26 ЯНВАРЯ 2017 ГОДА

**IT Bowling Battle**

**Организаторы турнира:**

**** [](http://www.brooklyn-club.com.ua/)

****

Приглашаем Вас принять участие в командном корпоративном турнире по боулингу **IT Bowling Battle.** К турниру допускаются только представители компаний из сферы информационных технологий.

От одной компании допускается к участию только одна команда, в команде 3 человека, в зачет идет сумма 3х игр по 3м игрокам. Если игроков больше 3х (то есть запасные) они могут играть по очереди. Количество мест для участия в турнире ограничено – 20 команд. Стоимость участия одного игрока – 150 грн.

В состав команды должны входить только сотрудники компании, которую представляет команда. Команда не должна содержать более одного члена ВФСБ, принимающего систему гандикапов, описанную в «Правилах» *(см. ниже)*. "Член ВФСБ" для целей турнира **IT Bowling Battle** является игроком, который входит в 40 лучших игроков среди мужчин согласно рейтинга ВФСБ на 1 октября 2016 года, или в 20 лучших игроков среди женщин согласно рейтинга ВФСБ на 1 октября 2016 года. Рейтинг ВФСБ см. на [http://www.bowling.org.ua](http://www.bowling.org.ua/?id=16)

При выявлении недостоверности данных состава команды вся команда снимается с соревнований (на любом этапе турнира), а её соперникам засчитывается победа.

На данном турнире действует правило „slow game”: если любая команда отстает в последней третьей игре на 4 фрейма от других команд, которые уже закончили квалификацию, ее игра может быть приостановлена судьей, причем ее результат будет считаться таким, каким он был на момент приостановки.

Регистрация команд до 15 января 2017.

Длина натирки 34 фута.

Главный судья соревнований Роман Головащенко.

**ПРОГРАММА ТУРНИРА**

09:30 - регистрация и жеребьёвка в боулинг-клубе «Brooklyn» (адрес ул. Малиновского 12 ТЦ «Метрополис» 4 этаж).

09:45 (и в 11:45) – бесплатный Мастер Класс по спортивному боулингу с участием призеров и чемпионов Украины.

**ИГРЫ КВАЛИФИКАЦИИ**

10:00 – 11:45 – 3 игры, 1 запуск

12:00 – 13:45 – 3 игры, 2 запуск

Отбор 6 команд в финальные игры: 3 в большом финале и 3 в малом

13:45 - ФИНАЛЫ: 3 команды большого финала посредством одной игры борются за ценные призы и награды. 3 команды малого финала борются за призы.

14:30 – награждение победителей и призёров в номинациях

**ПРИМЕЧАНИЯ**

\* Возможны незначительные изменения времени в регламенте

**Дата и место проведения соревнований**

26 января 2017 г., суббота, начало в 09:30, Боулинг-клуб «Brooklyn»

**ПРАВИЛА**

Соревнования проводятся по правилам Международной Ассоциации Боулинга по системе десяти кеглей (WTBA). Все спорные ситуации решает главный судья соревнований.

Официальные лица соревнования вправе перенести игру или серию игр с одной пары дорожек на другую в случае поломки оборудования, если это может задержать ход игры.(111)

Кегли считаются сбитыми, если:

Кегли упали на площадку для кеглей и были сбиты шаром или другой кеглей.

Кегли упали на площадку и были сбиты кеглей, отскочившей от боковой перегородки или задней подушки.

Кегли упали на площадку для кеглей и были сбиты кеглей, отскочившей от "свипа", когда он не движется перед тем, как убрать сбитые кегли с площадки.

Кегли, которые наклоняются и соприкасаются с боковой перегородкой или задней стенкой. Во всех этих случаях кегли называются "dead wood" и должны убираться перед следующей подачей.

В следующих случаях бросок засчитывается, а сбитые кегли не засчитываются, и, соответственно, очки не добавляются:

Шар покидает дорожку, не достигнув кеглей.

Шар отскакивает от задней подушки.

Кегля отскакивает после контакта с туловищем, руками или ногами человека, который восстанавливает кегли.

Кегля соприкасается с механическим оборудованием для установки кеглей.

Кеглю столкнули во время уборки сбитых кеглей.

Кеглю столкнул человек, убирающий сбитые кегли.

Игрок делает "foul".

Бросок шара осуществляется, когда на дорожке или в желобе находятся лежащие кегли и шар соударяется с ними до момента выхода за поверхность дорожки.

Если происходит неправомочное сбивание кегель и игрок имеет право на дополнительный бросок шара в данном фрейме, то одна или несколько кегель, которые были сбиты неправомочно, должны быть установлены на том месте, где они были изначально.

