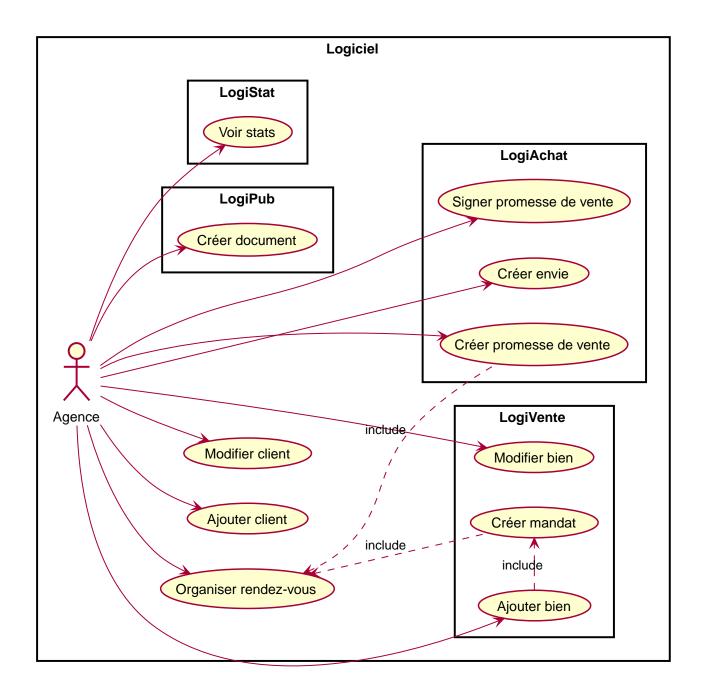


Vous trouverez au cours de ce document toute la documentation néccessaire à la bonne compréhension de notre environnement de travail.

## 1. Diagrammes

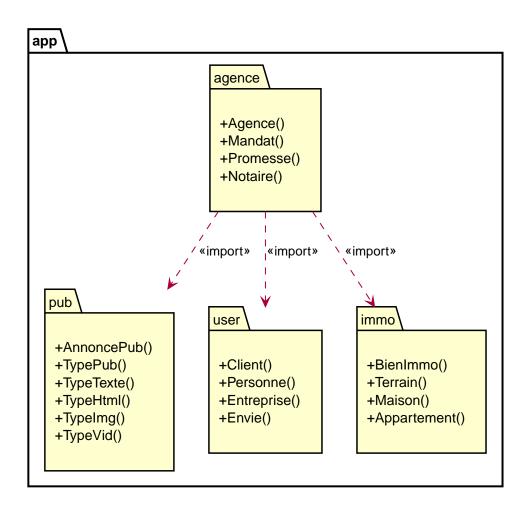
#### 1.1. Cas d'utilisation

Le diagramme suivant développe les différentes possibilités d'utilisation d'un membre de l'agence.



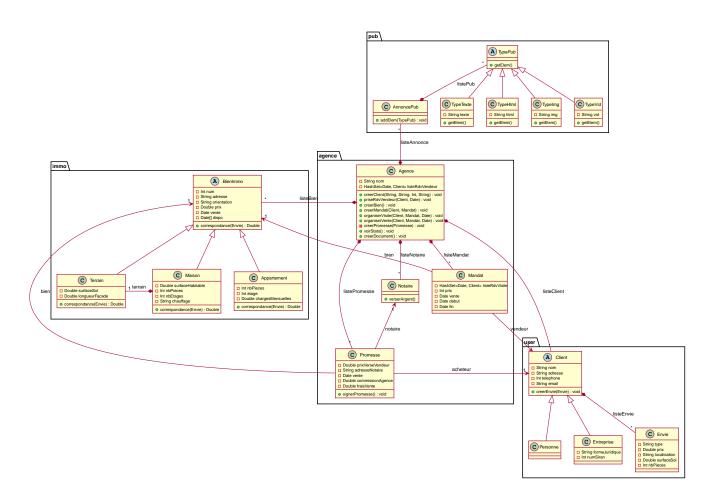
### 1.2. Paquetage

Ce diagramme montre la structure générale du projet.



#### 1.3. Classe

Ce diagramme est plus comptet que celui de paquetage. Nous avons utilisés le patron Strategy pour "TypePub", "BienImmo" et "Client".



