Базовый синтаксис

1. Объявить переменную типа int, присвоить ей значение 5 и вывести её в консоль.
2. Объявить переменную типа int, присвоить ей любое значение, увеличить ее на 2, результат вывести в консоль.
3. Объявить переменную типа int, присвоить ей любое значение, уменьшить ее на 4, результат вывести в консоль.
4. Объявить переменную типа int, присвоить ей любое значение, умножить ее на 6, результат вывести в консоль.
5. Объявить переменную типа int, присвоить ей любое значение, умножить ее на 6, результат вывести в консоль.
6. Объявить переменную типа long, присвоить ей любое значение, разделить ее на 2, результат вывести в консоль.
7. Объявить переменную типа long, присвоить ей любое значение, найти и вывести в консоль остаток от деления на 5.
8. Объявить переменную типа float, присвоить ей любое значение, разделить ее на 3 и прибавить 6. Результат вывести в консоль.
9. Объявить переменную типа double, присвоить ей любое значение, отнять от нее 5, результат умножить на 6 и вывести в консоль.
10. Объявить целочисленную переменную, увеличить ее на 1 тремя разными способами. Результат вывести в консоль.

Условные операции

1. Объявить целочисленную переменную. Присвоить ей значение. Проверить, положительное ли это число (сравнить с нулём), если да - вывести в консоль слово “positive”.
2. Объявить переменную с плавающей точкой. Присвоить ей значение. Проверить, отрицательное ли это число, если да - вывести в консоль слово “negative”.
3. Объявить числовую переменную. Присвоить ей значение. Проверить, хранит ли она число 5, если да - вывести в консоль слово “it’s true”.
4. Объявить две целочисленных переменных. Присвоить им любые значения. Сравнить их между собой и вывести в консоль наибольшее.
5. Объявить две целочисленных переменных. Присвоить им любые значения. Сравнить их между собой и вывести в консоль наименьшее.
6. Объявить две целочисленных переменных. Присвоить им любые значения. Сравнить между собой и вывести их в консоль с указанием максимального и минимального. Например: min = 5, max 10
7. Объявить две целочисленных переменных. Присвоить им любые значения. Сравнить между собой и вывести их значения в консоль с указанием максимального и минимального числа или с указанием, что эти две переменные равны между собой.
8. Объявить две переменных с плавающей точкой. Присвоить им любые значения. Найти среди них положительные значения и вывести их значения в консоль.
9. Объявить две переменных с плавающей точкой. Присвоить им любые значения. Найти среди них отрицательные числа и вывести их в консоль.
10. Объявить две переменных с плавающей точкой. Присвоить им любые значения. Найти среди них положительные и отрицательные числа, вывести их в консоль.
11. Объявить две переменных с плавающей точкой. Присвоить им любые значения. Найти среди них числа отличные от нуля и вывести их в консоль..