



Denis Chheang

Profil

Développeur fullstack React / NestJS

Après 3 ans de formation à l'école 42 à Paris, j'ai été en charge de la conception intégrale d'une application mobile en tant que développeur indépendant pendant 8 mois. Rigoureux, autonome et à l'écoute, je suis à présent à la recherche de nouvelles opportunités.

Contact

🏠 6 bis rue de la Fraternité
91200 Athis-Mons
✉ chheangdenis@gmail.com
☎ 0749575164

Intérêts

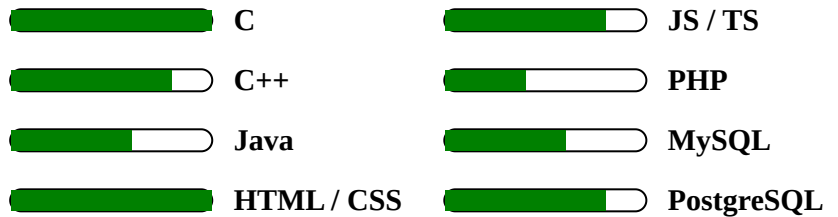
- Jeux
- Animation
- Guitare
- Ski
- Randonnée
- Volley-ball, Basket-ball

Languages

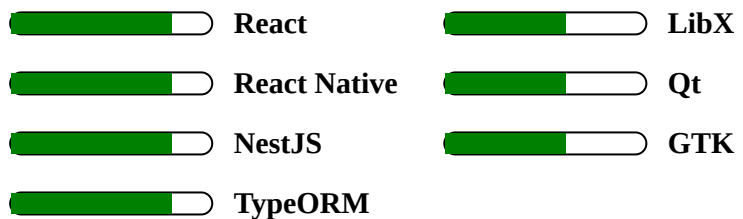
- Anglais niveau B2
- Français

Compétences informatiques

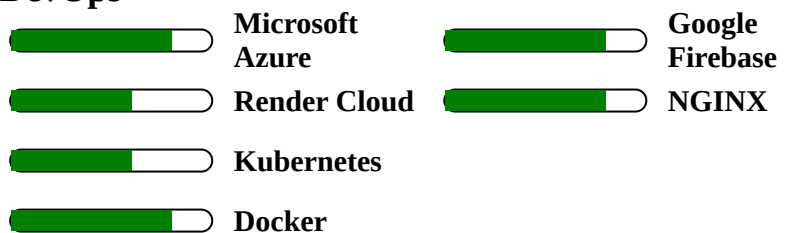
• Languages



• Librairies/Frameworks



• DevOps



• Outils

Github, Trello, Vim, VSCode

• Autres

Oauth2, Google2fa, Google Playstore, Stripe, React Geolocation

Expérience professionnelle

Juin 2023 - Janvier 2024

Développeur fullstack

100%Kosher, app alimentaire - Paris (75)

- Analyse des besoins du client et mise en place de solutions techniques
- Rédaction du **cahier des charges technique**
- Mise en place de la structure du projet
- Analyse du budget technique et **pricing** de l'application
- Développement de l' **UI** et de l' **UX** en **React Native**
- Conception de l' **API** en **NestJS**
- Conception de la **base de données** en **PostgreSQL**
- Mise en place d'un **Backoffice** en **ReactJS**
- Intégration d'un système d'**authentification** via **Firebase, OAuth2** et **JWT Tokens**
- Publication de l'application sur le **google Playstore**
- Hébergement du backend et du backoffice via **Microsoft Azure**

Projets

- **Pong en ligne**
 - Mise en place d'un système d'authentification via **OAuth2, Jwt** et **2fa**
 - Conception d'un système de **chat** via l'application
 - Intégration d'une fonctionnalité de matchmaking
 - Développement de l'**UI** et de l'**UX** en **React**
 - Développement de l'interface graphique à l'aide de la librairie **Canvas**
 - Mise en place de **websockets** pour le chat et le jeu
 - Mise en place de l'api en **NestJS**
 - Conception de la base de données en **PostgreSQL**
- **Cluster d'applications web avec Kubernetes**
 - **Conteneurisation** des applications Wordpress, phpMyAdmin et Grafana via **Docker**
 - **Load balancing** via **Metallb**
 - Mise en place de serveurs **NGINX** et **ftps**
 - **Monitoring** des applications via **Telegraf**
- **Serveur IRC en C**
 - Développement d'un serveur répondant à des requêtes d'un client IRC, dont :
 - Envoi de messages entre utilisateurs
 - Création et gestion de canaux de discussion
 - Gestion des utilisateurs dans les canaux par les superusers
- **Minirt, logiciel de rendu d'image 3D exploitant la technique du raytracing en C**
 - Mise en place de l'interface graphique à l'aide de la librairie **LibX**
 - Parsing d'un fichier décrivant l'image à rendre
 - Implémentation de fonctions permettant de déterminer la couleur d'un objet selon la lumière reçue
 - Affichage des objets de la scène
 - Mise en place de hooks permettant à l'utilisateur de se déplacer dans la scène et de modifier la position et l'orientation des objets dans la scène

- **Jeu de strategie 2D en C++**

- Interface graphique utilisant la librairie **Qt**
- Génération de map aléatoire
- Création d'unités avec des caractéristiques spécifiques dont armement, dégâts, portée, points de vie...
- Déplacement et combat entre unités

- **Roguelike 2D en Java**

- Génération de map aléatoire
- Implémentation de classes jouables avec des compétences spécifiques
- Design de différents pnjs dont monstres, boss et marchand d'objets
- Design d'équipement de base et lootables dans des coffres
- Mise en place d'un système de combat en tour par tour



Formation

2020 - 2023 **Ecole 42** - *Paris (75)*

Obtenu en 2020 **Licence Informatique** - *UVSQ, Versailles (78)*

2010 - 2014 **Etudes de médecine et de psychologie** - *Université Paris Descartes (75)*

Obtenu en 2010 **Bac S spé Maths, Européenne Anglais** - *Lycée Jules Ferry, Versailles (78)*