**Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola, Písek**

**Karla Čapka 402, Písek 397 01**

**Školní rok: 2024/2025**

Kódy

**Martin Sedláček**

**B4.I**

**2024/2025**

Obsah

[1. Vytvoření GUI a spuštění GUI 3](#_Toc192955758)

[2. Načtení xlsx souboru 3](#_Toc192955759)

[3. Počítání 4](#_Toc192955760)

[4. Výpis výstupu 4](#_Toc192955761)

[5. Ukázka výstupu 5](#_Toc192955762)

# Vytvoření GUI a spuštění GUI

Pomocí QT Designeru vytvořím GUI, které se v tomto případě skládá pouze z tlačítka a bloku pro výpis výstupu. Obsah obrázku text, snímek obrazovky, displej, software

Obsah vygenerovaný umělou inteligencí může být nesprávný.

# Načtení xlsx souboru

Pomocí tohoto kódu ověřuji správnost načtení xlsx souboru s kódy. Následně pomocí *„df“* vytvořím vlastně tabulku, která sloupcově odpovídá tomu danému excelovému sešitu.

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo

Obsah vygenerovaný umělou inteligencí může být nesprávný.

# Počítání

Díky tomuto kódu provádím zadané operace. V proměnné *„xx“* zjišťuji počet kódů, které obsahují na 2. a 3. pozici písmeno ***X,*** *df[…]* značí z jakého sloupce má brát hodnoty. Následně *str.contains(r'^\wxx\*'),* neboli string obsahuje **^** - začátek řetězce, **\w** – libovolný znak na 1. pozici, **xx** – ověří zda je písmeno X na 2. a 3. pozici, a poté sečtu ty pro které to platí = True.

Proměnná jmeno mi sčítá každé jméno zvlášť, a prijmeni každé příjmení.

Obsah obrázku text, Písmo, snímek obrazovky, řada/pruh

Obsah vygenerovaný umělou inteligencí může být nesprávný.

# Výpis výstupu

Jednotlivé výstupy spojuji do proměnné vystup a pomocí \n mezi nimi dělám mezeru. Všechny výstupy jsou následně vypsány v textovém poli v GUI.

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo

Obsah vygenerovaný umělou inteligencí může být nesprávný.

# Ukázka výstupu

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, software, Multimediální software

Obsah vygenerovaný umělou inteligencí může být nesprávný.