|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Действие** | **Шаги** | **Результат** | **Статус** |
| Запуск игры из библиотеки | 1. Нажатие в основном меню кнопки "Играть"  2. Выбор игры из библиотеки  3. Нажатие кнопки "Играть" в меню игры | Игра из библиотеки успешно запущена | Пройден |
| Изменение настроек графики | 1. Нажатие в основном меню кнопки "Настроки"  2. Нажатие в меню настроек кнопки "Настройки графики"  3.1 Переключение мерцания  3.2 Изменение потерянного пикселя  3.3 Изменение линзы  3.4 Переключение искажения  3.5 Переключение ретропикселя | Графика игры успешна изменина | Пройден |
| Изменение уровня звука | 1. Нажатие в основном меню кнопки "Настройки"  2. Нажатие в меню настроек кнопки "Звук"  3.1 Изменение общей громкости  3.2 Изменение громкости белого шума  3.3 Изменения громкости эффектов  3.4 Изменение громкости звуков | Громкость игры успешна изменина | Пройден |
| Изменения языка игры | 1. Нажатие в основном меню кнопки "Настройки"  2. Нажатие в меню настроек кнопки "Язык"  3 Изменения языка | Язык игры успешно изменнён | Пройден |
| Переключение полноэкранного режима | 1. Нажатие в основном меню кнопки "Настройки"  2. Переключение поллноэкранного режима | Приложение может переключаться между оконным и полноэкранным режимами | Пройден |
| Сброс прогресса | 1. Нажатие в основном меню кнопки "Настройки"  2. Нажатие в меню настроек кнопки "Сброс прогресса"  3 Подтверждение сброса | Сброс прогресса игры | Пройден |