

Denis Chheang

† Profil

Développeur fullstack React / NestJS

Après 3 ans de formation à l'école 42 à Paris, j'ai été en charge de la conception intégrale d'une application mobile en tant que développeur indépendant pendant 8 mois. Rigoureux, autonome et à l'écoute, je suis à présent à la recherche de nouvelles opportunités.

2 Contact

- ♠ 6 bis rue de la Fraternité 91200 Athis-Mons
- chheangdenis@gmail.com
- **J** 0749575164

Intérêts

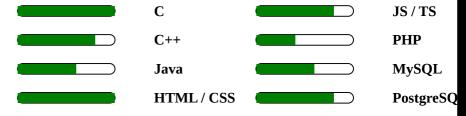
- Jeux
- Animation
- Guitare
- Ski
- Randonnée
- Volley-ball, Basket-ball

Languages

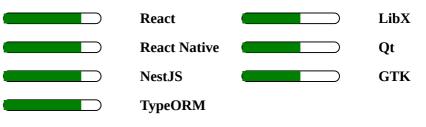
- Anglais niveau B2
- Français

Compétences informatiques

Languages



• Librairies/Frameworks

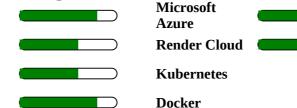


Google

Firebase

NGINX

DevOps



Outils

Github, Trello, Vim, VSCode

Autres

Oauth2, Google2fa, Google Playstore, Stripe, React Geolocation

Expérience professionnelle

Juin 2023 - Janvier 2024

Développeur fullstack

100%Kosher, app alimentaire - *Alfortville* (94)

- Analyse des besoins du client et mise en place de solutions techniques
- Rédaction du cahier des charges technique
- o Mise en place de la structure du projet
- Analyse du budget technique et **pricing** de l'application
- Développement de l' UI et de l' UX en React Native
- Conception de l' API en NestJS
- Conception de la base de données en PostgreSQL
- Mise en place d'un Backoffice en ReactJS
- Intégration d'un système d'authentification via Firebase, Oauth2 et JWT Tokens
- Publication de l'application sur le google Playstore
- Hébergement du backend et du backoffice via Microsoft Azure

Février 2012 - Juillet 2012

Animateur périscolaire

Mairie de Trappes (78)

- Mise en place d'activités manuelles, sportives et jeux
- o Organisation et planning des activités en centre aéré
- Encadrements de sorties scolaires

Projets

• Pong en ligne

- Mise en place d'un système d'authentification via **Oauth2**, **Jwt et 2fa**
- Conception d'un système de **chat** via l'application
- Intégration d'une fonctionnalité de matchmaking
- Développement de l'**UI** et de l'**UX** en **React**
- o Développement de l'interface graphique à l'aide de la libraire Canvas
- Mise en place de **websockets** pour le chat et le jeu
- Mise en place de l'api en **NestJS**
- Conception de la base de données en PostgreSQL

Cluster d'applications web avec Kubernetes

- Conteneurisation des applications Wordpress, phpMyAdmin et Grafana via Docker
- Load balancing via Metallb
- Mise en place de serveurs NGINX et ftps
- Monitoring des applications via Telegraf

Serveur IRC en C

- Développement d'un serveur répondant à des requêtes d'un client IRC, dont :
 - Envoi de messages entre utilisateurs
 - Création et gestion de canaux de discussion
 - Gestion des utilisateurs dans les canaux par les superusers

• Minirt, logiciel de rendu d'image 3D exploitant la technique du raytracing en C

- Mise en place de l'interface graphique à l'aide de la librairie **LibX**
- Parsing d'un fichier décrivant l'image à rendre
- o Implémentation de fonctions permettant de déterminer la couleur d'un objet selon la lumière reçue
- Affichage des objets de la scène
- Mise en place de hooks permettant à l'utilisateur de se déplacer dans la scène et de modifier la position et l'orientation des objets dans la scène

• Jeu de strategie 2D en C++

- Interface graphique utilisant la librarie **Qt**
- Génération de map aléatoire
- Création d'unités avec des caractéristiques spécifiques dont armement, dégâts, portée, points de vie...
- Déplacement et combat entre unités

Roguelike 2D en Java

- Génération de map aléatoire
- o Implémentation de classes jouables avec des compétences spécifiques
- o Design de différents pnjs dont monstres, boss et marchand d'objets
- o Design d'équipement de base et lootables dans des coffres
- o Mise en place d'un système de combat en tour par tour

£ Formation

2020 - 2023 Ecole 42 - Paris (75)

Obtenu en 2020 Licence Informatique - UVSQ, Versailles (78)

2010 - 2014 Etudes de médecine et de psychologie - Université Paris Descartes (75)

Obtenu en 2010 Bac S spé Maths, Européenne Anglais - Lycée Jules Ferry, Versailles (78)