### 1.4. Activité

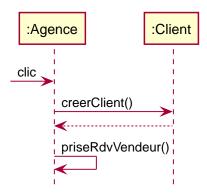
Le diagramme suivant décrit l'enregistrement d'une vente.



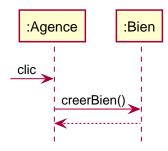
## 1.5. Séquence

Les diagrammes suivants décrivent l'ordre de déclenchement des fonctions définies dans le diagramme de classe par rapport aux différents cas d'utilisation.

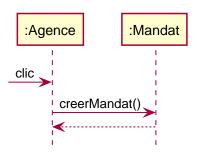
#### Prise de RDV



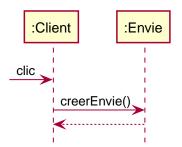
#### Création de Bien



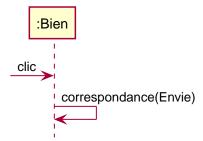
#### Création d'un Mandat



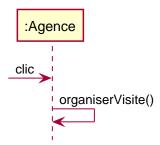
#### Création d'une Envie



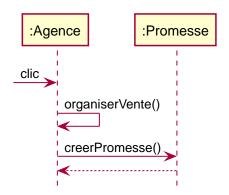
### **Test de Correspondance**



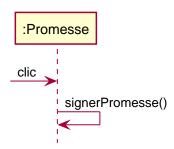
### Organisation d'une Visite



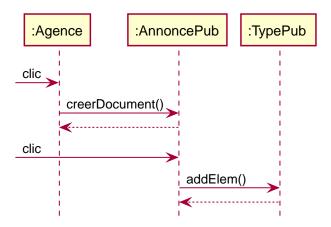
#### Organisation d'une Vente



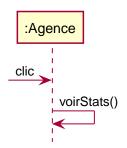
#### Création d'une Promesse



#### Création d'une Pub



#### Affichage de Statistiques



# 2. Choix techniques

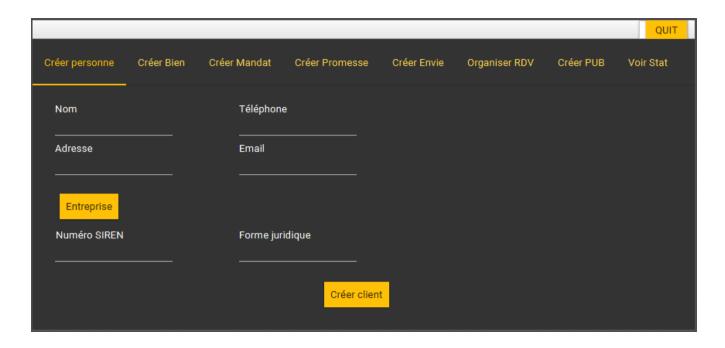
- Programme en Java
- Utilisation de la librairie graphique JavaFX
- Base de donnée locale avec des fichiers JSON

## 3. Interface

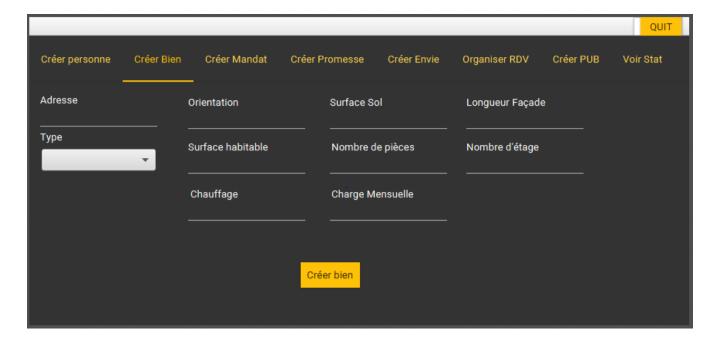
NOTE

L'interface est sujette à des changements.

