Reporte - 5º reunión

(16-04-2019)

**1. Orden del día.**

- Progreso de clases del juego.

- Planificar generalización.

**2. Descripción de debate.**

Tuvimos que también añadir varias funciones adicionales al Game manager, como puede ser el de cunado el jugador muera, para comunicarle a la interfaz cuando mostrar la pantalla de introducir nombre.

Surgió cierta polémica en cuanto al uso de java swing en la aplicación. Denis que era el encargado de hacer los menús, y en un principio iba a hacerlos sin la interfaz de netbeans. Pero, varios miembros del grupo le recomendaron hacerlo mediante netbeans.

Se intento hacer de esta manera, sin embargo, como toda la interfaz depende de la resolución y cambia con distintos monitores, tenía cierto comportamiento raro al cambiar de resolución. Dado esto y la no familiaridad con este sistema, se decido continuar escribiendo el código a mano.

Decidimos también cambiar el MainMenu en cuanto a la selección de naves, dodo que el diseño original era muy confuso.

En cuanto a la generalización, decidimos en dejar la clase player como una general y después tratar a la clase projectile de la menera contraria, como todas las habilidades de las naves futuras son tan distintas, elegimos no hacer generalización en este caso.

**3. Puntos para próxima reunión.**

- Progreso de la programación

- Diseño de meteorite manager.

Denis Florin Cobeti – 737619