



## Паттерны проектирования

ОБЩИЙ БАЛЛ 7

1. Для чего используются паттерны проектирования?

1 балл

- ☒ Для решения часто встречающихся на практике задач
- ☐ Для создания хороших схем наследования
- ☐ Для улучшения производительности программ
- ☐ Для улучшения читаемости кода

2. В какой книге впервые описано применение паттернов в программировании?

1 балл

- ☐ Design Patterns Explained
- ☐ Patterns of Enterprise Application Architecture
- ☐ A Pattern Language: Towns, Buildings, Construction
- ☒ Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software

3. В чем преимущество использования паттернов перед написанием кода "с нуля"?

1 балл

- ☒ Использование проверенных временем решений
- ☒ Адаптируемость паттернов под задачи
- ☐ Все возможные ошибки исправлены поколениями программистов

4. Как называются самые низкоуровневые паттерны

1 балл

- ☒ Идиомы
- ☐ Архитектурные шаблоны
- ☐ Рецепты
- ☐ Примитивы

5. Какие из указанных паттернов относятся к структурным паттернам?

1 балл

- ☐ Декоратор
- ☒ Компоновщик
- ☐ Хранитель
- ☒ Фасад
- ☐ Цепочка обязанностей
- ☒ Абстрактная фабрика
- ☐ Одиночка
- ☐ Наблюдатель

6. Какие из указанных паттернов относятся к поведенческим паттернам?

1 балл

- ☐ Одиночка
- ☐ Компоновщик
- ☐ Фасад
- ☒ Наблюдатель
- ☐ Абстрактная фабрика
- ☒ Хранитель
- ☐ Декоратор
- ☒ Цепочка обязанностей

7. Для чего применяются порождающие шаблоны?

1 балл

- ☐ Модифицируют структуру объектов
- ☒ Используются при создании различных объектов
- ☐ Описывают способы реализации взаимодействия между объектами различных типов

Сохранить

Отправить