



**Denis Chheang**



## Profil

### Développeur web et mobile

Après 3 ans de formation à l'école 42 à Paris, j'ai été en charge de la conception intégrale d'une application mobile en tant que développeur indépendant pendant 8 mois. Rigoureux, autonome et à l'écoute, je suis à présent à la recherche de nouvelles opportunités.



## Contact

- 🏠 6 bis rue de la Fraternité  
91200 Athis-Mons
- ✉ chheangdenis@gmail.com
- ☎ 0749575164



## Intérêts

- Jeux-vidéos
- Jeux de société
- Animés, Séries
- Guitare
- Ski
- Randonnée
- Volley-ball, Basket-ball



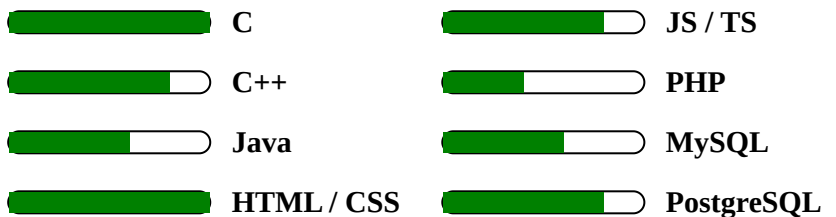
## Languages

- Anglais (B2)
- Français
- Cambodgien

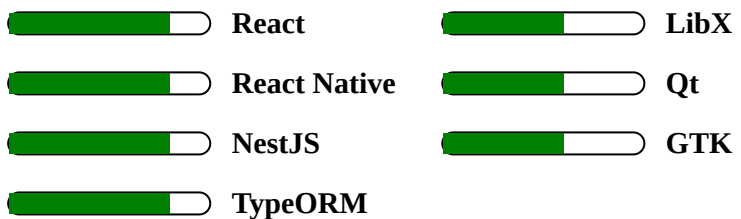


## Compétences informatiques

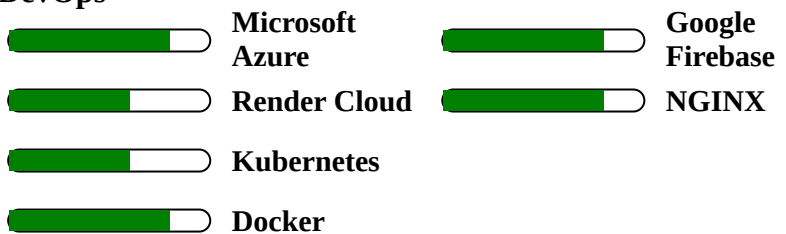
### • Languages



### • Bibliothèques/Frameworks



### • DevOps



### • Outils

Github, Trello, Vim, VSCode

### • Autres

Oauth2, Google2fa, Google Playstore, Stripe, React Geolocation



## Expérience professionnelle

Juin 2023 - Janvier 2024

Développeur fullstack, Paris (75)

- Analyse des besoins du client et mise en place de solutions techniques
- Rédaction du **cahier des charges technique**
- Mise en place de la structure du projet
- Analyse du budget technique et **pricing** de l'application
- Développement de l' **UI** et de l' **UX** en **React Native**
- Conception de l' **API** en **NestJS**
- Conception de la **base de données** en **PostgreSQL**
- Mise en place d'un **Backoffice** en **ReactJS**
- Intégration d'un système d'**authentification** via **Firebase, Oauth2 et JWT Tokens**
- Publication de l'application sur le **google Playstore**
- Hébergement du backend et du backoffice via **Microsoft Azure**

Février 2012 - Juillet 2012

Animateur périscolaire, Trappes (78)

- Mise en place d'activités manuelles, sportives et jeux
- Organisation et planning des activités en centre aéré
- Encadrements de sorties scolaires



## Projets

- **Pong en ligne**
  - Mise en place d'un système d'authentification via **Oauth2, Jwt et 2fa**
  - Conception d'un système de **chat** via l'application
  - Intégration d'une fonctionnalité de matchmaking
  - Développement de l'**UI** et de l'**UX** en **React**
  - Développement de l'interface graphique à l'aide de la librairie **Canvas**
  - Mise en place de **websockets** pour le chat et le jeu
  - Mise en place de l'api en **NestJS**
  - Conception de la base de données en **PostgreSQL**
- **Cluster d'applications web avec Kubernetes**
  - **Conteneurisation** des applications Wordpress, phpMyAdmin et Grafana via **Docker**
  - **Load balancing** via **Metallb**
  - Mise en place de serveurs **NGINX** et **ftps**
  - **Monitoring** des applications via **Telegraf**
- **Serveur IRC en C**
  - Développement d'un serveur répondant à des requêtes d'un client IRC, dont :
    - Envoi de messages entre utilisateurs
    - Création et gestion de canaux de discussion
    - Gestion des utilisateurs dans les canaux par les superusers
- **Jeu de strategie 2D en C++**
  - Interface graphique utilisant la librairie **Qt**
  - Génération de map aléatoire
  - Création d'unités avec des caractéristiques spécifiques dont armement, dégâts, portée, points de vie...
  - Déplacement et combat entre unités

- **Roguelike 2D en Java**
  - Génération de map aléatoire
  - Implémentation de classes jouables avec des compétences spécifiques
  - Design de différents pnjs dont monstres, boss et marchand d'objets
  - Design d'équipement de base et lootables dans des coffres
  - Mise en place d'un système de combat en tour par tour
- **Minirt, logiciel de rendu d'image 3D exploitant la technique du raytracing en C**
  - Mise en place de l'interface graphique à l'aide de la librairie **LibX**
  - Parsing d'un fichier décrivant l'image à rendre
  - Implémentation de fonctions permettant de déterminer la couleur d'un objet selon la lumière reçue
  - Affichage des objets de la scène
  - Mise en place de hooks permettant à l'utilisateur de se déplacer dans la scène et de modifier la position et l'orientation des objets dans la scène



## Formation

<b>2020 - 2023</b>	<b>Ecole 42</b> Paris (75)
<b>Obtenu en 2020</b>	<b>Licence Informatique</b> UVSQ, Versailles (78)
<b>2010 - 2014</b>	<b>Etudes de médecine et de psychologie</b> Université Paris Descartes (75)
<b>Obtenu en 2010</b>	<b>Baccalauréat Scientifique</b> Spécialité mathématiques, mention Européenne Anglais Lycée Jules Ferry, Versailles (78)