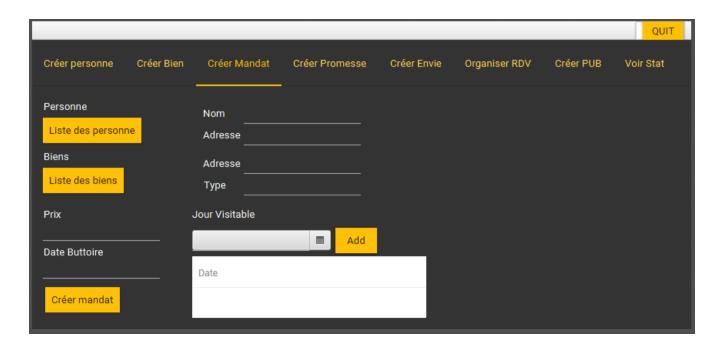
### Création de Personne



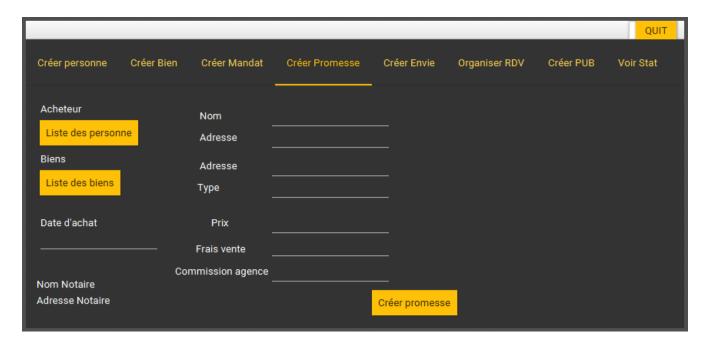
### Création de Bien



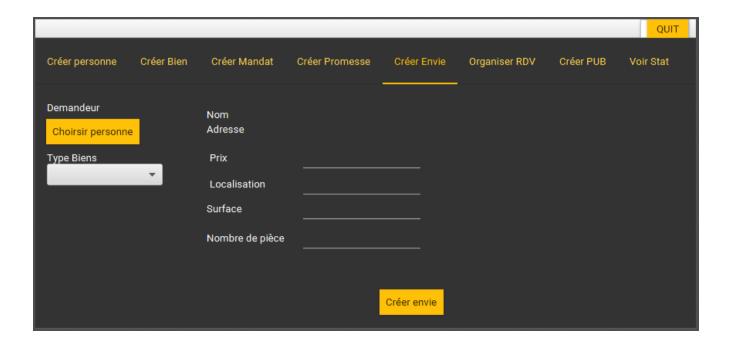
Création de Mandat



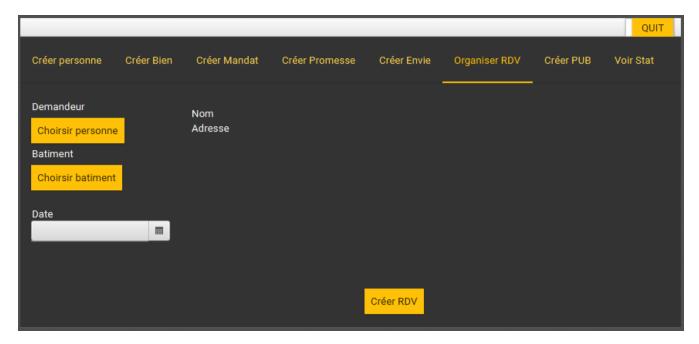
### Création de Promesse



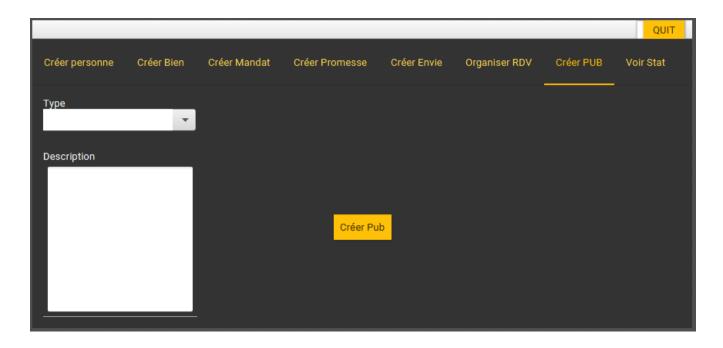
Création d'Envie



## Organisation de RDV



Création de Pub



## Affichage de Statistique

