

Денис Юрьевич Губернаторов

dygubernatorov@gmail.com | Telegram: @dygubernatorov | GitHub:
github.com/DenisGubernatorov | Личный сайт: denisgubernatorov.github.io/resume/
Телефон: +7 (999) 523-35-05 | Владимир, Россия
Готов к командировкам

О себе

Android-разработчик с опытом в Java-разработке, активно развивающийся в мобильной разработке. Вникаю в бизнес-логику задач, обладаю настойчивостью, коммуникабельностью и ориентацией на результат. Имею опыт привлечения партнеров и обучения, что помогает эффективно работать в команде. Аналитический склад ума, интерес к новым технологиям. Хобби: чтение, новинки техники, MMORPG.

Языки: Русский (родной), Английский (B1, читаю техническую документацию)

Занятость

Полная занятость, частичная занятость, проектная работа

Навыки

- Kotlin, Android SDK, Jetpack Compose, Room, Navigation Component, Retrofit, Coroutines, Dagger/Hilt, Flow
- Java EE, JDBC, Multithread Programming, XML, JSON, REST API, HTML
- MVVM, Clean Architecture, SOLID, Git, Figma, Android Studio, IntelliJ IDEA, YouTrack, Logging

Проекты

- Участие в AI-хакатоне на Yandex Runtime Mobile в составе команды workAi: Разработка Android-приложения с интеграцией AI для обработки данных и интерактивных функций.
- MiraTrack: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.woman.calendars>
Участвовал в рефакторинге приложения, переводе с Java на Kotlin, оптимизировал splash screen (ускорение загрузки в 3 раза), разработал кастомный ViewPicker.
- Telegram-бот (Kotlin): GitHub: github.com/DenisGubernatorov/KotlinTelegramBot
Разработал бота для изучения английского языка с интерактивными уроками и тестами, используя Kotlin, Coroutines и Retrofit.
- RecipesApp (Android): GitHub: github.com/DenisGubernatorov/RecipesApp
Создал приложение для хранения рецептов с оффлайн-доступом, поддержкой поиска и категоризации, используя Jetpack Compose, Room, Navigation Component, XML Layouts, MVVM и Clean Architecture.

Опыт работы

Институт проблем безопасности и анализа информации, Москва

Java-разработчик (август 2021 – настоящее время, 4 года 1 месяц)

- Разработка и поддержка интерфейсной части приложения в группе общих технологий, применимая к мобильной разработке.
- Создание и оптимизация плагина для работы с данными, включая визуализацию и управление структурами данных.
- Разработка мастера (wizard) для создания и настройки структур на основе метаданных о таблицах

в БД.

Другие профессиональные активности

Менеджер по развитию

- Занимался поиском и привлечением дилеров в сфере воротных систем, перегрузочного оборудования (ГК DoorHan, г. Москва) и оконных систем(Компания "Олимп", г. Владимир), проводил их обучение и содействовал расширению ассортимента продукции. Развил навыки деловой коммуникации и организации процессов, применимые в командной работе.

Образование

Владимирский государственный университет им. Столетовых, Владимир
Физико-математический факультет, преподаватель физики (1996–2001)

СПТУ №33, Владимир
Оператор ЭВМ, программист (1994–1996)

Дополнительное образование

- Android-разработчик (2024–2025, завершен): Освоил Kotlin, Jetpack Compose, Room, MVVM, реализовал проекты в области Android-разработки.
- Тестировщик ПО, RocketBrain (2020)