# Dossier de conception

Matthieu Orriere, Denis Guiraudet

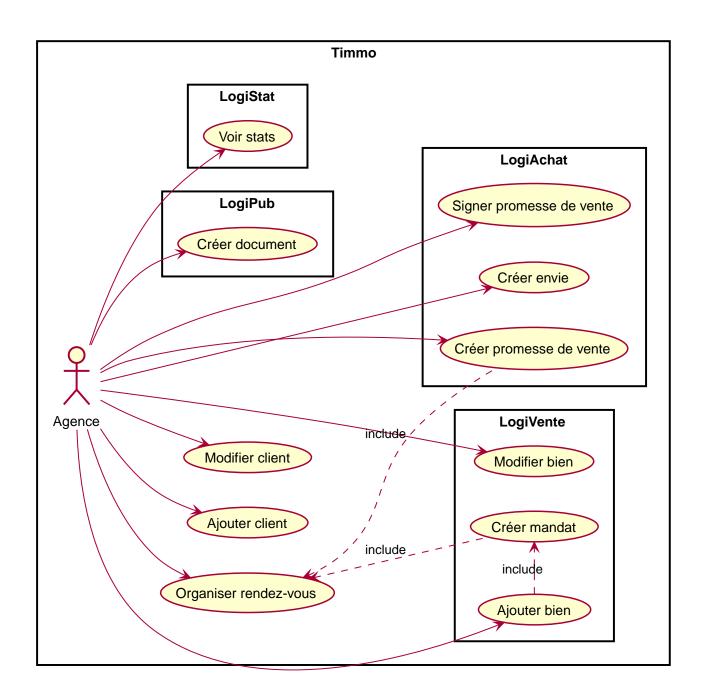
22/12/2017

Vous trouverez au cours de ce document toute la documentation néccessaire à la bonne compréhension de notre environnement de travail.

## 1. Diagrammes

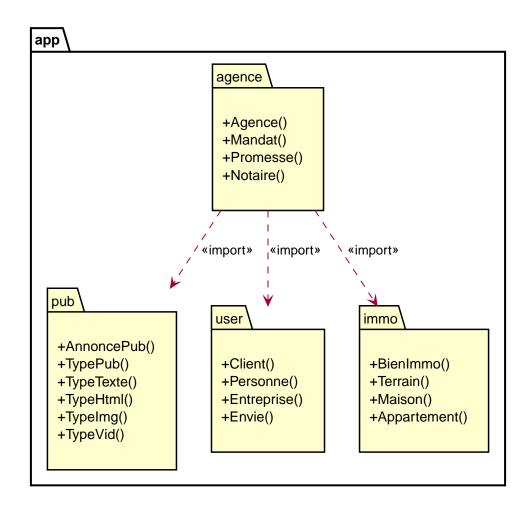
#### 1.1. Cas d'utilisation

Le diagramme suivant développe les différentes possibilités d'utilisation d'un membre de l'agence. Tous les cas représentés dans le diagramme ont été implémentés dans l'application.



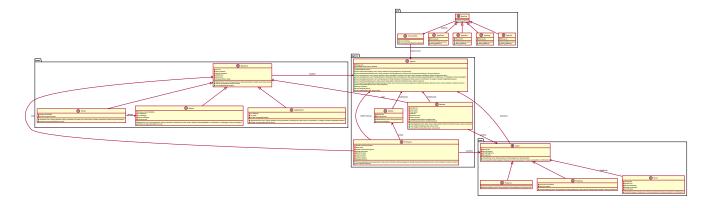
## 1.2. Paquetage

Ce diagramme montre la structure générale du projet.



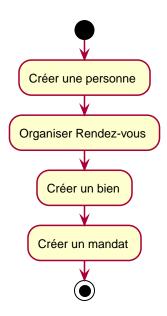
#### 1.3. Classe

Ce diagramme est plus comptet que celui de paquetage. Nous avons utilisés le patron Strategy pour "TypePub", "BienImmo" et "Client".



#### 1.4. Activité

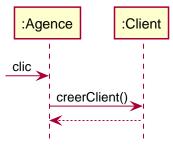
Le diagramme suivant décrit l'enregistrement d'une vente.



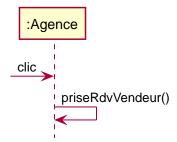
## 1.5. Séquence

Les diagrammes suivants décrivent l'ordre de déclenchement des fonctions définies dans le diagramme de classe par rapport aux différents cas d'utilisation.

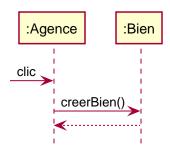
#### Création d'un client



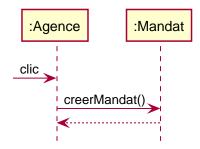
#### Prise de RDV



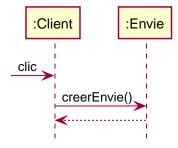
#### Création de Bien



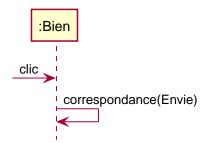
#### Création d'un Mandat



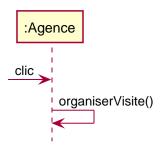
#### Création d'une Envie



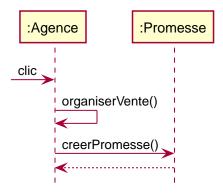
### **Test de Correspondance**



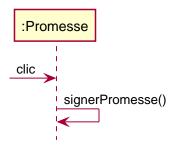
## Organisation d'une Visite



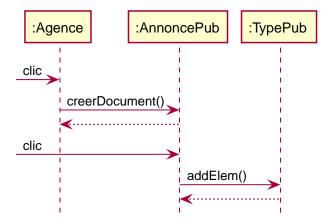
## Organisation d'une Vente



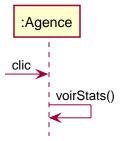
#### Création d'une Promesse



#### Création d'une Pub



### Affichage de Statistiques

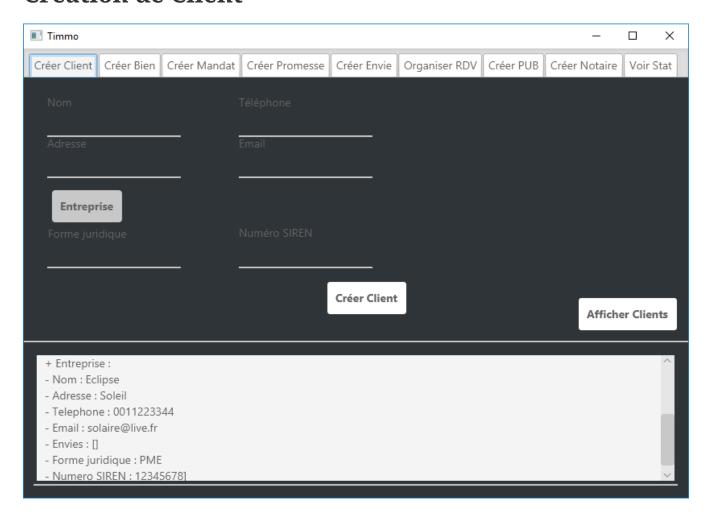


## 2. Choix techniques

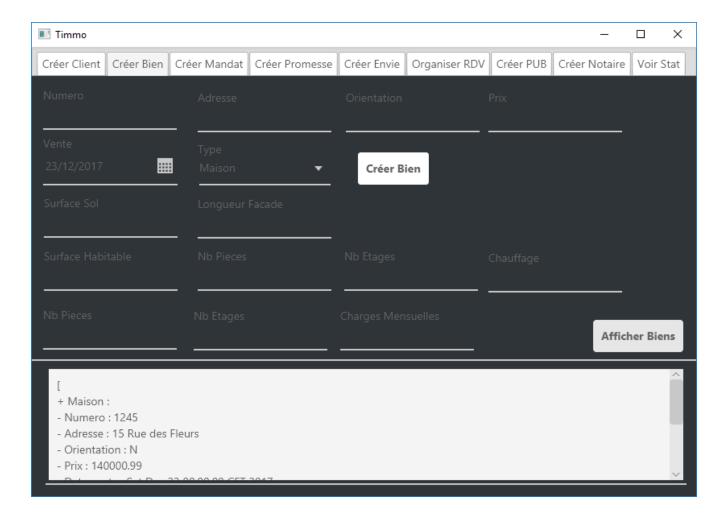
- Programme en Java
- Utilisation de la librairie graphique JavaFX (utilisation du logiciel SceneBuilder)
- Base de donnée locale avec l'utilisation de l'interface Serializable

## 3. Interface

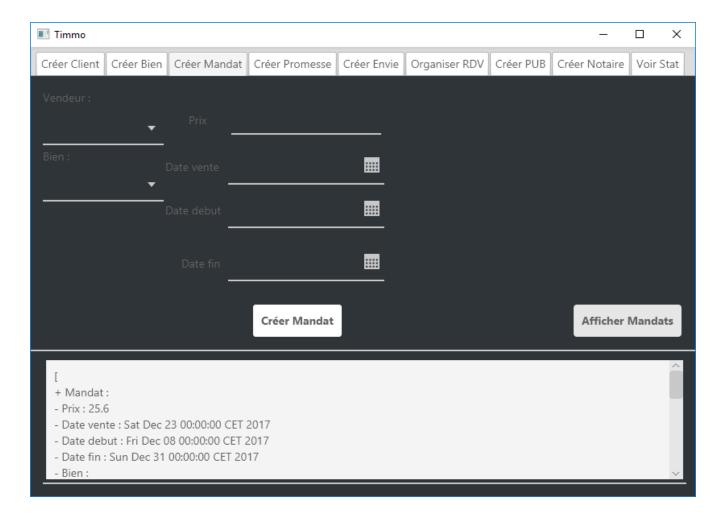
## Création de Client



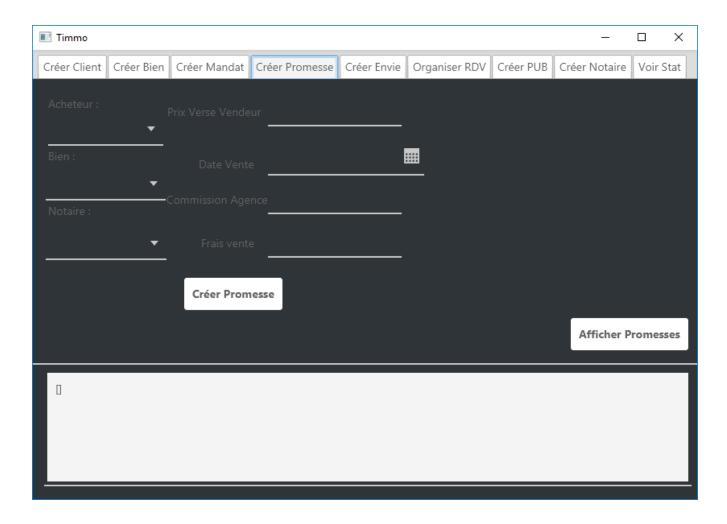
#### Création de Bien



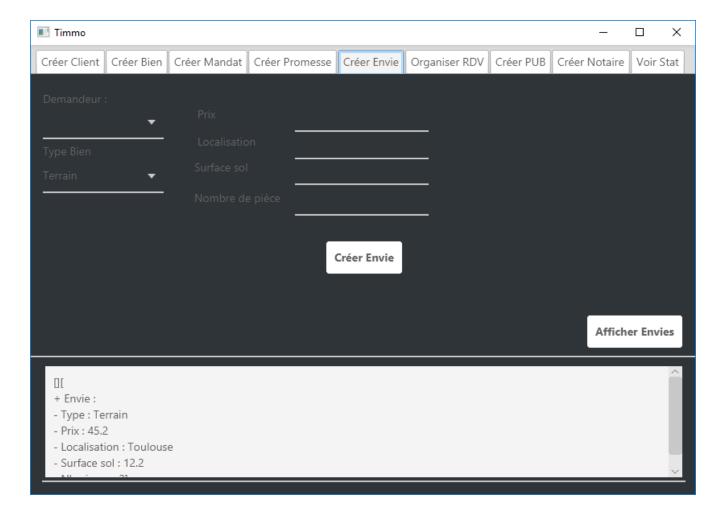
## Création de Mandat



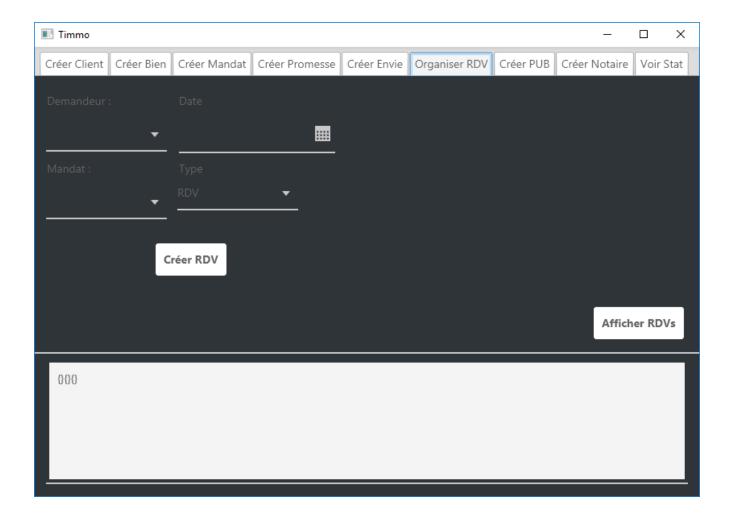
## Création de Promesse



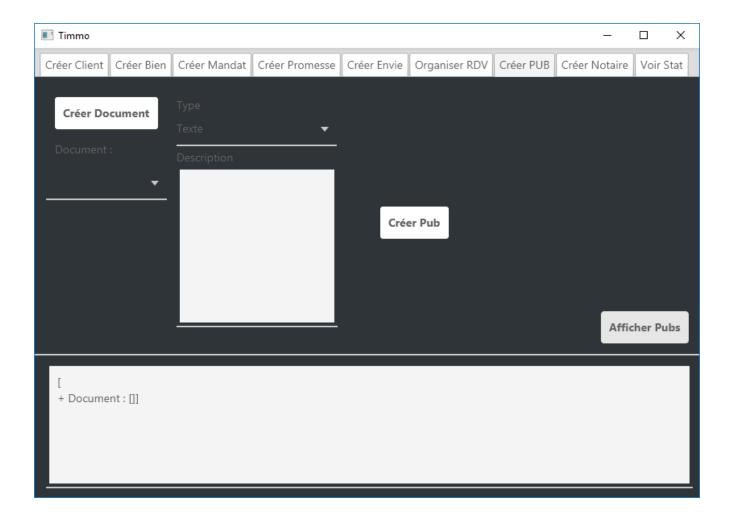
## Création d'Envie



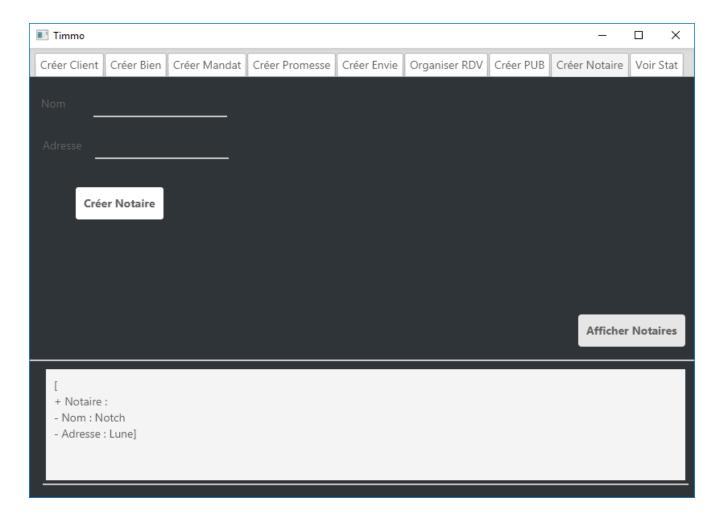
## Organisation de RDV



## Création de Pub



## Création de Notaire



## Affichage de Statistique

