

Denis Chheang

Profil

Développeur web et mobile

Après 3 ans de formation à l'école 42 à Paris, j'ai été en charge de la conception intégrale d'une application mobile en tant que développeur indépendant pendant 8 mois. Rigoureux, autonome et à l'écoute, je suis à présent à la recherche de nouvelles opportunités.

Contact

- ♠ 6 bis rue de la Fraternité 91200 Athis-Mons
- chheangdenis@gmail.com
- **J** 0749575164

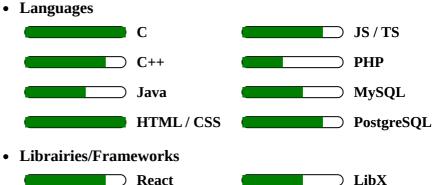
Intérêts

- Jeux-vidéos
- Jeux de société
- Animés, Séries
- Guitare
- Ski
- Randonnée
- Volley-ball, Basket-ball

Languages

- Anglais (B2)
- Français
- Cambodgien

Compétences informatiques



■ React

React Native Qt

NestJS) GTK

TypeORM

DevOps

Microsoft Google **Firebase** Azure **Render Cloud** \supset NGINX

Kubernetes

Docker Docker

Outils Github, Trello, Vim, VSCode

Autres Oauth2, Google2fa, Google Playstore, Stripe, React Geolocation

İ

Expérience professionnelle

Juin 2023 - Janvier 2024

Développeur fullstack, *Paris (75)*

- Analyse des besoins du client et mise en place de solutions techniques
- Rédaction du cahier des charges technique
- Mise en place de la structure du projet
- Analyse du budget technique et pricing de l'application
- Développement de l' **UI** et de l' **UX** en **React Native**
- Conception de l' API en NestJS
- o Conception de la base de données en PostgreSQL
- Mise en place d'un Backoffice en ReactJS
- Intégration d'un système d'authentification via Firebase, Oauth2 et JWT Tokens
- Publication de l'application sur le google Playstore
- Hébergement du backend et du backoffice via Microsoft Azure



Projets

• Pong en ligne

- Mise en place d'un système d'authentification via Oauth2, Jwt et 2fa
- Conception d'un système de **chat** via l'application
- Intégration d'une fonctionnalité de matchmaking
- Développement de l'**UI** et de l'**UX** en **React**
- Développement de l'interface graphique à l'aide de la libraire Canvas
- Mise en place de **websockets** pour le chat et le jeu
- Mise en place de l'api en **NestJS**
- Conception de la base de données en PostgreSQL

Cluster d'applications web avec Kubernetes

- **Conteneurisation** des applications Wordpress, phpMyAdmin et Grafana via **Docker**
- Load balancing via Metallb
- Mise en place de serveurs **NGINX** et **ftps**
- Monitoring des applications via Telegraf

Serveur IRC en C

- Développement d'un serveur répondant à des requêtes d'un client IRC, dont :
 - Envoi de messages entre utilisateurs
 - Création et gestion de canaux de discussion
 - Gestion des utilisateurs dans les canaux par les superusers

Minirt, logiciel de rendu d'image 3D exploitant la technique du raytracing en C

- Mise en place de l'interface graphique à l'aide de la librairie **LibX**
- o Parsing d'un fichier décrivant l'image à rendre
- o Implémentation de fonctions permettant de déterminer la couleur d'un objet selon la lumière reçue
- Affichage des objets de la scène
- Mise en place de hooks permettant à l'utilisateur de se déplacer dans la scène et de modifier la position et l'orientation des objets dans la scène

Jeu de strategie 2D en C++

- Interface graphique utilisant la librarie Qt
- Génération de map aléatoire
- Création d'unités avec des caractéristiques spécifiques dont armement, dégâts, portée, points de vie...
- Déplacement et combat entre unités

Roguelike 2D en Java

- Génération de map aléatoire
- Implémentation de classes jouables avec des compétences spécifiques
- Design de différents pnjs dont monstres, boss et marchand d'objets
- Design d'équipement de base et lootables dans des coffres
- Mise en place d'un système de combat en tour par tour

‡ Formation

2020 - 2023 Ecole 42

Paris (75)

Obtenu en 2020 Licence Informatique

UVSQ, Versailles (78)

2010 - 2014 Etudes de médecine et de psychologie

Université Paris Descartes (75)

Obtenu en 2010 Baccalauréat Scientifique

Spécialité mathématiques, mention Européenne Anglais

Lycée Jules Ferry, Versailles (78)