



C# / .NET

(chatbot: разработка доменной логики)

Андрей Голяков

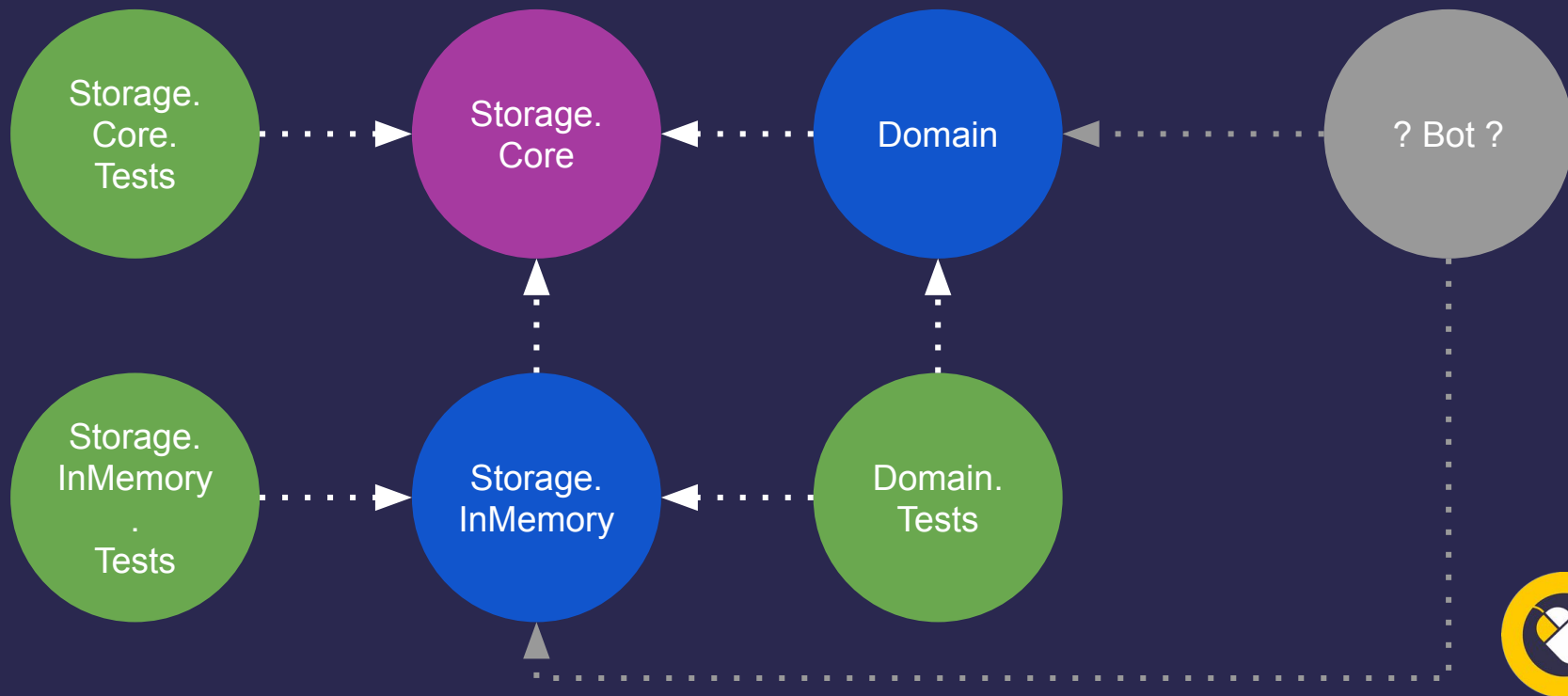
Взаимосвязи между компонентами

Для начала выделим основные сборки, отвечающей за логику работы собственно ремайндера:

- **Reminder.Storage.Core**
 - Библиотека с описанием интерфейсов и классов, которые будут использоваться конкретными реализациями хранилища данных
 - Ей в пару будет создана сборка `Reminder.Storage.Core.Tests` для тестов логики классов, если она будет.
- **Reminder.Storage.InMemory**
 - Библиотека с реализацией хранилища данных в памяти. Реализует все интерфейсы `Reminder.Storage.Core`.
 - Ей в пару будет создана сборка `Reminder.Storage.InMemory.Tests` для тестов логики хранилища.
- **Reminder.Domain**
 - Основная библиотека логики.



Взаимосвязи между компонентами



Библиотека `Reminder.Domain`

- `Storage.Domain.ReminderDomain` класс
 - Класс определяет основной доступ к логике работы с напоминаниями.
 - Класс должен принимать в конструктор класс, реализующий интерфейс `IReminderStorage`.
 - Здесь должна быть возможность добавить новое напоминание, посмотреть одно или несколько уже добавленных напоминаний.
 - Здесь должна происходить основная логика по периодической проверке “не пришло ли время вывода какого-либо из напоминаний”.
- `Storage.Domain.Model.XxxReminderModel` классы
 - Классы моделей `ReminderItem` уровня домена — немного разные — каждый для своих нужд:
 - добавление напоминаний,
 - просмотр напоминаний,
 - срабатывание напоминаний.



Совместная работа в классе

Реализация доменной логики ремайндера в библиотеке классов
Reminder.Domain (Class Library .NET Standard 2.0.)

Создание библиотеки модульных тестов Reminder.Domain.Tests (MSTest
Test Project .NET Core).



Домашняя работа

Покрыть модульными тестами классы сборки `Reminder.Domain`, совместно написанной на уроке.

Предлагается написать следующие тесты на доменную логику:

- `Check_That_Reminder_Calls_Internal_Delegate`
- `Check_That_On_SendReminder_Exception_SendingFailed_Event_Raised`
- `Check_That_On_SendReminder_OK_SendingSuccedded_Event_Raised`



Спасибо за внимание.

