

[section]

# 1 Определения

## 1.1 Машины Тьюринга

**Def. 1.** Алфавит  $\Sigma$  - конечное множество символов. Строка над  $\Sigma$  - конечная последовательность символов из  $\Sigma$ . Множество строк  $\bigcup_{n \geq 0} \Sigma^n = \Sigma^*$ ,  $\varepsilon$  - пустая строка.

**Def. 2.** Машина Тьюринга - семерка  $(\Sigma, \Gamma, Q, q_0, \delta, q_{acc}, q_{rej})$ , где:  $\Sigma$  - входной алфавит,  $\Gamma \supset \Sigma$  - рабочий алфавит (содержит особый символ пробела,  $Q$  - множество всех состояний,  $q_0 \in Q$  - начальное состояние,  $\delta : (Q \setminus \{q_{acc}, q_{rej}\}) \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{-1, +1\}$  - функция переходов.

**Def. 3.** Конфигурация МТ - строка вида  $\alpha q_a \beta$ ,  $\alpha, \beta \in \Gamma^*$ ,  $q \in Q$  - машина в состоянии  $q$ , головка указывает на символ  $a$  между  $\alpha, \beta$ , окруженные бесконечным числом пробелов. Начальная конфигурация  $q_0 \omega$  - состояние  $q_0$ , головка в позиции 0, с одной стороны пробелы, с другой -  $\omega$ .

Функция переходов -  $\delta(q, a) = (q', a', \pm 1)$

**Def. 4.** Проблема остановки - для любой машины Тьюринга с входным алфавитом  $\{0, 1\}$  можно дать на вход описание  $\sigma(M)$  :

$L_1 = \{\sigma(M) \mid \sigma(M) \in L(M)\}$  - МТ, принимающая свое описание

$L_0 = \{\sigma(M) \mid \sigma(M) \notin L(M)\}$  - МТ, не принимающая свое описание .

## 1.2 Булевы функции

**Def. 5.** Булева функция - функция вида  $f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$

**Def. 6.** Базис  $\mathcal{F}$  - некоторое подмножество булевых функций.

База: любая функция  $f \in \mathcal{F}$  является функцией над  $\mathcal{F}$ . Индукционный переход: Если  $f(x_1, \dots, x_n)$  - формула над базисом  $\mathcal{F}$ , а  $F_1, \dots, F_n$  - формулы, то  $f(F_1, \dots, F_n)$  - формула над базисом  $\mathcal{F}$ .

**Def. 7.** Простая конъюнкция - конъюнкция одной или нескольких переменных или их отрицаний, причем все переменные встречаются не более одного раза.

**Def. 8.** Дизъюнктивная нормальная форма - представление булевой функции в виде дизъюнкции простых конъюнкций.  $(x \wedge \neg y) \vee z$

**Def. 9.** Совершенная ДНФ - ДНФ, в любой конъюнкции которой участвуют все переменные.

**Def. 10.** Простая дизъюнкция - дизъюнкция одной или нескольких переменных или их отрицаний, причем все переменные встречаются не более одного раза.

**Def. 11.** Конъюнктивная нормальная форма - представление булевой функции в виде простых дизъюнкций.  $(x \vee \neg y) \wedge z$

**Def. 12.** Совершенная КНФ - КНФ, в любой конъюнкции которой участвуют все переменные.

**Def. 13.** Многочлен Жегалкина - сумма по модулю два конъюнкций переменных (допускается слагаемое единица) без повторения слагаемых, а также константа ноль.

**Def. 14.** Замыкание  $[\mathcal{F}$  - множество булевых функций] относительно суперпозиции - множество всех булевых функций, представимых формулой над  $\mathcal{F}$ .

