



Denis Chheang



Profil

Développeur fullstack React / NestJS

Après 3 ans de formation à l'école 42 à Paris, j'ai été en charge de la conception intégrale d'une application mobile en tant que développeur indépendant pendant 8 mois. Rigoureux, autonome et à l'écoute, je suis à présent à la recherche de nouvelles opportunités.



Contact

🏠 6 bis rue de la Fraternité
91200 Athis-Mons
✉️ chheangdenis@gmail.com
☎️ 0749575164



Intérêts

- Jeux
- Animation
- Guitare
- Ski
- Randonnée
- Volley-ball, Basket-ball



Languages

- Anglais niveau B2
- Français



Compétences informatiques

• Languages



C



JS / TS



C++



PHP



Java



MySQL



HTML / CSS



PostgreSQL

• Bibliothèques/Frameworks



React



LibX



React Native



Qt



NestJS



GTK



TypeORM

• DevOps



Microsoft
Azure



Google
Firebase



Render Cloud



NGINX



Kubernetes



Docker

• Outils

Github, Trello, Vim, VSCode

• Autres

Oauth2, Google2fa, Google Playstore, Stripe, React Geolocation

Expérience professionnelle

Juin 2023 - Janvier 2024

Développeur fullstack

100%Kosher, app alimentaire - Alfortville (94)

- Analyse des besoins du client et mise en place de solutions techniques
- Rédaction du **cahier des charges technique**
- Mise en place de la structure du projet
- Analyse du budget technique et **pricing** de l'application
- Développement de l' **UI** et de l' **UX** en **React Native**
- Conception de l' **API** en **NestJS**
- Conception de la **base de données** en **PostgreSQL**
- Mise en place d'un **Backoffice** en **ReactJS**
- Intégration d'un système d'**authentification** via **Firebase, OAuth2 et JWT Tokens**
- Publication de l'application sur le **google Playstore**
- Hébergement du backend et du backoffice via **Microsoft Azure**

Février 2012 - Juillet 2012

Animateur périscolaire

Mairie de Trappes (78)

- Mise en place d'activités manuelles, sportives et jeux
- Organisation et planning des activités en centre aéré
- Encadrements de sorties scolaires

Projets

• **Pong en ligne**

- Mise en place d'un système d'authentification via **OAuth2, Jwt et 2fa**
- Conception d'un système de **chat** via l'application
- Intégration d'une fonctionnalité de matchmaking
- Développement de l'**UI** et de l'**UX** en **React**
- Développement de l'interface graphique à l'aide de la librairie **Canvas**
- Mise en place de **websockets** pour le chat et le jeu
- Mise en place de l'api en **NestJS**
- Conception de la base de données en **PostgreSQL**

• **Cluster d'applications web avec Kubernetes**

- **Conteneurisation** des applications Wordpress, phpMyAdmin et Grafana via **Docker**
- **Load balancing** via **Metallb**
- Mise en place de serveurs **NGINX** et **ftps**
- **Monitoring** des applications via **Telegraf**

• **Serveur IRC en C**

- Développement d'un serveur répondant à des requêtes d'un client IRC, dont :
 - Envoi de messages entre utilisateurs
 - Création et gestion de canaux de discussion
 - Gestion des utilisateurs dans les canaux par les superusers

- **Minirt, logiciel de rendu d'image 3D exploitant la technique du raytracing en C**
 - Mise en place de l'interface graphique à l'aide de la librairie **LibX**
 - Parsing d'un fichier décrivant l'image à rendre
 - Implémentation de fonctions permettant de déterminer la couleur d'un objet selon la lumière reçue
 - Affichage des objets de la scène
 - Mise en place de hooks permettant à l'utilisateur de se déplacer dans la scène et de modifier la position et l'orientation des objets dans la scène
- **Jeu de strategie 2D en C++**
 - Interface graphique utilisant la librairie **Qt**
 - Génération de map aléatoire
 - Création d'unités avec des caractéristiques spécifiques dont armement, dégâts, portée, points de vie...
 - Déplacement et combat entre unités
- **Roguelike 2D en Java**
 - Génération de map aléatoire
 - Implémentation de classes jouables avec des compétences spécifiques
 - Design de différents pnjs dont monstres, boss et marchand d'objets
 - Design d'équipement de base et lootables dans des coffres
 - Mise en place d'un système de combat en tour par tour

Formation

2020 - 2023	Ecole 42 - Paris (75)
Obtenu en 2020	Licence Informatique - UVSQ, Versailles (78)
2010 - 2014	Etudes de médecine et de psychologie - Université Paris Descartes (75)
Obtenu en 2010	Bac S spé Maths, Européenne Anglais - Lycée Jules Ferry, Versailles (78)