МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования НИЖЕГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. Р.Е.АЛЕКСЕЕВА

Институт радиоэлектроники и информационных технологий Кафедра информатики и систем управления

ОТЧЕТ

по лабораторной работе по дисциплине: Алгоритмы и структуры данных

]	РУКОВОДИТЕЛЬ:
	Капранов С.Н.
	(подпись)
	(фамилия, и.,о.)
	СТУДЕНТ:
	Еричев Д.А.
	(подпись)
	(фамилия, и.,о.)
	(шифр группы)
Работа защищена «_	
С оценкой	

Реализовать алгоритмы поиска, вставки, удаления элементов таблицы и распечатки таблицы и метод ре-хэширования таблицы при увеличении размера данных.

Вариант №10.

Ключ - Номер телефона Хэш-функция - функции работы со строковыми ключами Метод разрешения коллизий - Метод цепочек

1) Программный код.

```
package Laba5;
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.util.List;
import java.util.Scanner;
import java.util.LinkedList;
public class BTree<Key extends Comparable<Key>>
    // максимальное количество потомков на узел В-дерева = M-1
    // (должно быть четным и больше 2)
   private static final int size = 4;
    int code = 0; //переменная для
    int a = 127;// вспомогательный коэффициент для создания хэша
   private Node root;
                          // корень В-дерева
   private int height;
                            // высота В-дерева
   private int countChildren;
                                       // количество пар ключ-
значение в В-дереве
    static LinkedList<String> currHashArr; //вспомогательный
список для создания списка коллизий
    static String[] hashArr; //вспомогательный массив для
заполнения списка коллизий
    static LinkedList<LinkedList> lst;//список для хранения
коллизий
   private static final class Node { //узел со значениями
        private int childrenSize;
                                                // количество
детей
       private Entry[] children = new Entry[size]; // массив
детей
        private Node(int k) {
            childrenSize = k;
    }
    // внутренние узлы: используйте только ключ и следующий
    // внешние узлы: используйте только ключ и значение
    private static class Entry { // класс для работы с ключами и
детьми
       private Comparable key; //ключи
       private Node next; // узел для перебора следующих
элементов
        public Entry(Comparable key, Node next) {
            this.key = key;
            this.next = next;
```

```
private String hashString = ""; //строка для хэша
    //функция работы с коллизиями
    static void chainAdd() {
        lst = new LinkedList<>(); //инициализация списка
коллизий
        hashArr = new String[currHashArr.size()]; //всп. массив
        for(int i=0;i<currHashArr.size();i++) {</pre>
            hashArr[i] = currHashArr.get(i); //запоминаем хэши
        LinkedList currLst;
        for(int i=0;i<hashArr.length;i++) {</pre>
            int counter = 0;
            currLst = new LinkedList<>();
            for(int j=i+1;j<hashArr.length;j++) {</pre>
                //если нашли совпадающие хэши
                if(hashArr[i].compareTo(hashArr[j]) == 0) {
                    //считаем колличество
                    ++counter;
                    //меняем значение на пустую строку
                    hashArr[j] = "";
                //если дошли до последнего элемента и есть
совпадения
                if(j == hashArr.length-1 && counter != 0) {
                    for(int k=0; k<=counter; k++) {</pre>
                         //добавляем в список совпадающий хэш
                         currLst.add(hashArr[i]);
                    }
            //добавляем список в - главный список коллизий
            lst.add(currLst);
        //зачищаем пустые строки полученные в строке 59
        for(int i=0;i<lst.size();i++) {</pre>
            //если длина списка > 1 и элемент- пустая строка
            if(lst.get(i).size() > 1 && lst.get(i).getLast() ==
"") {
                //очищаем список
                lst.get(i).clear();
            }
        //вывод списка коллизий
        for(LinkedList el: 1st) {
            System.out.println(el);
        }
    }
    //Инициализирует пустое В-дерево.
    public BTree() {
        root = new Node(0);
```

```
public int height() {
        return height;
    //получение элемента
    public String get(String key) {
        if (key == null) throw new
