущему фрагменту.

Описание полей, методов и свойств класса **AddExerciseVideoFragment**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
tags	private	HashSet<String>	Список тэгов нового упражнения.
filters	private	HashSet<String>	Список фильтров нового упражнения.
title	private	String	Название нового упражнения.
description	private	String	Текстовое описание техники выполнения упражнения.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
AddExerciseVideoFragment	public	констр.	-	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneDone	public	void	-	Метод, обрабатывающий логику сохранения ссылки на видео нового упражнения.
tuneToolbar	public	void	View view	Метод, настраивающий логику возвращения к предыдущему фрагменту.

Описание полей, методов и свойств класса **AddSetFragment**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
trainingId	private	int	Номер упражнения.
dayOfWeek	private	int	День недели тренировочного дня.
orderNumber	private	int	Порядковый номер упражнения в тренировочном дне.
exerciseId	private	int	Номер упражнения.
setNumber	private	int	Номер выбранного подхода в тренировочном дне.
type	private	int	Тип раздела, в котором запускается добавления подхода.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
AddSetFragment	public	констр.	int trainingId, int dayOfWeek, int orderNumber, int exerciseId, int setNumber, int type	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneET	public	void	-	Метод, вызывающий методы настройки всех методов обработки полей ввода.
hideWeight	public	void	View view	Метод, настраивающий логику скрытия элементов, относящихся к рабочему весу в подходе.
tuneSaveButton	public	void	View view	Метод, настраивающий логику добавления нового подхода.
tuneToolbar	public	void	View view	Метод, настраивающий логику возвращения к предыдущему фрагменту.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Описание полей, методов и свойств класса **CopyTrainingFragment****Поля:**

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
friendAccountId	private	int	Номер аккаунта друга.
training	private	Training	Ссылка на объект с информацией о тренировке, которую необходимо скопировать.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
CopyTrainingFragment	public	констр.	int friendAccountId, Training training	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneCopyButton	public	void	-	Метод, обрабатывающий логику копирования тренировки.
tuneET	public	void	-	Метод, настраивающий логику работы полей ввода.
tuneToolbar	public	void	View view	Метод, настраивающий логику возвращения к предыдущему фрагменту.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Описание полей, методов и свойств класса **CreatingTrainingFragment****Методы:**

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
CreatingTrainingFragment	public	констр.	-	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
handleDoneButton	public	void	-	Метод, обрабатывающий логику создания новой тренировки.
tuneEditText	public	void	View view	Метод, настраивающий логику работы полей ввода.
tuneToolbar	public	void	View view	Метод, настраивающий логику возвращения к предыдущему фрагменту.

Описание полей, методов и свойств класса **EditingTrainingExerciseFragment****Поля:**

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
type	private	int	Тип фрагмента, в котором изменяется упражнение.
trainingExerciseInstance	private	TrainingExerciseInstance	Инстанс упражнения в конкретный тренировочный день.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
EditingTrainingExerciseFragment	public	констр .	int type, TrainingExerciseInstance trainingExerciseInstance	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneEditText	public	void	EditText editText	Метод, обрабатывающий логику работы полей ввода.
tuneMoveButton	public	void	-	Метод, настраивающий логику перемещения упражнения.
tuneDeleteButton	public	void	-	Метод, настраивающий логику работы удаления упражнения.
tuneToolbar	public	void	View view	Метод, настраивающий логику возвращения к предыдущему фрагменту.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Описание полей, методов и свойств класса **ExerciseDescriptionFragment****Поля:**

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
exerciseTitle	private	String	Название упражнения.
type	private	int	Тип фрагмента, в котором отображается описание упражнения.
trainingDayOfWeekHelper	private	TrainingDayOfWeekHelper	Ссылка на объект с информацией о тренировочном дне.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
ExerciseDescriptionFragment	public	констр.	String title, int type, TrainingDayOfWeekHelper trainingDayOfWeekHelper	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
handleType	public	void	-	Метод, обрабатывающий скрываемые элементы в зависимости от раздела приложения.
addContent	public	void	Context context	Метод, добавляющий информацию об упражнении из базы данных.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

getExerciseMuscles	public	void	SQLiteDatabase db, int exerciseId	Метод, возвращающий рабочие группы мышц упражнения.
tuneToolbar	public	void	View view	Метод, настраивающий логику возвращения к предыдущему фрагменту.

