



Denis Chheang



Profil

Développeur web et mobile full-stack

Après 3 ans de formation à l'école 42 à Paris, j'ai été en charge de la conception intégrale d'une application mobile en tant que développeur indépendant pendant 8 mois. Rigoureux, autonome et à l'écoute, je suis à présent à la recherche de nouvelles opportunités.



Contact

🏠 6 bis rue de la Fraternité
91200 Athis-Mons

✉ chheangdenis@gmail.com

📞 0749575164



Intérêts

- Jeux-vidéos
- Jeux de société
- Mangas / Animés
- Guitare
- Piano
- Cinéma
- Ski
- Randonnée
- Volley-ball



Languages

- Anglais (B2)
- Français (Maternelle)
- Cambodgien (Courant)



Compétences informatiques

• Languages

C

C++

Java

HTML / CSS

JS / TS

PHP

MySQL

PostgreSQL

• Librairies/Frameworks

ReactJS

React Native

NestJS

TypeORM

LibX

Qt

GTK

• DevOps

Microsoft Azure

Render Cloud

Kubernetes

Docker

Google Firebase

NGINX

• Outils

Github, Trello, Vim, VSCode, Pgadmin

• Autres

Oauth2, Google2fa, Google Playstore, Stripe, React Geolocation



Projets

- **Pong en ligne** (web app avec **websockets** et **REST API**)
 - Projet en groupe de 3
 - Mise en place d'un système d'authentification via **Oauth2, Jwt et 2fa**
 - Mise en place d'un système de **Chat** via l'application
 - Intégration d'une fonctionnalité de matchmaking
 - Développement de l'**UI** et de l'**UX** en **ReactJS**
 - Interface graphique utilisant la librairie **Canvas**
 - Mise en place de l'api en **NestJS**
- **Mise en place d'un cluster d'applications web** (Wordpress, phpMyAdmin, Grafana)
 - **Kubernetes**
 - **Metallb**
 - **Containers Docker**
 - **Serveurs NGINX et ftps**
- **Mise en place d'un serveur IRC**
 - Projet en groupe de 3
 - Serveur répondant à des requêtes d'un client IRC
 - Envoi de messages entre utilisateurs
 - Création de canaux de discussion
 - Gestion des utilisateurs dans les canaux par les superusers (ban, mute, promote)
- **Creation d'un shell interprétant des commandes bash**
 - Projet en groupe de 2
- **Logiciel de rendu d'image 3D** en C utilisant la technique du **Raytracing**
- **Logiciel de simulation** de transfert de paquets de données dans un réseau selon l'algorithme du **Leaky Bucket**
 - Projet en groupe de 8
 - Interface graphique utilisant la librairie **Gtk**
 - Fonctionnalités permettant d'entrer les paramètres de la simulation
 - Dessins de graphes illustrant les performances du bucket
 - Chargement/sauvegarde de simulations dans des fichiers
- **Jeu de strategie 2D en C++**
 - Projet en groupe de 2
 - Interface graphique utilisant la librairie **Qt**
 - Génération de map aléatoire
 - Déplacement d'unités
 - Gestion de collisions
 - Combat entre unités
- **Jeu de type Roguelike 2D en Java**
 - Projet en groupe de 3
 - Level design
 - Character design
 - Combats et interactions avec des PNJ
- **42 Rushes**
 - Projets en groupe de 2 à 3
 - Objectif : développer des solvers en C en un weekend
 - Problèmes algorithmiques abordés : problème des n dames (backtracking), problème du plus grand carré



Expérience professionnelle

Juin 2023 - Janvier 2023

Développeur full-stack

- Analyse des besoins du client et mise en place de solutions techniques répondant à ces besoins
- Rédaction du cahier des charges technique
- Développement de l' **UI** et de l' **UX** en **React Native**
- Mise en place de l' **API** en **NestJS**
- Mise en place de la **base de données** en **PostgreSQL**
- Développement d'une interface de gestion de base de données pour le **backoffice** en **React**
- Intégration d'un système d'**authentification** via **Firebase, OAuth2 et JWT Tokens**
- Publication de l'application sur le **google Playstore**
- Hébergement du backend et du backoffice via **Microsoft Azure**
- Tests, scaling et maintenance de l'application



Formation

2020 - 2023

Ecole 42

Paris (75)

Obtenu en 2020

Licence Informatique

UVSQ, Versailles (78)

2010 - 2014

Etudes de médecine et de psychologie

Université Paris Descartes (75)

Obtenu en 2010

Baccalauréat Scientifique

Spécialité mathématiques, mention Européenne Anglais

Lycée Jules Ferry, Versailles (78)