Рукоятка (ползунок)

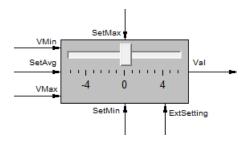
Блок "Рукоятка" предназначен для задания вещественного значения какого-либо параметра в фиксированном диапазоне. Значение задается путем перетаскивания расположенного на блоке прямоугольника (рукоятки) с помощью мыши с нажатой левой клавишей. Может быть объединен в кольцо с помощью связей с блоком "Ввод числа" или другими блоками задания вещественных чисел.

Размещение на панели блоков:

Вкладка "Интерфейс":



Внешний вид в схеме:



Входы:

SetMin (сигнал, скрытый) — команда установки на выходе нижней границы диапазона (т.е. при поступлении на данных вход сигнала рукоятка автоматически перейдет в положение, которое соответствует минимальному значению в диапазоне).

SetAvg (сигнал, скрытый) — команда установки на выходе середины диапазона (т.е. при поступлении на данных вход сигнала рукоятка автоматически перейдет в положение, которое соответствует среднему значению в диапазоне).

SetMax (сигнал, скрытый) — команда установки на выходе верхней границы диапазона (т.е. при поступлении на данных вход сигнала рукоятка автоматически перейдет в положение, которое соответствует максимальному значению в диапазоне).

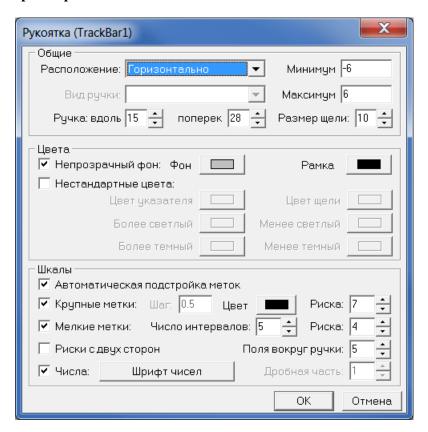
ExtSetting (double, скрытый) — вход для принудительной установки выходного значения (значение, поступившее на этот вход, становится значением выхода).

VMin (double, скрытый) — вход для принудительной установки нижней границы диапазона.

VMax (double, скрытый) – вход для принудительной установки верхней границы диапазона.

Выходы:

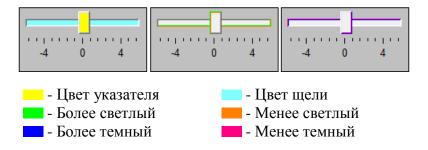
Настроечные параметры:



- Панель "Общие". На панели задаются общие настройки блока
 - "Расположение". Данный выпадающий список определяет направление движения рукоятки (горизонтально/вертикально). При горизонтальном расположении рукоятки нижней границе диапазона соответствует крайнее левое положение рукоятки, верхней – крайнее правое. При вертикальном расположении нижней границе диапазона соответствует крайнее нижнее положение рукоятки, верхней – крайнее верхнее
 - о "Минимум". В данном поле ввода задается значение нижней границы диапазона (в случае, если оно не поступает на вход *VMin*)
 - о "Максимум". В данном поле ввода задается значение верхней границы диапазона (в случае, если оно не поступает на вход *VMax*)
 - о "Ручка: вдоль". Введенное значение определяет размер рукоятки в пикселах вдоль направления ее перемещения. При горизонтальном расположении ширину, при вертикальном высоту
 - о "поперек". Введенное значение определяет размер рукоятки в пикселах поперек направления ее перемещения. При горизонтальном расположении высоту, при вертикальном ширину
 - о "Размер щели". Введенное значение определяет ширину (при вертикальном расположении) или высоту (при горизонтальном) в пикселах полосы, поверх которой перемещается рукоятка.
- Панель "Цвета". На панели задаются настройки цветов блока
 - "Непрозрачный фон". Если флажок активен появляется возможность изменения цвета фона и цвета рамки блока вручную. Цвета фона и рамки задаются нажатием на кнопки "Фон" и "Рамка" соответственно. Толщина рамки неизменна один пиксел

- "Нестандартные цвета". Если флажок активен появляется возможность задания цветов рельефных элементов рукоятки и полосы, поверх которой перемещается рукоятка. В противном случае – эти элементы имеют стандартные цвета
 - "Цвет указателя". Кнопка, с помощью которой задается цвет фона подвижной рукоятки
 - "Цвет щели". Кнопка, с помощью которой задается цвет фона полосы, поверх которой перемещается рукоятка
 - "Более светлый". Кнопка, с помощью которой задается цвет внешних светлых элементов рельефа (для рукоятки внешней левой и внешней верхней границ, для полосы внешней правой и внешней нижней)
 - "Менее светлый". Кнопка, с помощью которой задается цвет внутренних светлых элементов рельефа (для рукоятки внутренней левой и внутренней верхней границ, для полосы внутренней правой и внутренней нижней)
 - "Более темный". Кнопка, с помощью которой задается цвет внешних темных элементов рельефа (для рукоятки внешней правой и внешней нижней границ, для полосы внешней левой и внешней верхней)
 - "Менее темный". Кнопка, с помощью которой задается цвет внутренних темных элементов рельефа (для рукоятки — внутренней правой и внутренней нижней границ, для полосы — внутренней левой и внутренней верхней)

Указанные выше области обозначены различными цветами на рисунке ниже:



- Панель "Шкалы". На панели задаются настройки размеров и внешнего вида шкал блока
 - "Автоматическая подстройка меток". Если флажок активен шаг крупных меток и дробная часть чисел на шкале подбирается автоматически. В этом случае соответствующие настройки, описанные ниже, становятся недоступны
 - "Крупные метки". Если флажок активен включается рисование крупных и мелких делений на шкале. В этом случае можно задать следующие параметры делений
 - "Шаг". Поле ввода, с помощью которого задается интервал между делениями в единицах выходной величины
 - "Цвет". Кнопка, с помощью которой задается цвет рисок
 - "Риска". Поле ввода, с помощью которого задается длина риски крупной метки в пикселах

- о "Мелкие метки". Если флажок активен включается рисование мелких делений на шкале, которые размещаются между крупными делениями. В этом случае можно задать следующие параметры делений
 - "Число интервалов". Поле, определяющее количество интервалов, на которые делится расстояние между двумя крупными метками (Число интервалов равно количеству мелких меток плюс единица)
 - "Риска". Поле ввода, с помощью которого задается длина риски мелкой метки в пикселах
- "Риски с двух сторон". Если флажок активен включается отображение делений шкалы по обе стороны от рукоятки. В противном случае – на горизонтальной рукоятке шкала будет рисоваться только снизу, на вертикальной – только справа
- о "Поля вокруг ручки". Поле, с помощью которого задается интервал в пикселах между шкалой и подвижной рукояткой
- "Числа". Если флажок активен включается отображение чисел на шкале рядом с крупными метками. В этом случае появляется возможность изменения шрифта и количества знаков после десятичной точки для чисел вручную. Эти параметры задаются с помощью кнопки "Шрифт чисел" и поля "Дробная часть" соответственно.