Описание полей, методов и свойств класса **ExerciseSetEditingFragment**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
type	private	int	Тип фрагмента, в котором изменяется подход.
exerciseInTrainingEditing	private	ExerciseInTrainingEditing	Ссылка на объект с информацией об изменяемом подходе.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
ExerciseSetEditingFragment	public	констр.	int type, ExerciseInTrainingEditing exerciseInTrainingEditing	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneEditText	public	void	EditText editText	Метод, настраивающий скрытие клавиатуры.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

tuneEditButton	public	void	View view	Метод, настраивающий логику изменения подхода.
tuneRemoveButton	public	void	View view	Метод, настраивающий логику удаления подхода.
needToShow	public	void	View view	Метод, настраивающий элементы, которые необходимо отобразить в зависимости от фрагмента.
tuneToolbar	public	void	View view	Метод, настраивающий логику перехода к предыдущему фрагменту.

Описание полей, методов и свойств класса **FilterFragment**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
filterLogic	private	FilterApplyLogic	Объект с логикой применения фильтров к поиску упражнений.
type	private	int	Тип фрагмента, в котором происходит поиск упражнений по фильтрам.
trainingDayOfWeekHelper	private	TrainingDayOfWeekHelper	Объект с информацией о тренировочном дне.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
FilterFragment	public	констр.	int type, TrainingDayOfWeekHelper trainingDayOfWeekHelper	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
handleApplyButton	public	void	-	Метод, настраивающий логику применения фильтров.
handleCancelButton	public	void	-	Метод, настраивающий логику отмены поиска по фильтрам.
tuneRemoveButton	public	void	View view	Метод, настраивающий логику удаления подхода.
handleFilterTypes	public	void	-	Метод, настраивающий элементы, которые необходимо отобразить в зависимости от фрагмента.
setCLChildsListener	public	void	ConstraintLayout constraintLayout	Метод, настраивающий логику нажатия на фильтры.
onClick	public	void	View v	Метод, настраивающий логику нажатия на конкретные фильтры.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Описание полей, методов и свойств класса **FriendsListFragment****Поля:**

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
type	private	int	Тип фрагмента, в котором отображаются друзья.
accountId	private	int	Номер аккаунта, чьи друзья необходимо отобразить.
friendsList	private	List<Account>	Список отображаемых друзей.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
FriendsListFragment	public	констр.	int type, int accountId, List<Account> friendsList	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
fillRecyclerView	public	void	-	Метод, заполняющий список адаптерами друзей.
tuneEditText	public	void	Context context	Метод, настраивающий логику работы поля ввода логина пользователей.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

generateFriendsListFromAccountId	public	void	Context context, int accountId	Метод, генерирующий список друзей пользователя по номеру аккаунта.
generateFriendsListFromPrefix	public	void	Context context, String prefix, int accountId	Метод, генерирующий список аккаунтов, логин которых начинается с введенного префикса.
tuneToolbar	public	void	View view	Метод, настраивающий логику перехода к предыдущему фрагменту.

Описание полей, методов и свойств класса **LoginFragment**

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
LoginFragment	public	констр.	-	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneUsername	public	void	-	Метод, настраивающий работу поля ввода логина.
tunePassword	public	void	-	Метод, настраивающий работу поля ввода пароля.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

tuneSignInButton	public	void	-	Метод, обрабатывающий нажатие на кнопку входа в систему.
tuneSignUpButton	public	void	-	Метод, обрабатывающий нажатие на кнопку регистрации в системе.

Описание полей, методов и свойств класса **LogOutFragment**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
accountId	private	int	Номер аккаунта пользователя.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
LogOutFragment	public	констр.	int accountId	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneLogOutButton	public	void	-	Метод, обрабатывающий нажатие на кнопку выхода из системы.
tuneDeleteButton	public	void	-	Метод, обрабатывающий нажатие на кнопку удаления аккаунта.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

tuneToolBar	public	void	View view	Метод, описывающий логику возвращения к предыдущему фрагменту.
-------------	--------	------	-----------	--

Описание полей, методов и свойств класса **MainFragment**

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
MainFragment	public	констр.	-	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneBottomNavigationBar	public	void	-	Метод, настраивающий логику перемещения между разделами приложения.
setStartFragment	public	void	Context context	Метод, устанавливающий отображения начального фрагмента приложения.
setCurrentFragment	public	void	Fragment fragment, String fragmentName	Метод, устанавливающий переданный фрагмент приложения.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

isFragmentVisible	public	void	String fragmentName	Метод, проверяющий отображается ли переданный фрагмент
clearBackStack	public	void	-	Метод, удаляющий стек открытых фрагментов.

Описание полей, методов и свойств класса **ReconnectFragment**

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
ReconnectFragment	public	констр.	-	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneReconnectButton	public	void	-	Метод, настраивающий логику нажатия на кнопку перепоключения к приложения.

Описание полей, методов и свойств класса **FriendsListFragment**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
type	private	int	Тип фрагмента, в котором отображаются список упражнений.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

exerciseOverviewList	private	List<ExerciseOverview>	Список упражнений, которые необходимо отобразить.
trainingDayOfWeekHelper	private	TrainingDayOfWeekHelper	Список отображаемых друзей.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
SearchFragment	public	констр.	List<ExerciseOverview> exerciseOverviewList, int type, TrainingDayOfWeekHelper trainingDayOfWeekHelper	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
fillRecyclerView	public	void	-	Метод, заполняющий список адаптерами упражнений.
onClick	public	void	View v	Метод, настраивающий логику нажатия на упражнение.
handleType	public	void	View view	Метод, обрабатывающий тип текущего раздела.
hideAddExerciseButton	public	void	-	Метод, скрывающий кнопку добавления упражнения в зависимости от раздела.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

tuneToolbar	public	void	View view	Метод, настраивающий логику перехода к предыдущему фрагменту.
tuneAddExercise	public	void	-	Метод, настраивающий работу кнопки добавления нового упражнения.
tuneFilter	public	void	-	Метод, настраивающий работу кнопки поиска упражнений по фильтрам.
tuneEditText	public	void	Context context	Метод, настраивающий логику работы поля ввода названия упражнения.
generateExerciseOverviewListFromTitle	public	void	Context context, String prefix	Метод, генерирующий список упражнений, название которых начинается с переданного префикса.
generateExerciseOverviewList	public	void	Context context	Метод, генерирующий список всех упражнений.

Описание полей, методов и свойств класса **SignUpFragment**

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
SignUpFragment	public	констр.	-	Конструктор, инициализирующий все поля класса.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneSignUpButton	public	void	-	Метод, настраивающий логику нажатия на кнопку регистрации.
tuneET	public	void	-	Метод, настраивающий работу полей ввода.
tuneToolBar	public	void	View view	Метод, настраивающий логику возвращения к предыдущему разделу.

Описание полей, методов и свойств класса **TimeTableFragment**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
trainingId	private	int	Номер текущей тренировки.
type	private	int	Тип фрагмента, в котором отображается тренировка.
accountId	private	int	Номер аккаунта владельца тренировки.
training	private	Training	Ссылка на объект с информацией о тренировке.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
TimeTableFragment	public	констр.	int trainingId, int type, int accountId, Training training	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
fillRecyclerView	public	void	List<TimeTableDay> days	Метод, заполняющий список адаптерами тренировочных дней.
handleType	public	void	View view	Метод, обрабатывающий логику отображения элементов в зависимости от фрагмента.
generateTimeTableDayList	public	void	Context context	Метод, генерирующий список всех тренировочных дней.
getExerciseTitleFromId	public	void	SQLiteDatabase db, int exerciseId	Метод, возвращающий название упражнения по переданному номеру.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Описание полей, методов и свойств класса **TrainingEditingFragment****Поля:**