IllegalArgumentException("argument to get() is null");
        System.out.println();
        return search(root, key, height);
    }
    //получение hash-a
    private String search(Node x, String key, int ht) {
        Entry[] children = x.children;
        // если лист
        if (ht == 0) {
            for (int j = 0; j < x.childrenSize; j++) {
                String s = (String) children[j].key;
                if (key.compareTo(s) == 0) {
                    return children[j].hashString;
                }
            }
        }
        // если не лист
        else {
            for (int j = 0; j < x.childrenSize; j++) {
                String s = (String) children[j].key;
                if (j+1 == x.childrenSize || less(key,
children[j+1].key))
                    return search(children[j].next, key, ht-1);
        return null;
    }
    public void delete(String hash, BTree tree) {
        if(hash!=null) {
            deleteElement(root, hash, height, tree);
        }
    private void deleteElement (Node x, String hash, int ht, BTree
tree) {
        Entry[] children = x.children;
        // external node
        if (ht == 0) {
            for (int j = 0; j < x.childrenSize; j++) {</pre>
                if (eq(hash, children[j].hashString)) {
                    children[j] = null;
                    return;
                }
```

```
// internal node
        else {
            for (int j = 0; j < x.childrenSize; j++) {
                if(children[j] != null) {
                     deleteElement(children[j].next, hash, ht-
1, tree);
            }
        }
    }
    public void put(Key key) {
        if (key == null) throw new
IllegalArgumentException("argument key to put() is null");
        Node u = insert(root, key, height);
        countChildren++;
        if (u == null) return;
        // need to split root
        Node t = new Node(2);
        t.children[0] = new Entry(root.children[0].key, root);
        t.children[1] = new Entry(u.children[0].key, u);
        root = t;
        height++;
    private Node insert(Node node, Key key, int ht) {
        int j;
        Entry currentNode = new Entry(key, null);
        // если лист
        if (ht == 0) {
            for (j = 0; j < node.childrenSize; j++) {</pre>
                if (eq(key, node.children[j].key)) break;
            }
        }
        // если не лист
        else {
            for (j = 0; j < node.childrenSize; j++) {</pre>
                if ((j+1 == node.childrenSize) || less(key,
node.children[j+1].key)) {
                    Node newNode = insert(node.children[j++].next,
key, ht-1);
                    if (newNode == null) return null;
                     currentNode.key = newNode.children[0].key;
                     currentNode.next = newNode;
                    break;
                }
            }
        }
```

```
for (int i = node.childrenSize; i > j; i--) {
            node.children[i] = node.children[i-1];
        node.children[j] = currentNode;
        node.childrenSize++;
        if (node.childrenSize < size) {</pre>
            return null;
        else return split(node);
    public void onHash() {
        currHashArr = new LinkedList<>();
        Hash(root, height);
//
          chainAdd();
    public void Hash(Node h, int ht) {
        if(h!=null) {
            Entry[] children = h.children;
            if (ht == 0) {
                 String key="";
                 for (int j = 0; j < h.childrenSize; j++) {</pre>
                     String s = (String) children[j].key;
                     String[] arrStr = s.split("");
//
                       int code = 0;
//
                       int a = 127;
                     for(int i=0;i<arrStr.length;i++) {</pre>
                         String[] arrKey = arrStr[i].split("-");
                         for(int k=0;k<arrKey.length;k++) {</pre>
                              code += (char) a*code +
arrKey[k].charAt(i);
//
                                a++;
                         }
                     }
                     key+=String.format("%04X", code);
                     children[j].hashString = key;
                     currHashArr.add(children[j].hashString);
                 }
            }
            else{
                 for (int j = 0; j < h.childrenSize; j++) {</pre>