**Def. 15.** Замкнутый класс - класс БФ, равный своему замыканию.

**Def. 16.**  $T_0$  - класс функций, сохраняющих ноль:

$$T_0 = \{f \mid f(0, \dots, 0) = 0\}.$$

**Def. 17.**  $T_1$  - класс функций, сохраняющих единицу:

$$T_1 = \{f \mid f(1, \dots, 1) = 1\}.$$

**Def. 18.** Двойственная функция к  $f$  -  $f^*(x_1, \dots, x_n) = \neg f(\neg x_1, \dots, \neg x_n)$ .

**Def. 19.** Самодвойственная функция - равная двойственной к себе.

**Def. 20.** Монотонная функция - функция  $f$ , такая что  $f(\alpha) \leq f(\beta)$ ,  $\forall \alpha \leq \beta$ .

**Def. 21.** Линейная функция - функция, многочлен Жегалкина, которой не использует конъюнкций, а также константа ноль.

**Def. 22.** Множество булевых функций  $\mathcal{F}$  называется полной системой, если все булевы функции выразимы формулами над этим базисом.

### 1.3 Комбинаторика

**Def. 23.** Выборки:

1. Упорядоченная с повторами:  $n^k$

2. Упорядоченная без повторов:  $A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!}$

3. Неупорядоченная без повторов:  $C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!} = \binom{n}{k}$

4. Неупорядоченная с повторами:  $\widehat{C}_n^k = C_{n+k-1}^k$

**Def. 24.** Формула Стирлинга -  $n! = (1 + o(1))\sqrt{2\pi n}\left(\frac{n}{e}\right)^n$

**Def. 25.** Правильная скобочная последовательность - пустая строка, объединение двух ПСП и ПСП в скобках.

**Def. 26.** Язык Дика - множество всех правильных скобочных последовательностей.

**Def. 27.** Числа Каталана - количество последовательностей длины  $2n$  в языке Дика.

$$\begin{aligned} c_0 &= 1 \\ c_n &= \sum_{k=0}^{n-1} c_k c_{n-k-1} \cdot \\ c_n &= \frac{1}{n+1} C_{2n}^n. \\ c_n &= (1 + o(1)) \frac{4^n}{n^{\frac{3}{2}} \sqrt{\pi}}. \end{aligned}$$

## 1.4 Графы

**Def. 28.** Граф - пара  $G = (V, E)$ , где  $V$  - конечное множество вершин,  $E \subseteq V \times V$  - множество ребер.

**Def. 29.** Матрица смежности - матрица  $A$  размером  $|V| \times |V|$ , где

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & (i, j) \in E \\ 0 & else \end{cases}$$

**Def. 30.** Неориентированный граф - если  $((u, v) \in E \rightarrow (v, u) \in E)$

**Def. 31.** Ориентированный граф - не неориентированный.

**Def. 32.** Мультиграф - допустимы кратные ребра.

**Def. 33.** Смежные вершины  $u, v := (u, v) \in E$

**Def. 34.** Петля -  $(v, v) \in E$

**Def. 35.** Путь в графе - последовательность ребер и вершин  $v_0 \xrightarrow{e_1} v_1 \dots v_n$ , такая что  $e_i = (v_{i-1}, v_i)$

**Def. 36.** Простой путь - все вершины которого различны.

**Def. 37.** Реберно-простой путь - все ребра которого различны.

**Def. 38.** Цикл - путь, первая и последняя вершина которого совпадают.

**Def. 39.** Простой цикл - все вершины которого различны.

**Def. 40.** Реберно-простой цикл - все ребра которого различны.

**Def. 41.** Две вершины связны, если они совпадают или соединены некоторым путем.

**Def. 42.** Связный граф - имеющий ровно одну компоненту связности.

**Def. 43.** Эйлеров путь - реберно-простой путь, проходящий по всем ребрам.

**Def. 44.** Эйлеров цикл - эйлеров путь, возвращающийся в первую вершину.

**Def. 45.** Строка де Брейна порядка  $n$  для  $k$ -символьного алфавита  $\Sigma$ :

- множество вершин  $V = \Sigma^n$
- $k$  - исходящих дуг у каждой вершины  $w_1, \dots, w_n \in \Sigma^n : \forall b \in \Sigma$  дуга из  $w_1, \dots, w_n$  в  $w_2, \dots, w_n b$

**Def. 46.** Гамильтонов путь - простой путь, проходящий через каждую вершину ровно один раз.

**Def. 47.** Гамильтонов цикл - простой цикл, проходящий через каждую вершину ровно один раз.

**Def. 48.** Лес - граф без циклов.

**Def. 49.** Дерево - связный граф без циклов.

**Def. 50.** Ориентированное дерево - ориентированный граф без циклов, где только одна вершина имеет степень входа ноль, а остальные - один.