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
trainingEditingHelper	private	TrainingEditingHelper	Ссылка на объект с информацией о тренировке.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
TrainingEditingFragment	public	констр.	TrainingEditingHelper trainingEditingHelper	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneEditText	public	void	EditText editText	Метод, настраивающий логику работы полей ввода.
tuneEditButton	public	void	View view	Метод, обрабатывающий логику сохранения изменений.
tuneRemoveButton	public	void	View view	Метод, настраивающий логику удаления тренировки.
tuneSetCurrentTrainingButton	public	void	View view	Метод, настраивающий логику выбора текущей тренировки.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Описание полей, методов и свойств класса **TrainingExerciseSetsFragment****Поля:**

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
type	private	int	Тип фрагмента, в котором изменяется подход упражнения.
accountId	private	int	Номер аккаунта владельца тренировочного упражнения.
trainingExerciseInstance	private	TrainingExerciseInstance	Ссылка на объект с информацией о тренировочном упражнении.
trainingExerciseSetsObj	private	TrainingExerciseSetsObj	Ссылка на объект с информацией о подходах упражнения.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
TrainingExerciseSetsFragment	public	констр.	int type, int accountId, TrainingExerciseInstance trainingExerciseInstance	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneAddSet	public	void	View view	Метод, настраивающий логику работы кнопки добавления подхода.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

addContent	public	void	View view	Метод, заполняющий элементы информацией из базы данных.
tuneQuestionButton	public	void	ImageView imageView	Метод, настраивающий логику нажатия на подсказку.
setExerciseTitle	public	void	TextView textView	Метод, настраивающий название упражнения.
fillExerciseSets	public	void	LinearLayout linearLayout	Метод, заполняющей информацией элементы с подходами упражнения.
addBackButton	public	void	View view	Метод, настраивающий логику возвращения к предыдущему фрагменту.
generateTrainingExerciseSets	public	void	Context context	Метод, генерирующий список подходов упражнения.

Описание полей, методов и свойств класса **TrainingExerciseSuccessFragment**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
trainingExerciseInstance	private	TrainingExerciseInstance	Ссылка на объект с информацией о тренировочном упражнении.
trainingExerciseSetsObj	private	TrainingExerciseSetsObj	Ссылка на объект с информацией о подходах упражнения.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
TrainingExerciseSuccessFragment	public	констр.	TrainingExerciseInstance trainingExerciseInstance	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
tuneAddSet	public	void	View view	Метод, настраивающий логику работы кнопки добавления подхода.

addContent	public	void	View view	Метод, заполняющий элементы информацией из базы данных.
tuneQuestionButton	public	void	ImageView imageView	Метод, настраивающий логику нажатия на подсказку.
setExerciseTitle	public	void	TextView textView	Метод, настраивающий название упражнения.
fillExerciseSets	public	void	LinearLayout linearLayout	Метод, заполняющей информацией элементы с подходами упражнения.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

addBackButton	public	void	View view	Метод, настраивающий логику возвращения к предыдущему фрагменту.
generateTrainingExerciseSets	public	void	Context context	Метод, генерирующий список подходов упражнения.

Описание полей, методов и свойств класса **TrainingsFragment**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
type	private	int	Тип фрагмента, в котором отображается упражнение.
accountId	private	int	Номер аккаунта владельца тренировки.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
TrainingsFragment	public	констр.	int type, int accountId	Конструктор, инициализирующий все поля класса.
onCreateView	public	View	LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState	Метод, возвращающий объект с отрисованным фрагментом.
onViewCreated	public	void	View view, Bundle savedInstanceState	Метод, настраивающий основные объекты фрагмента.
fillRecyclerView	public	void	List<Training> trainings	Метод, добавляющий адаптеры тренировок.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

handleType	public	void	-	Метод, обрабатывающий элементы в зависимости от фрагмента, в котором отображаются тренировки.
tuneAddTraining	public	void	-	Метод, задающий логику добавления новой тренировки.
tuneEditText	public	void	Context context	Метод, задающий логику работы поля ввода для поиска тренировок.
generateTrainingsListFromTitle	public	List<Training>	Context context, String prefix, int accountId	Метод, генерирующий список тренировок, название которых начинается с переданного префикса.
generateTrainingsList	public	List<Training>	Context context, int accountId	Метод, генерирующий список всех тренировок аккаунта.

