

Obrazac za zadaću na predmetu "Napredne Web tehnologije i servisi"

Prezime i ime studenta/ice: Denis Matijević

Matični broj: 0016142971

R.br.	Pitanje	Odgovor	
1	Grupa na vježbama:	G4	
2	Broj i naziv zadaće:	2	Telemetrija e-vozila: Sustav za praćenje i analizu vožnje e-vozilom s više poslužitelja na mrežnoj utičnici i RESTful web servisima
3	Procjena vremena (u satima) za realizaciju:	75	
4	Procjena % (bez decimala) završenosti:	95	
5	Koji dijelovi iz opisa zadaće su realizirani nakon vježbi:	Svi dijelovi iz opisa zadaće su realizirani.	
6	Koji dijelovi iz opisa zadaće nisu realizirani:	Svi dijelovi iz opisa zadaće su realizirani.	
7	Postoji li dio zadaće koji vrijedi posebno istaknuti i zašto:	Postoji. Istaknuo bih skriptu koju sam napravio za kreiranje volumena (kreirajVolumene.sh) koji su potrebni za ispravan rad Docker-a.	
8	Postoje li dijelovi zadaće koji imaju pogrešku u radu i koje:	<p>Primijetio sam da vrijeme spavanja dretve kod asinkronih slanja zahtjeva ovisi o rezultatu broja generiranih kazni. Kada postavim vrlo male vrijednosti za izračun spavanja dretve npr. trajanjeSek=2</p> <p>trajanjePauze=1, tada mi se prva kazna ponovi nekoliko puta. U drugom slučaju kada stavim trajanjeSek=25</p> <p>trajanjePauze=10, tada se kazne normalno generiraju jer ne dolazi do preklapanja. Ipak mislim da je to uredu jer se događa više asinkronih procesa u kratkom vremenu, no nisam u cijelosti siguran u to. Stoga kada testiram rad programa, stavim veće vrijednosti.</p>	
9	Da li ste koristili neke posebne biblioteke u realizaciji zadaće izvan spomenutih na nastavi:	<p>Da. Na internetu sam istraživao način na koji bih mogao napraviti asinkrono slanje zahtjeva poslužitelju. Kodovi s ovih stranica su mi uvelike pomogli da to implementiram na ispravan način:</p> <p><a href="https://devtut.github.io/java/completablefuture.html#simple-example-of-completablefuture">https://devtut.github.io/java/completablefuture.html#simple-example-of-completablefuture</a>,  <a href="https://medium.com/@basecs101/how-to-make-asynchronous-tasks-synchronous-in-java-a5c5b05b809a">https://medium.com/@basecs101/how-to-make-asynchronous-tasks-synchronous-in-java-a5c5b05b809a</a>. Svoju metodu koja šalje asinkroni zahtjev (metoda posaljiZahtjevPosluziteljuAsinkronoDrugiNacin unutar MrezneOperacije)</p>	

		napravio sam na primjeru s predavanja te na principu kodova koje sam naveo na tim stranicama.
10	Da li ste koristili programska rješenja ili dijelove programskog koda od drugih kolega (od kojih):	Ne.
11	Procjena bodova za zadaću <sup>1</sup> (jedna decimala):	18.0

---

<sup>1</sup> 1. zadaća 20 bodova, 2. zadaća 20 bodova, 3. zadaća 15 bodova