                     Hash(children[j].next, ht-1);
            }
        }
    }
    // split node in half
    private Node split(Node h) {
        Node t = \text{new Node}(size/2);
        h.childrenSize = size/2;
        for (int j = 0; j < size/2; j++)
```

```
t.children[j] = h.children[size/2+j];
        return t;
    }
    /**
     * @return строковое представление этого В-дерева.
    public String toString() {
        System.out.println("Таблица:");
        System.out.println("Ключ:
                                                : шеХ
|");
System.out.println(" _____
____| ");
        return toString(root, height, "") + "\n";
    }
   private String toString(Node h, int ht, String indent) {
        StringBuilder s = new StringBuilder();
        Entry[] children = h.children;
        //если дошли до листа
        if (ht == 0) {
            //проверяем все элементы полученные ранее
            for (int j = 0; j < h.childrenSize; j++) {
                if(children[j] != null) {
                    System.out.println(children[j].key +"
"+" " +
                           children[j].hashString +"
");
                }
            }
        //если не лист
        else {
            for (int j = 0; j < h.childrenSize; j++) {</pre>
                toString(children[j].next, ht-1, indent);
            }
        return s.toString();
   private boolean less(Comparable k1, Comparable k2) {
        return k1.compareTo(k2) < 0;</pre>
    }
    private boolean eq(Comparable k1, Comparable k2) {
        return k1.compareTo(k2) == 0;
   private boolean more(Comparable k1, Comparable k2) {
       return k1.compareTo(k2) > 0;
    }
    public static void main(String[] args) throws
```

```
FileNotFoundException {
        BTree<String> tree = new BTree<String>();
readInfoTree("/home/denis/JavaPrograms/src/Laba5/file.txt",
tree);//чтение элементов из файла
        tree.onHash();
        tree.toString();
        System.out.println("\nТаблица коллизий:");
        chainAdd();
delElement("/home/denis/JavaPrograms/src/Laba5/deleteElement.txt",
tree);//удаление элемента
        getElem("/home/denis/JavaPrograms/src/Laba5/search.txt",
tree);
    static void readInfoTree(String path, BTree tree) throws
FileNotFoundException {
        Scanner sc = new Scanner(new File(path));
        int size = sc.nextInt();
        while (size != 0) {
            size--;
            tree.put(sc.next());//вставка элементов
        }
    //функция для работы с файлом
    static String readElement (String path) throws
FileNotFoundException {
        Scanner sc = new Scanner(new File(path));
        return sc.next();
    }
    static void getElem(String path, BTree tree) throws
FileNotFoundException {
        String deleteElement = readElement(path);//удаляемый
элемент
        String getHash = tree.get(deleteElement);//получаем хэш
        System.out.println("Элемент: "+deleteElement);
        System.out.println("Хэш получаемого элемента: " +
getHash);
    static void delElement (String path, BTree tree) throws
FileNotFoundException {
        String deleteElement = readElement(path); //удаляемый
элемент
        String getHash = tree.get(deleteElement);//получаем хэш
        System.out.println("Удаляемый элемент: "+deleteElement);
        System.out.println("Хэш удаляемого элемента: " + qetHash);
        tree.delete(getHash, tree);//удаление элемента
        tree.toString();
    }
}
```

2)Описание функций:

static void chainAdd() - функция работы с коллизиями

public String get (String key) - получение элемента

private String search (Node x, String key, int ht) - получение hash-a

public void delete(String hash, BTree tree) — удаление элемента из таблицы

private void deleteElement(Node x, String hash, int ht,BTree tree) — удаление

public void put(Key key) — добавление элемента private Node insert(Node node, Key key, int ht) — добавление public void Hash(Node h, int ht) — создание хэша

private Node split(Node h) — разделениеузда дерева private String toString(Node h, int ht, String indent) — вывод дерева

static void readInfoTree(String path, BTree tree) — считывание из файла

static void getElem(String path, BTree tree) — функция вызова получение элемента

static void delElement(String path, BTree tree) — функция удаления элемента

3) Результаты работы программы.

Вывод в консоль:

Считывание из файла: