Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский Университет Информационных технологий, Механики и Оптики Факультет Программной Инженерии и Компьютерных Технологий



Вариант №2214 Отчет по лабораторной работе №1 курса «веб-программирование»

Выполнил: Студент группы Р3211 Марценюк Д. А.

Задание:

Вариант 2214

Внимание! У разных вариантов разный текст задания!

Разработать РНР-скрипт, определяющий попадание точки на координатной плоскости в заданную область, и создать НТМL-страницу, которая формирует данные для отправки их на обработку этому

Параметр R и координаты точки должны передаваться скрипту посредством HTTP-запроса. Скрипт должен выполнять валидацию данных и возвращать HTML-страницу с таблицей, содержащей полученные параметры и результат вычислений - факт попадания или непопадания точки в область. Предыдущие результаты должны сохраняться между запросами и отображаться в таблице.

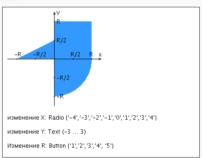
Кроме того, ответ должен содержать данные о текущем времени и времени работы скрипта.

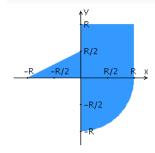
- Разработанная HTML-страница должна удовлетворять следующим требованиям:

 Для расположения текстовых и графических элементов необходимо использовать табличную верстку.
 - Данные формы должны передаваться на обработку посредством GET-запроса.
 Таблицы стилей должны располагаться в самом веб-документе.

 - При работе с CSS должно быть продемонстрировано использование селекторов псевдоэлементов, селекторов дочерних элементов, селекторов классов, селекторов атрибутов а также такие свойства стилей CSS, как наследование и каскадирование.
 - HTML-страница должна иметь "шалку", содержащую ФИО студента, номер группы и новер варианта. При оформлении шалки необходимо явным образом задать шрифт (fantasy), его цвет и размер в каскадной таблице стилей.

 - Отступы элементов ввода должны задаваться в пикселях.
 Страница должна содержать сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы. Любые некорректные значения (например, буквы в координатах точки или отрицательный радиус) должны блокироваться.





изменение X: Radio {'-4','-3','-2','-1','0','1','2','3','4'}

изменение Y: Text (-3 ... 3)

Изменение R: Button {'1','2','3','4', '5'}

Код:

 $\underline{https://github.com/DenisMartsenyuk/weblab1}$

Вывод:

В процессе выполнения лабораторной работы я познакомился с языками HTML, JavaScript, CSS, PHP. Было сложно, непонятно, но реально. Сказать честно, изучил их не очень, но с гуглом я смогу что-то написать. В процессе выполнения буду увеличивать навыки и улучшать качество кода)