

Тестирование элементов интерфейса: чек-лист

Главное меню

- ☐ Переход в указанное место при выборе каждого пункта меню.
- ☐ Подсветка пункта меню при наведении курсора.
- ☐ Изменение курсора при наведении.
- ☐ Изменение пункта меню при работе в выбранном разделе.

Контекстное меню

- ☐ Переход в указанное место или выполнение действия при выборе пункта меню: например, действие «Копировать».
- ☐ Изменение курсора при наведении, если это есть в требованиях и макетах.
- ☐ Подсветка пункта меню при наведении курсора.

Полоса прокрутки

- ☐ Полосы прокрутки нет, если весь контент и так помещается на одной странице.
- ☐ Можно двигаться по полосе прокрутки мышью, кнопками Page up и Page down, Home и End.
- ☐ Все полосы прокрутки веб-приложения должны быть одинаковыми по размеру и цвету.

Радиокнопка

- ☐ Радиокнопка включается: если состояние меняется на «Вариант выбран» — отображается точка внутри.
- ☐ Радиокнопка выключается выбором другой радиокнопки: если состояние меняется на «Вариант не выбран» — точка внутри выключенной кнопки не

отображается.

- ☐ Если радиокнопка в виде переключателя, выбранный вариант выделяется: например, цветом.
- ☐ В выборке не меньше двух радиокнопок: всегда должен быть выбор.
- ☐ Больше одной радиокнопки включить нельзя.
- ☐ Если пользователь перешёл на страницу вперёд и вернулся назад, радиокнопка должна оставаться в выбранном положении: включена или выключена.
- ☐ Если пользователь обновил страницу, радиокнопки сбрасывают состояние.
- ☐ Радиокнопка и её описание должны быть на одном уровне
- ☐ Группа радиокнопок выровнена по одному краю.
- ☐ Все радиокнопки в одной выборке — одинаковые по размеру и цвету.

Чекбокс

- ☐ Чекбокс включается: если состояние меняется на «Вариант выбран» — отображается галочка или флажок внутри.
- ☐ Чекбокс выключается: если состояние меняется на «Вариант не выбран» — галочка или флажок внутри не отображаются.
- ☐ Если чекбокс в виде переключателя, состояние «Вариант выбран» отображается в виде включенного переключателя.
- ☐ Когда чекбокс включается, он вызывает нужное действие: например, если пользователь покупает билеты на самолёт и включает чекбокс «Ещё один пассажир», появляются дополнительные поля.
- ☐ Если чекбоксов несколько, их можно включить одновременно все или не включать ни одного.
- ☐ Если пользователь перешёл на страницу вперёд и вернулся назад, чекбокс должен оставаться в выбранном положении: включён или выключен.
- ☐ Если пользователь обновил страницу, чекбоксы сбрасывают состояние.
- ☐ Чекбокс и описание — на одном уровне.
- ☐ Группа чекбоксов выровнена по одному краю.

- ☐ Все чекбоксы в одной выборке — одинаковые по размеру и цвету.

Поля ввода данных

- ☐ Обязательность заполнения поля согласно требованиям.
- ☐ Если в начале или в конце текста ввести пробел, он автоматически удаляется либо не позволяет сохранить текст.
- ☐ Минимальное и максимальное количество символов: поле ввода принимает данные только в этих границах.
- ☐ Формат данных соответствует требованиям: например, только цифры.
- ☐ Если формат данных — цифры, нужно уточнить по требованиям, какие именно числа разрешены: например, дробные числа с точкой или запятой.
- ☐ Уже введенные данные можно редактировать.
- ☐ Если в поле разрешены специальные символы, при вводе они должны отображаться корректно.
- ☐ Поля ввода выровнены согласно требованиям — например, по левому краю;
- ☐ Введенные данные не касаются границ поля.

Область ввода текста

- ☐ Обязательность заполнения поля согласно требованиям: например, в Яндекс.Маршрутах поле «Комментарий» заполнять необязательно.
- ☐ Минимальное и максимальное количество символов: например, поле «Комментарий» ограничено 24 символами.
- ☐ Формат данных соответствует требованиям.
- ☐ Уже введенные данные можно редактировать.
- ☐ Если в поле разрешены специальные символы, при вводе они должны отображаться корректно.
- ☐ Область ввода выровнена согласно требованиям: например, по левому краю;

- ☐ Ведённые данные не касаются границ поля;
- ☐ Область ввода подстраивается под введённые данные: например, увеличивается при добавлении новых строк.

Выпадающий список

- ☐ У выпадающего списка с большим количеством значений есть возможность прокрутки.
- ☐ Прокручивать можно клавишами Вверх-Вниз, тачпадом или колёсиком мыши.
- ☐ Если выбрать значение из списка, оно выделяется как выбранное.
- ☐ Нельзя редактировать выбранное значение из списка.
- ☐ Можно выбрать одно или несколько значений.
- ☐ Список разворачивается и сворачивается.
- ☐ Если в списке есть значение из большого количества символов, оно разбивается на несколько строк.
- ☐ Значения отсортированы в определённом порядке.
- ☐ Все выпадающие списки веб-приложения — одинаковые по размеру и цвету.

Раскрывающийся список

- ☐ У раскрывающегося списка с большим количеством значений есть возможность прокрутки.
- ☐ Прокручивать можно клавишами Вверх-Вниз, тачпадом или колёсиком мыши.
- ☐ Если выбрать значение из списка, оно выделяется как выбранное.
- ☐ Список разворачивается и сворачивается.
- ☐ Можно выбрать одно или несколько значений.
- ☐ Если начать вводить текст, значения фильтруются автоматически, чтобы ускорить выбор пользователя.

- ☐ Выбрать значение можно кнопками на клавиатуре, тачпадом или мышью.
- ☐ Если в списке нет совпадений по значению, появляется соответствующая подсказка.
- ☐ Значения отсортированы в определённом порядке.
- ☐ Все раскрывающиеся списки веб-приложения — одинаковые по размеру и цвету.

Иконка

- ☐ Нажатие на иконку вызывает нужное действие
- ☐ При наведении мыши на иконку или картинку всплывает подсказка (hint) с кратким описанием.
- ☐ Иконки или картинки расположены в месте, которое указано на макете.
- ☐ Иконки или картинки выглядят как на макете.

Кнопка

- ☐ Нажатие на кнопку вызывает одно действие.
- ☐ Повторное нажатие не вызывает повторное действие.
- ☐ Кнопки, которые не доступны для нажатия, не скрыты, а неактивны.
- ☐ Нажатие на пространство между кнопками не вызывает никакого действия.
- ☐ Название кнопки соответствует логике: например, кнопка «Скачать документ» ведёт к скачиванию документа.
- ☐ Название правильно отображается на кнопке: не выходит за её границы и выравнивается согласно макетам.
- ☐ При нажатии или наведении вид кнопки должен меняться — например, жёлтый цвет изменится на чёрный, если это прописано в требованиях.

Ссылка

- ☐ Клик по ссылке должен вызывать действие, которое описано в требованиях.

- ☐ При наведении на ссылку меняется вид курсора — например, со стрелки на «руку».
- ☐ При нажатии на ссылку её вид меняется — например, цвет меняется с синего на фиолетовый.
- ☐ Уже нажатые ссылки отличаются от ненажатых, только если это описано в требованиях.
- ☐ Ссылки одинаковые по дизайну: нет случаев, когда одна ненажатая ссылка выделена синим цветом, а другая — красным.

Надпись

- ☐ Не должно быть ошибок орфографии или пунктуации.
- ☐ Если надпись поясняет элемент выбора данных, она должна быть выровнена по одному краю.

Всплывающая подсказка

- ☐ Для каждого элемента всплывает корректная надпись согласно требованиям.
- ☐ Она не должна перекрывать свой элемент.
- ☐ Если у подсказки есть скролл, то она должна прокручиваться

Плейсхолдер

- ☐ Текст в плейсхолдере исчезает, если кликнуть по полю или начать вводить данные.
- ☐ Плейсхолдер появляется, если очистить поле или убрать из него фокус.
- ☐ Плейсхолдер в поле должен отличаться внешним видом от данных, которые вводит пользователь: например, шрифт плейсхолдера светло-серый, а данных — чёрный.
- ☐ Плейсхолдер не выходит за границы поля ввода.

- ☐ Все плейсхолдеры веб-приложения должны выглядеть одинаково: например, быть одного цвета, типа и размера шрифта.