## BEISPIELBERECHNUNG

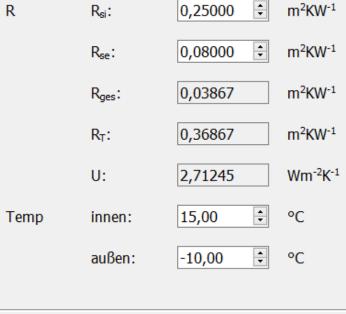
## Temperaturverlauf

\_\_\_\_\_

- 1. Führen Sie die .exe aus
- 2. Wählen Sie

"Neue Temperaturkurvenberechnung" aus.

- 3. Geben Sie im oberen Fenster die Werte von Rse, Rsi, die Außen-und die Innentemperatur ein.
- 4. Geben Sie nun die Werte Ihrer Schichten ein.
- 5. Sie sollten folgende Ausgabe erhalten:

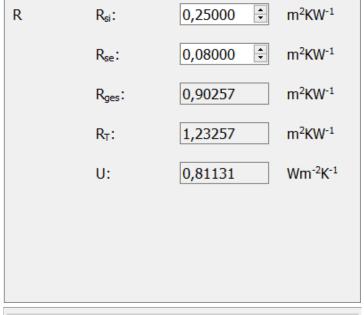




# BEISPIELBERECHNUNG Wärmedurchgangskoeffizient

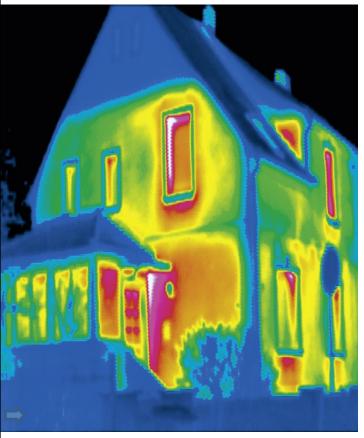
\_\_\_\_\_

- 1. Führen Sie die .exe aus
- 2. Wählen Sie "Neue R-Berechnung" aus.
- 3. Geben Sie im oberen Fenster die Werte von Rse und Rsi ein.
- 4. Geben Sie nun die Werte Ihrer Schichten ein.
- 5. Sie sollten folgende Ausgabe erhalten:





# Benutzerhandbuch Bauphysikalische Berechnungen



Bauphysikalische Berechnungen Software Engineering Beleg 19/20

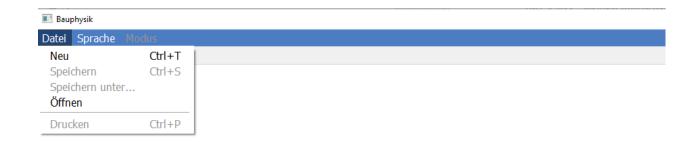
### **REGISTERKARTE - DATEI**

\_\_\_\_\_

Die Registerkarte - Datei bietet eine reichhaltige Umgebung für die Arbeit an Ihren Berechnungen. Hier können Sie schnell speichern, drucken und Berechnungen laden.

- 1 Registerkarte "Datei": Klicken Sie auf die Registerkarte "Datei" um diverse Funktionen aufzurufen
- 2 Registerkarte "Neu": Auf der Registerkarte "Neu" können Sie eine neue Berechnung erstellen
- 3 Registerkarte "Speichern": Auf der Registerkarte "Speichern/ Speichern unter" können Sie Ihre Berechnung speichern.

- 4 Registerkarte "Laden": Zeigt eine Liste der zuletzt gespeicherten Berechnungen an. Sie können gespeicherte Berechnungen aufrufen.
- 5 Registerkarte "Drucken": Klicken Sie auf die Registerkarte "Drucken" um zu einer benutzerfreundlichen Ansicht zu wechseln, in der die Druckvorschau können Sie gewünschten Berechnungen auswählen. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Drucken" wenn Sie bereit zum Drucken sind.



Öffnen...
Neue R-Berechnung
Neue Temperaturkurvenberechnung

## **ERSTE SCHRITTE**

\_\_\_\_\_

Es ist keine Installation notwendig. Sie können die .exe Datei direkt von Ihrem Computer starten.

- 1. Klicken Sie auf die **.exe** Datei und führen Sie diese aus.
- 2. Wählen Sie jetzt die gewünschte Berechnung aus.
- 3. Tragen Sie jetzt Ihre zu berechneten Werte ein
- 4. Sofern Sie mit Ihren Eingaben zufrieden sind, werden Ihre Eingabedaten berechnet.
- 5. Falls Ihre Eingabe keine Fehler enthält, wird die Berechnung durchgeführt und die Ergebnisse angezeigt.
- 6. Falls Sie eine weitere Berechnung starten möchten, können Sie Ihre aktuelle Berechnung überschreiben, falls Sie das nicht wünschen, drücken Sie im oberen Bereich auf "+", es wird ein neuer Tab geöffnet, wählen Sie bitte wieder Ihre gewünschte Berechnung aus. Und wiederholen Sie die Schritte 3-5.

## TECHNISCHER SUPPORT

Technischer Support ist für alle Benutzer bis Oktober 2021 möglich.

Bei Fragen zum Programm wenden Sie sich bitte an: Denis Klassowski

Wir versuchen Ihnen zeitnah und bestmöglich zu helfen.

# ZUSÄTZLICHE FUNKTIONEN

\_\_\_\_\_

Das Programm bietet Ihnen ein paar zusätzliche Funktionen, Sie können unteranderem Ihr Design als auch die Sprache ändern, zudem können Sie sich automatische Werte generieren lassen.

#### Überschrift <Text>

#### Überschrift <Text>

Überschrift <Text>

#### Hilfe bei der Inbetriebnahme

Bei Fragen oder Problemen bei der Verwendung des Programmes wenden Sie sich bitte beim Support.

#### Zusätzlicher Support

- \* Persönliche Einführung des Programmes
- \* Aktualisierung des Programmes
- \* Verlorener oder beschädigter Datenträger

# **MENÜBAND**

\_\_\_\_\_

Dank des Menübands ist das Finden und Verwenden Ihrer bevorzugten Einstellungen einfacher und intuitiver, und Sie können im Handumdrehen schnelle Berechnungen bearbeiten und erstellen.

#### 1 Registerkarte "Datei"

Klicken Sie auf die Registerkarte "Datei". Dort stehen Ihnen zahlreiche Befehle (wie "Drucken, "Speichern" und " Laden") zur Verfügung.

#### 2 Sprache

Sie können im oberen Bereich die Sprache ändern. Aktuell sind die Sprachen Deutsch und Englisch möglich.

#### 3 Modus

Klicken Sie in die Registerkarte "Modus", wenn Sie in einer aktuellen Berechnung eine Änderung vornehmen wollen. Dort können Sie zwischen einer U- und einer Temperaturberechnung wählen.