**Def. 51.** Мост - ребро, удаление которого увеличивает количество компонент связности.

**Def. 52.** Остовный подграф  $H$  в графе  $G$  -  $V(H) = V(G)$

**Def. 53.** Остовное дерево - остовный подграф, являющийся деревом.

**Def. 54.** Графы  $G_1(V_1, E_1), G_2(V_2, E_2)$  изоморфны, если существует биекция  $f : V_1 \rightarrow V_2$ , такая что  $\forall u, v \in V_1, (u, v) \in E_1 \Leftrightarrow (f(u), f(v)) \in E_2$

**Def. 55.** Плоский граф - граф, который можно изобразить в виде геометрической фигуры на плоскости без пересечения ребер.

**Def. 56.** Планарный граф - изоморфный плоскому.

**Def. 57.** Двойственный граф - граф, где каждая грань становится вершиной, а каждое ребро, служившее границей, - ребро, соединяющее соответствующие вершины.

**Def. 58.** Операция разбиения ребра - добавить вершину  $w$  и заменить ребро  $(v, u)$  на  $(v, w), (w, u)$ .

**Def. 59.** Графы гомеоморфны, если, применяя к каждому операции разбиения можно получить два изоморфных.

**Def. 60.** Раскраска графа - функция  $c : V \rightarrow C$ , где  $C$  - множество цветов.

**Def. 61.** Правильная раскраска - такая раскраска, что  $\forall v, u, (u, v) \in E : c(u) \neq c(v)$

**Def. 62.** Хроматическое число  $\chi(G)$  - наименьшее число цветов, в которое можно правильно раскрасить вершины графа  $G$ .

**Def. 63.** Паросочетание - подмножество ребер, где никакие два ребра не имеют общих концов.

**Def. 64.** Совершенное паросочетание - паросочетание, в котором участвуют все вершины.

**Def. 65.** Множество  $X \subseteq V(G)$  -  $(V_1, V_2)$  - разделяющее, если в графе  $G \setminus X$  нет путей из  $V_1$  в  $V_2$ .

**Def. 66.** Реберная раскраска - функция  $c : E \rightarrow C$ .

**Def. 67.** Правильная раскраска - такая раскраска, что  $\forall (e, e_1) \in V : c(e) \neq c(e_1)$ .

**Def. 68.** Устойчивое паросочетание  $M : \nexists (v_1, v_2) \in E \setminus M :$

- $(v_1, v_2)$  у  $v_1$  выше в списке предпочтений, чем текущая пара  $(v_1, v_2') \in M$ , либо  $v_1$  не в паре.
- $(v_1, v_2)$  у  $v_2$  выше в списке предпочтений, чем текущая пара  $(v_1', v_2) \in M$ , либо  $v_2$  не в паре.

## 1.5 Теория Рамсея

**Def. 69.**  $n \in \mathbb{N}$  обладает свойством Рамсея  $\mathcal{R}(k; m_1, \dots, m_d)$ , если для любой покраски всех  $k$ -элементных подмножеств в  $M$  ( $|M| = N$ ) в  $d$  цветов  $\{1, \dots, d\}$  существует номер  $i$  и подмножество  $A \subseteq M, |A| = m_i$  такой, что все  $k$ -элементные подмножества  $A$  покрашены в цвет  $i$ . Число Рамсея  $R(k, m_1, \dots, m_d)$  - наименьшее из  $\mathbb{N}$ , удовлетворяющих  $\mathcal{R}(k; m_1, \dots, m_d)$ .