Reporte - 6º reunión

(23-04-2019)

**1. Orden del día.**

- Progreso de la programación

- Diseño de meteorite manager.

**2. Descripción de debate.**

Este día supuso varios problemas para la planificación del código:

La persona encargada de los power-up se retrasó mucho, así que decidimos en darle aun más tiempo para que lo finaliza.

La clase de Main Menú resulto ser mucho más complicada de lo previsto, dado que existen muchos más elementos que dependen de esta clase como puede ser el menú de pausa, el menú de insertar scores y especialmente el menú da cambio de controles, que es más complicado. Así que tuvimos que añadir más clases de lo originalmente planificado.

Meteorite manager también surgió ser mas complicado de lo previsto entre los vectores de dirección, los distintos tipos, el numero de meteoritos dependiente del tiempo y la naturaleza aleatoria, se decidió poner muchos más recursos y personal en esta clase para hacerlo bien, ya que es una de las clases más importantes.

**3. Puntos para próxima reunión.**

- Progreso del retreaso

- Rendimiento de asteroid manager

- Funcionalidades del menu

Denis Florin Cobeti – 737619