Если кегли отскакивают и продолжают стоять на дорожке, то такие кегли считаются не сбитыми. (115)

Нарушение правил происходит в том случае, если игрок переступает штрафную линию, соприкасается с различными частями дорожки, оборудования или конструкций (строений) во время или после броска.  
Шар считается находящимся в игре после броска до того момента, пока этот же или другой игрок не выйдет на подход, чтобы сделать следующую подачу.

Организаторы соревнования должны использовать автоматическое приспособление - детектор (одобренный ВФСБ), определяющий факт заступа. При отсутствии такового, судья, определяющий заступ, должен находиться возле дорожки таким образом, чтобы иметь возможность полного обзора фол-линии. Если автоматический детектор фола временно не работает, то организаторы соревнования должны назначить судью или маркеров для объявления факта заступа.

Если автоматический детектор заступа или судья, ответственный за объявление фола, не определили такового, но заступ является очевидным, то данное нарушение правил регистрируется и об этом информируют:

обоих капитанов команд или одного или нескольких игроков каждой из команд;

главного судью;

официального представителя организаторов соревнований.

Апелляция к объявлению фола принимается только в том случае, если:

доказано, что автоматическое устройство-детектор фола неисправно;

имеется обоснованное доказательство того, что данный игрок не допустил нарушения.

Разрешается изменять поверхность шара для боулинга, используя абразивные вещества или жидкости после одной игры во время объявленного соревнования.

**Дополнение к правилу 128.**

Не запрещается использование разрешенного очистителя для шаров во время объявленного соревнования. Примечание: Если очевидно, что игрок и знает о том, что его действия противоречат правилам игры, то игра (игры), в которой (-ых) произошло нарушение правил, могут не засчитываться. В дополнение к этому игрок, нарушивший правила, может быть отстранен от соревнования.

Запрещено применение различных веществ на любой части подхода, которые могут воспрепятствовать нормальным условиям для других игроков. Такими запрещенными веществами являются тальковый порошок, пемза и смола на обуви, а также мягкие резиновые подошвы или каблуки, которые оставляют следы на подходе и т. д. Запрещается использовать тальк в зоне нахождения игроков.

Счет опоздавшего игрока или команды, ведется с того фрейма, который играется на той дорожке или паре дорожек, на которых в соответствии с регламентом им предписано играть. Если игрок или команда играют по регламенту на отдельной дорожке, то они начинают игру с наименьшего фрейма, который играется в данное время в данном запуске.

Каждая команда состоит из 3-х человек (в состав которой может входить не более одного игрока играющего в ВФСБ) которая располагается на одной дорожке, согласно жеребьевке (в 1-ом или 2-ом запуске). Регистрация и жеребьевка проводится перед началом этапа.

Если игрок (и) отсутствует, то результат подводится по двум или одному игроку.   
  
1. Каждый игрок команды играет 3 игры. Командный результат складывается из результатов всех игр участников команды - 9 игр на команду.

2. Все игроки участвуют в разминке, которая длится 10 мин. перед стартом турнирной серии.

3. Использование реактивных шаров НЕ допускается. Использование своего спортинвентаря (обуви, перчаток и проч.) - разрешено.

4. Женщины и игроки возрастом 16 лет и младше (кроме игроков ВФСБ), в каждой партии (игре) имеют гандикап + 10 очков. Все игроки ВФСБ (см. ниже определение «Член ВФСБ») принимают участие в турнире с гандикапом (-10) мужчины и (0) девушки (в каждой партии). "Член ВФСБ" для целей турнира «**EBA CUP**» является игроком, который входит в 40 лучших игроков среди мужчин согласно рейтинга ВФСБ на 1 октября 2016 года, или в 20 лучших игроков среди женщин согласно рейтинга ВФСБ на 1 октября 2016 года. Рейтинг ВФСБ см. на [**http://www.bowling.org.ua**](http://www.bowling.org.ua/?id=16)

Отбор 6 команд после игр квалификации осуществляется по сумме сбитых кегель. При условии равенства этих показателей у команд, которые соперничают за выход в следующий круг соревнований, они продолжают выполнять броски до тех пор, пока у одной из команд не будет большее количество сбитых кегель после выполненных бросков всеми игроками команды в первом фрейме, во втором и т.д. пока не будет определена команда-победитель. Для команд, которые не прошли в следующий круг соревнований при условии равенства сбитых кегель, вышестоящее место занимает команда, у которой меньше разница между лучшим и худшим результатом команды.