

OSCAR 95

školní robot s interaktivním programovým řízením

OSCAR 95 je školní robot určený pro výuku základů automatizace na všech úrovních a typech škol. Umožňuje pohyb ve třech osách nezávisle na sobě. Pracovat s robotem je možné buď pomocí jednoduchého ovladače s tlačítky pro pohyb jednotlivých krokových motorů, nebo připojením k libovolnému počítači, který je vybaven paralelním rozhraním pro komunikaci s tiskárnou. V rámci uživatelského prostředí lze pohyb robotu řídit, ukládat do souborů a opakovat. Tím získáte automatický programovatelný model, umožňující simulaci funkce skutečného průmyslového robotu. Volně programovat robot je možno v kterémkoliv programovacím jazyku, jako je například PASCAL, C++, BASIC, nebo také Baltazar. Tím je možné oživit výuku programování a současně ji přiblížit skutečné praxi.

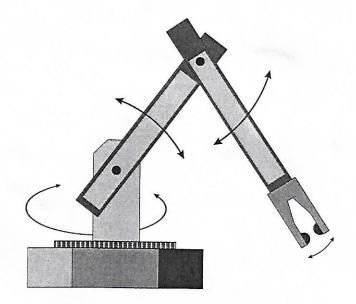
Pohyby robotu OSCAR 95, které je možné ovládat počítačem nebo ručním ovladačem (stupně volnosti).

Použité krokové motory s aktivním rotorem (magnetický materiál typu Sm-Co) a počtem kroků 100/ ot. dovolují použít maximální rozběhovou frekvenci 300 Hz. Statický vazební moment motorů je 70 mN.m.

Maximální dosah chapadla je 400 mm. Robot může manipulovat s břemeny do hmotnosti 0,1 kg.

Rychlost otáčení základny je 1ot/15 s, lineární rychlost pohybu chapadel je pro vertikální pohyb 50 mm/s a pro horizontální pohyb 150 mm/s.

Maximální řídicí kmitočet krokových motorků je 300 Hz. Tato hodnota je důležitá zejména při programování. Při zadání vyšší externí frekvence dojde k vynechávání kroků.



Základní technické parametry

Napájecí napětí: 8 - 12V

Odběr proudu: 300 mA v klidu

+350 mA na každý motor v záběru

1800 mA maximálně

Vstupní úrovně: Výstupní úrovně: TTL aktivní log. 0

TTL aktivní log. I

Ochrana proti přepólování napájecího napětí

Nastavitelné 4 nebo 8 taktní krokování

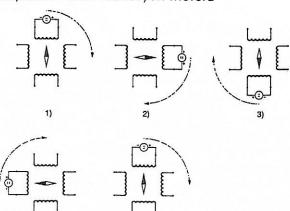
Nastavitelný ruční nebo počítačem řízený režim ovládání

Řízení krokových motorů zajišťují moderní dekodéry a budicí obvody L297 a L298N

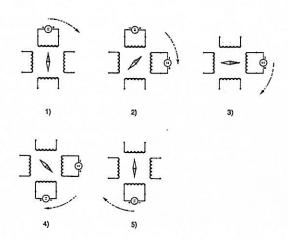
Technické řešení elektroniky

Řízení jednotlivých krokových motorů je řešeno pomocí speciálních obvodů L297 a L298N. Obvod L297 slouží jako generátor taktů pro jednotlivá vinutí krokového motoru, obvod L298N je výkonový můstkový budič. Oba obvody jsou zapojeny do bloku sloužícího pro řízení jednoho krokového motoru. Do bloku dále patří koncový snímač pohybu, určený k nastavení počáteční polohy krokového motoru. Tyto bloky jsou na desce plošného spoje celkem čtyři. Na desce je též umístěn stabilizátor napětí pro napájení řídicích obvodů a koncových snímačů. Připojení řídící elektroniky k počítači nebo ručnímu ovladači umožňuje výstupní konektor umístěný na boku podstavce robotu. Napájení je přivedeno dvoužilovým kabelem do svorkovnice na plošném spoji. Plošný spoj s elektronikou je zabudován do podstavce robotu.

Čtyřtaktní řízení krokových motorů



Osmitaktní řízení krokových motorů



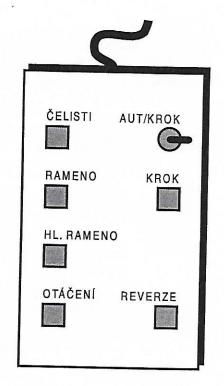
Ovládání ruční

K ručnímu řízení slouží malý ovladač, který se připojí ke konektoru CANON 25 na boku podstavce robotu. Zároveň je potřeba přepnout propojku SW2 na desce elektroniky (Ize provést otvorem v krytu roboru). Čtyři tlačítka vlevo na ovladači slouží ke spuštění pohybu v jednotlivých osách, tlačítko vpravo dole k určení směru pohybu, přepínač vpravo nahoře přepíná mezi automatickým krokováním motorů a ručním krokováním pomocí tlačítka vpravo uprostřed.

Ovládání počítačem

K propojení robotu s řídicím počítačem slouží konektor typu CANON 25 pinů na boku podstavce robotu. Rozložení jednotlivých pinů je voleno tak, aby bylo možné bez větších změn připojit robot k paralelnímu portu počítače PC. Vývody mají následující funkci:

1 2,4,6,8 3,5,7,9 10,11,12,13 15 23 24,25	CLOCK SMĚR SEL OUT CLKIN UCC GND	vstup krokování motorů řízení směru pohybu uvolnění motoru pro krokování indikace počáteční polohy výstup automatického krokování motorů +5V přes odpor 100 ohmů
24,20	GND	zem



Vývod číslo 1 je aktivní v případě přepnutí propojky SW2 na desce PS, která určuje režim krokování (ruční/automatický), propojka SW1 umožňuje chod krokových motorů v čtyřtaktním nebo v osmitaktním režimu. Rozložení propojek a umístění konektoru je zakresleno na obrázku dole.

Interaktivní prostředí pro programové ovládání robotu

S robotem je dodáváno interaktivní prostředí pracující pod MS DOS. V rámci tohoto prostředí může uživatel:

v režimu interních hodin

(řídící kmitočet je generován na desce robotu)

řídit jednotlivé pohyby z klávesnice PC

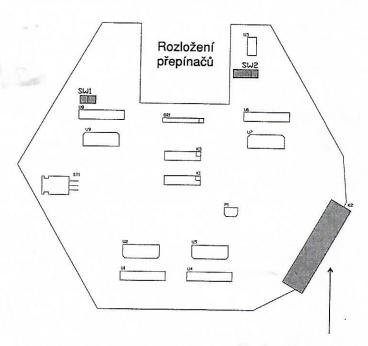
- zvoliť automatické ukládání vykonávaných pohybů do datového souboru .RBT
- spustit jednorázové vykonání pohybu dle souboru .RBT
- spustit cyklické opakování uloženého pohybu

v režimu externích hodin

(řídicí pulsy jsou generovány počítačem) **navíc**

- nastavovat frekvenci řídicích pulsů
- zadávat otočení robotu ve stupních

Programové prostředí je doplněno nabídkou podrobné nápovědy.



Konektor CANON 25 pro připojení k počítači nebo ručnímu ovladači Princip řízení

Krokový motor, je možné řídit pomocí přepínání jednotlivých vinutí, jak je naznačeno na obrázku na druhé straně dole. První schema ukazuje čtyřtaktní řízení, tj. řízení, při němž se na jednotlivá vinutí postupně přivádí napětí a rotor se otočí dokola ve čtyřech polohách. Schema druhé zobrazuje osmitaktní řízení, které se liší od čtyřtaktního tím, že mezi přepnutím z jednoho vinutí na následující jsou napájeny obě vinutí současně, takže je vlastně vložen další takt, a na celou otočku je potřeba osm poloh. Tato posloupnost napěťových pulsů pro jednotlivá vinutí je generována obvodem L297, který umožňuje ještě řízení proudu vinutími krokového motoru pomocí pulsně šířkové modulace (PWM). Blokové zapojení obvodu je vpravo na obrázku, kde jednotlivé výstupy mají následující význam:

SYNC synchronizační signál při

paralelním spojení

GND zemnící vývod HOME indikace polohy 0101 A,B,C,D výstupní budící signály **ENABLE** aktivace obvodu log.l INH1,INH2 výstupy pro PWM řízení

SENS1, SENS2 analogové vstupy pro PWM řízení

CONTROL přepínání řízení PWM na A,B,C,D

nebo INH1,INH2 Vs napájení +5V

Vref referenční napětí pro PWM OSC nastavení frekvence pro PWM

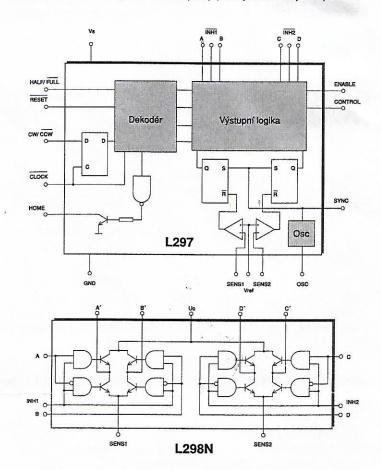
CW/CCW řízení směru otáčení

CLOCK posuv rotoru o jeden krok (log. 0) HALF/FULL osmitaktní/čtyřtaktní řízení RESET

nastavení výstupů A,B,C,D do pozice 0101

Funkce obvodu je následující.

V závislosti na stavech vývodů CW/CCW, CONTROL, HALF/FULL, RESET se v dekodéru převede posloupnost impulsů vývodu CLOCK na kombinaci nutnou pro nastavení vývodů A.B.C.D. Současně se testuje daná kombinace a případně generuje signál HOME. Ve výstupní logice se provádí případné řízení PWM od bloku modulace a testuje stav vývodu ENABLE. Jeho "iogická i" uvoiňuje výstupy A,B,C,D. Blok Modulace obsahuje dva komparátory, které v případě, že napětí na vstupech SENS1,SENS2 bude větší než na Vref překlopí a vynulují INH1,INH2 (A,B,C,D). následující hrana výstupu oscilátoru opět INH1, INH2 (A,B,C,D) uvolní. Tímto je umožněno řídit proud vinutími krokového motoru v závislosti na zatížení.



Jelikož výstupy A,B,C,D mají napěťové úrovně kompatibilní s obvody πL, je nutné jejich výstupní výkon patřičně posílit na úroveň nutnou pro buzení krokového motoru. K tomu je určen obvod L298N, který obsahuje dva tranzistorové můstky s blokováním. Vstupní úrovně jsou slučitelné se signály TTL. Obvod je schopen spínat napětí 46V se středním proudem 2A. Tranzistorové můstky mají oddělené vývody pro připojení k uzemnění, což lze využít pro snímání proudu, který protéká vinutím krokového motoru a tím i pro jeho omezení pomocí PWM modulace v obvodu L297.

Obchodní informace

Robot OSCAR 95 se dodává v několika verzích.

mechanika, osazená a zabudovaná deska elektroniky, SW jako OSCAR 95, navíc s ručním ovladačem, SW

OSC 95 OSC 950

OSC95K kabel k propojení robotu s PC (musí být paralelní 1:1)

Výroba probíhá v malých sériích po nahromadění dostatečného počtu objednávek. Proto objednávku a zakoupení plánujte s dostatečným předstihem.

Elcom Education, Elcom logo a OSCAR jsou chránění značky. Dodavatel si vyhrazuje právo na změnu specifikace a cen bez předchozího upozornění.

Dodává:

Elcom Education s.r.o. Žitná 40, 120 00 Praha 2 tel./ fax: (02) 249 13 254

