

## Profil

### Développeur web et mobile full-stack

Après 3 ans de formation à l'école 42 à Paris, j'ai été en charge de la conception intégrale d'une application mobile en tant que développeur indépendant pendant 8 mois. Rigoureux, autonome et à l'écoute, je suis à présent à la recherche de nouvelles opportunités.

## Contact

- 📍 6 bis rue de la Fraternité  
91200 Athis-Mons
- ✉️ denis.c1@live.fr
- ☎️ 0749575164

## Intérêts

- Jeux
- Musique
- Théâtre
- Cinéma
- Ski
- Randonnée
- Volley-ball

## Languages

- Anglais
- Français
- Cambodgien

## Expérience professionnelle

Juin 2023 - Janvier 2023

Développeur full-stack

- Analyse des besoins du client et mise en place de solutions techniques répondant à ces besoins
- Rédaction du cahier des charges technique
- Développement de l' **UI** et de l' **UX** en **React Native**
- Mise en place de l' **API** en **NestJS**
- Mise en place de la **base de données** en **PostgreSQL**
- Développement d'une interface de gestion de base de données pour le **backoffice** en **React**
- Intégration d'un système d'**authentification via Firebase, OAuth2 et JWT Tokens**
- Publication de l'application sur le **google Playstore**
- Hébergement du backend et du backoffice via **Microsoft Azure**
- Tests, scaling et maintenance de l'application

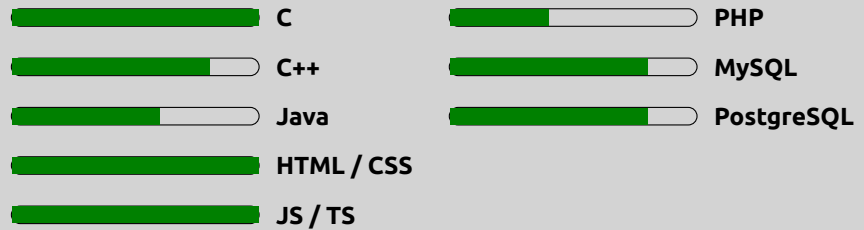
## Projets

- **Pong en ligne** (web app avec **websockets** et **REST API**)
  - Projet en groupe de 3
  - Mise en place d'un système d'authentification via **OAuth2, Jwt et 2fa**
  - Mise en place d'un Chat via l'application
  - Intégration d'une fonctionnalité de matchmaking
  - Développement de l'UI et de l'UX en React
  - Mise en place de l'api en NestJS
- **Rushes de l'école 42**
  - Projets en groupe de 2 à 3
  - Objectif : développer des solvers en C en un weekend répondant à une problématique algorithmique donnée
  - Problèmes algorithmiques abordés : problème des n dames (backtracking), problème du plus grand carré
- **Mise en place d'un cluster d'applications web** (Wordpress, phpMyAdmin, Grafana, NGINX, serveur ftps)
  - **Kubernetes**
  - **Metallb**
  - **Containers Docker**
  - **Serveurs NGINX et ftps**
- **Mise en place d'un serveur IRC**
  - Projet en groupe de 3
  - Serveur répondant a des requêtes d'un client IRC
  - Envoi de messages entre utilisateurs
  - Creation de canaux de discussion
  - Gestion des utilisateurs dans les canaux par les superusers (ban, mute, promote)
- **Creation d'un shell interprétant des commandes bash**
  - Projet en groupe de 2
- **Logiciel de rendu d'image 3D** en C utilisant la technique du Raytracing
- **Logiciel de simulation** de transfert de paquets de données dans un réseau selon l'algorithme du Leaky Bucket
  - Projet en groupe de 8
  - Interface graphique utilisant la librairie **Gtk**
  - Fonctionnalités permettant d'entrer les paramètres de la simulation
  - Dessins de graphes illustrant les performances du bucket
  - Chargement/sauvegarde de simulations dans des fichiers
- **Jeu de strategie 2D en C++**

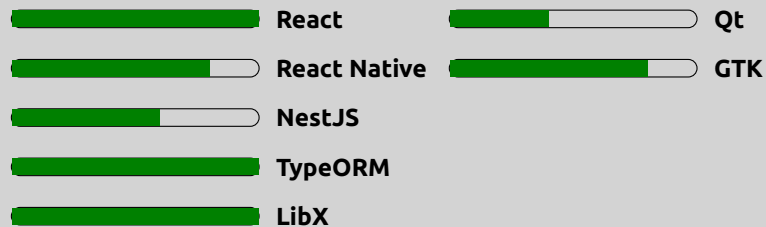
- Projet en groupe de 2
- Interface graphique utilisant la librairie **Qt**
- Génération de map aléatoire
- Déplacement d'unités
- Gestion de collision
- Combat entre unités
- **Jeu de type Roguelike 2D en Java**
  - Projet en groupe de 3
  - Level design
  - Character design
  - Combats et interaction avec des PNJ

## Compétences informatiques

### • Languages



### • Bibliothèques/Frameworks



### • Outils

- Docker
- Oauth2
- Microsoft Azure
- Google Playstore
- Kubernetes
- Google2fa
- Render cloud
- NGINX
- Github
- Google Firebase

## Formation

2020 - 2023	<b>Ecole 42</b> Paris (75)
2020	<b>Licence Informatique</b> UVSQ, Versailles (78)
2010 - 2014	<b>Etudes de médecine et de psychologie</b> Université Paris Descartes (75)
2010	<b>Baccalauréat Scientifique</b> Spécialité mathématiques, mention Européenne Anglais Lycée Jules Ferry, Versailles (78)