Национальный исследовательский университет   
«Высшая школа экономики»

Лицей

Индивидуальная выпускная работа

Отчёт о проекте

**Android-игре “Insercher”**

*Выполнил Боровинский Денис Станиславович*

Москва 2021

Название приложения – “*Insearcher*”.

Объём времени, которое люди проводят за играми в своих смартфонах в настоящее время увеличивается (это по большей части связано с увеличением доступности самих смартфонов), что приводит к необходимости развития и совершенствования программных продуктов, предоставляющих услуги в этой сфере. К подобным приложениям, предъявляются следующие требования: 1) наличие увлекательного геймплея, 2) интуитивное управление, 3) возможность работать оффлайн. Также важна сама идея приложения - topdown выживание с абстрактной стилистикой и уникальными механниками. Подводя итоги можно заметить, что потребность людей в играх очевидна. Это и является главным обоснованием проекта.

Сама игра представляет из себя открытый, процедурно генерирующийся мир, по которому игрок, являющийся кругом, за которым следует камера, передвигается нажатием по пустому месту на экране (передвижение может стоить очков). Изначально игрок серого цвета. Вокруг него процедурно генерируются круги других цветов. Игрок может "поглащать другие круги", оставаясь на месте и соединяясь с ними, плавно переходя к их цвету. Тоесть если игрок был желтым и поглотил красный, то, вероятно, станет оранжевым. В зависимости от того, на сколько похож цвет поглащаемого круга на цвет самого игрока, начисляются или убавляются очки (подробности механники очков см. в пользовательских сценариях). В зависимости от режима игры, конкретная работа с очками может быть разная, но, по дефолту, если очков 0, то игрок проигрывает. Если игрок столкнётся с другим кругом, то тот распадётся на несколько более маленьких.

(Для большей ясности см. прикреплённый концепт-арт) Подводя итоги, было бы логично перечислить сценарии. Все они были выполнены: Обучение, Выбор режима игры, Игра в базовом режим, Игра в хардкорном режиме, Игра в режиме медитации, Изменение обликов персонажа, Опции поделиться и оценить игру

За время работы над приложением я освоил работу с такими огромными по своему потенциалу инструментами как Unity, c#, Github.

В будущем мое приложение можно будет улучшить. Можно будет добавить систему пожертвований. Кроме того, можно добавить поддержку большего числа вложений и репостов.

Отзывы:

Отзыв №1:

“Задумка красивая. Сначала сложно разобраться что происходит.

Большим плюсом является несколько режимов игры”

*-Даниил Белов 11И4*

Отзыв №2:

“Мне очень понравился дизайн. Он какой-то элегантный. Режим медитации действительно заставляет задуматься о природе цвета. Такого раньше в играх я не видел!”

*-Багиров Эльдар 11И4*