Описание полей, методов и свойств класса **HttpWork**

Поля:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Назначение
local_IP	private	String	Локальный IP сервера с базой данных.
url_get_all_exercises	private	URL	URL для запроса к REST API для скачивания всех упражнений из базы данных.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

url_get_all_exercises_tags	private	URL	URL для запроса к REST API для скачивания всех тэгов из базы данных.
url_get_all_exercises_to_tags	private	URL	URL для запроса к REST API для скачивания всех соответствий упражнений и их тэгов из базы данных.
url_get_all_trainings	private	URL	URL для запроса к REST API для скачивания всех тренировок из базы данных.
url_get_all_accounts	private	URL	URL для запроса к REST API для скачивания всех аккаунтов из базы данных.
url_get_all_trainings_exercises	private	URL	URL для запроса к REST API для скачивания всех тренировочный упражнений из базы данных.
url_get_all_trainings_exercises_success	private	URL	URL для запроса к REST API для скачивания всех прогрессов упражнения из базы данных.
url_get_all_trainings_exercises_notes	private	URL	URL для запроса к REST API для скачивания всех комментариев к упражнениям из базы данных.
url_get_all_training_types	private	URL	URL для запроса к REST API для скачивания всех тренировочных типов из базы данных.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

url_get_all_muscles	private	URL	URL для запроса к REST API для скачивания всех групп мышц из базы данных.
url_get_all_target_muscles	private	URL	URL для запроса к REST API для скачивания всех соответствий групп мышц и упражнений из базы данных.
url_get_all_friendships	private	URL	URL для запроса к REST API для скачивания всех соответствий друзей из базы данных.
url_insert_training_exercise_success	private	URL	URL для запроса к REST API для добавления нового тренировочного прогресса в базу данных.
url_insert_exercise_to_tag	private	URL	URL для запроса к REST API для добавления соответствия упражнения к тэгу в базу данных.
url_insert_target_muscle	private	URL	URL для запроса к REST API для добавления соответствия упражнения к рабочим группам мышц в базу данных.
url_insert_training_exercise	private	URL	URL для запроса к REST API для добавления тренировочного упражнения в базу данных.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

url_insert_training	private	URL	URL для запроса к REST API для добавления тренировки в базу данных.
url_insert_note	private	URL	URL для запроса к REST API для добавления комментария к упражнению в базу данных.
url_insert_account	private	URL	URL для запроса к REST API для добавления аккаунта в базу данных.
url_insert_body_condition	private	URL	URL для запроса к REST API для добавления характеристик тела аккаунта в базу данных.
url_insert_friendship	private	URL	URL для запроса к REST API для добавления отношения дружбы в базу данных.
url_get_all_body_conditions	private	URL	URL для запроса к REST API для скачивания всех характеристик тела аккаунта из базы данных.

Методы:

Имя	Модификатор доступа	Тип	Аргументы	Назначение
pullAllExercises	public	Exercise[]	-	Метод, скачивающий все упражнения из базы данных.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

--/--	public	--/--	-	Аналогия для скачивания всех остальных сущностей из базы данных
insertTraining	public	void	Training training	Метод, добавляющий в базу данных переданный объект.
--/--	public	void	--/--	Аналогично добавляются все остальные сущности в базу данных.
updateTraining	public	void	Training training	Метод, обновляющий тренировку в базе данных.
--/--	public	void	--/--	Аналогично обновляются все остальные сущности в базу данных.
deleteTraining	public	void	Training training	Метод, удаляющий тренировку в базе данных.
--/--	public	void	--/--	Аналогично удаляются все остальные сущности в базе данных.
getResponseString	public	String	URLConnection con	Метод, получающий ответ REST API на запрос.
tunePostConnection	public	void	URLConnection con	Метод, настраивающий POST запрос.
tunePatchConnection	public	void	URLConnection con	Метод, настраивающий PATCH запрос.
tuneDeleteConnection	public	void	URLConnection con	Метод, настраивающий DELETE запрос.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ

[illegible]

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.06.05-01 81				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата