



Принципы и парадигмы ООП

ОБЩИЙ БАЛЛ 9

- В чем смысл парадигмы полиморфизма? 1 балл
 - ☐ Она позволяет скрывать некоторые данные от пользователя системы
 - ☐ Она позволяет корректно использовать методы класса-потомка вместо базового класса, не зная об этом.
 - ☒ Она позволяет использовать методы производного класса, который не существует на момент создания базового
 - ☐ Она предлагает добавлять в класс только существенную для системы информацию о прототипируемом объекте, и не добавлять несущественную
- В чем заключается парадигма инкапсуляции? 1 балл
 - ☐ Позволяет сделать систему более гибкой
 - ☒ Она позволяет упаковать все данные и функции в некоторый единый компонент
 - ☐ Она позволяет скрывать некоторые данные от пользователя системы
 - ☐ Она позволяет реализовать класс, выполняющий одну определенную функцию
- Зачем применяется сокрытие данных объекта? 1 балл
 - ☐ Чтобы другие программисты не могли создать такой же объект
 - ☒ Чтобы отделить пользовательский интерфейс объекта от служебных переменных и методов
 - ☒ Чтобы защитить данные объекта от некорректного изменения
 - ☐ Сокрытие данных не нужно
- Зачем применяются геттеры и сеттеры? 1 балл
 - ☐ Геттеры и сеттеры не нужны
 - ☐ Для организации взаимодействия между объектами
 - ☐ Для повышения читаемости кода
 - ☒ Для реализации доступа к приватным атрибутам объекта
- У класса MyClass есть скрытая переменная __private_variable. В программе создан объект my_object класса MyClass. Как можно получить доступ к его скрытому полю из кода программы? 1 балл
 - ☐ MyClass.__private_variable
 - ☒ my_object._MyClass__private_variable
 - ☐ my_object.__private_variable
 - ☐ MyClass.my_object__private_variable
- Сколько существует принципов объектно-ориентированного программирования? 1 балл
 - ☒ 5
 - ☐ 3
 - ☐ 7
 - ☐ 4
- Как формулируется принцип подстановки Барбары Лисков? 1 балл
 - ☒ Функции, которые используют базовый тип должны иметь возможность использовать его подтипы не зная об этом
 - ☐ Классы должны быть закрыты для изменения, но открыты для расширения
 - ☐ Объекты со схожим интерфейсом должны иметь общий надтип
 - ☐ Клиенты не должны зависеть от методов, которые они не используют
- К чему может привести нарушение принципа открытости/закрытости? 1 балл
 - ☒ Изменится поведение частей программы, которые используют объекты измененного класса
 - ☐ Потеряется возможность повторного использования кода
 - ☐ Код станет менее читаемым
 - ☐ Потеряется гибкость системы
- Почему важно соблюдать принцип инверсии зависимостей? 1 балл

- ☐ Исчезнет возможность повторного использования кода
- ☒ Нарушится гибкость системы
- ☒ Модули верхних уровней придется адаптировать к изменениям в модулях нижнего уровня
- ☐ Модули нижних уровней придется адаптировать к изменениям в модулях верхнего уровня

☐ Я, **Денис Дудин Артурович**, понимаю, что отправка работы, выполненной посторонним лицом, может привести к недоступности этого курса или отключению моего аккаунта Coursera.

[Узнайте больше о Кодексе чести Coursera](#)



Сохранить

Отправить