

## Практическая работа 11

### Работа с монитором

Ознакомиться с теорией использования класса Screen (<https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/api/system.windows.forms.screen?view=windowsdesktop-6.0>).

Написать программу для автоматизированного сохранения состояний экрана. Предусмотреть начало сохранения (кнопка «Старт»), паузу сохранения (кнопка «Пауза») и остановку сохранения (кнопка «Стоп»). Предусмотреть механизм выбора папки для сохранения истории скриншотов, а также выбор частоты снятия скриншотов (каждую секунду, 10 раз в секунду, раз в минуту и т.д.)

По результатам работы оформить отчет, программный продукт расположить в системе git.

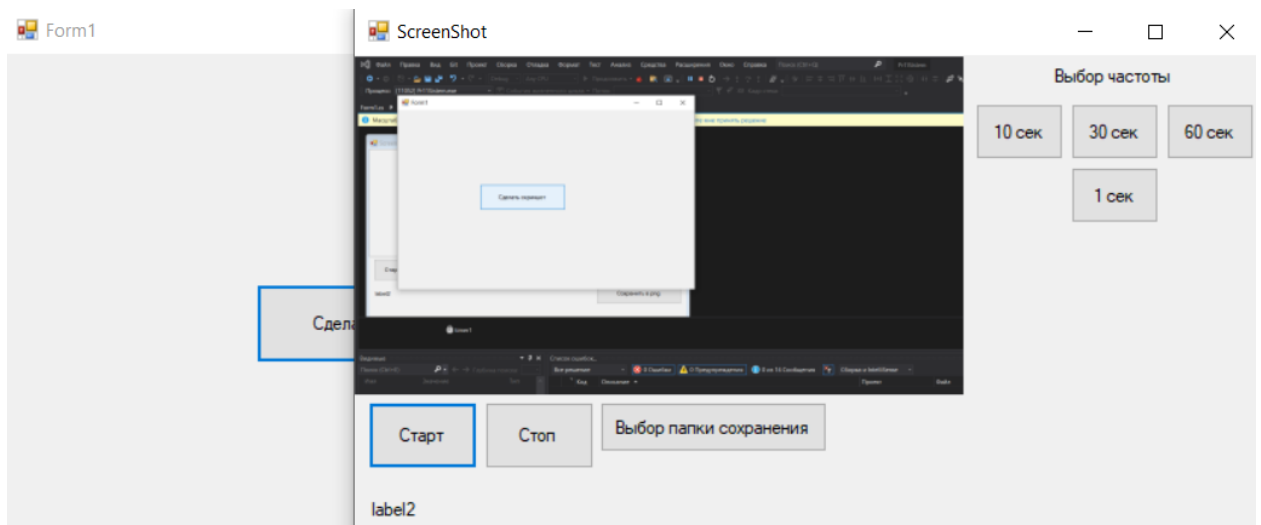


Рисунок - 1 Интерфейс программы

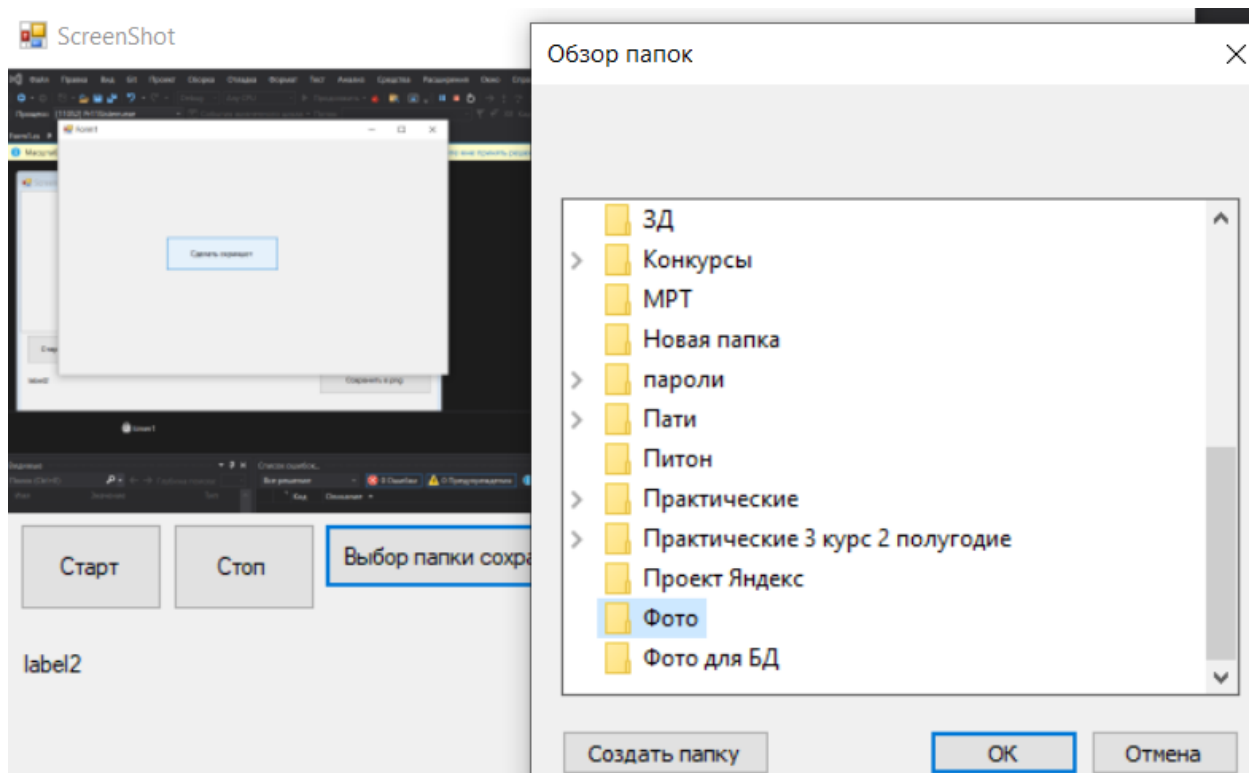


Рисунок – 2 Выбор папки для сохранения скриншотов

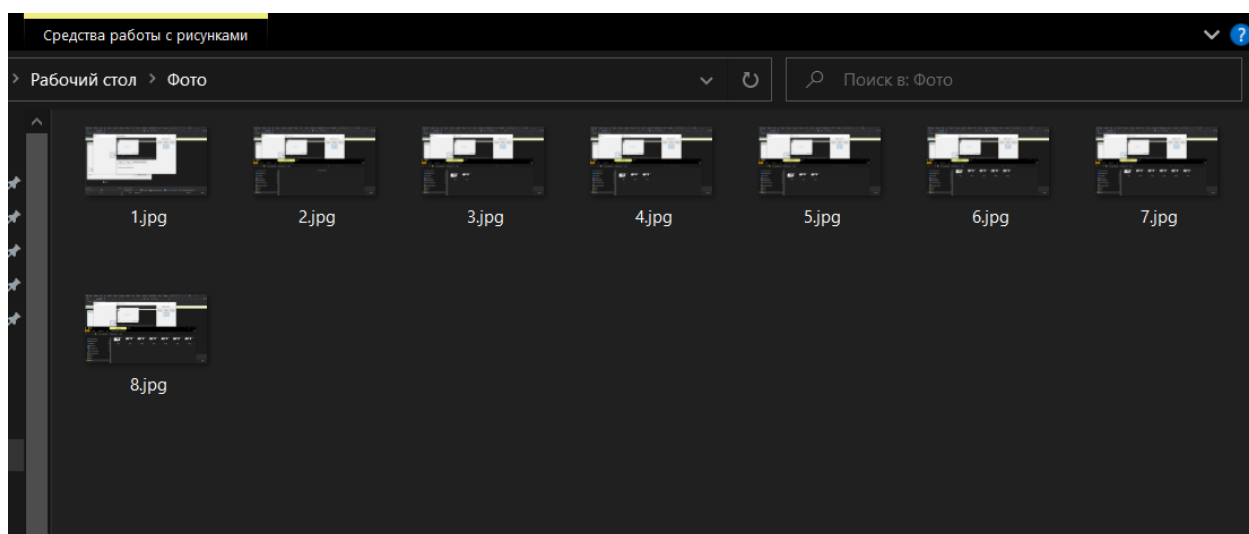


Рисунок – 3 Выбор частоты снятия скриншотов, результат

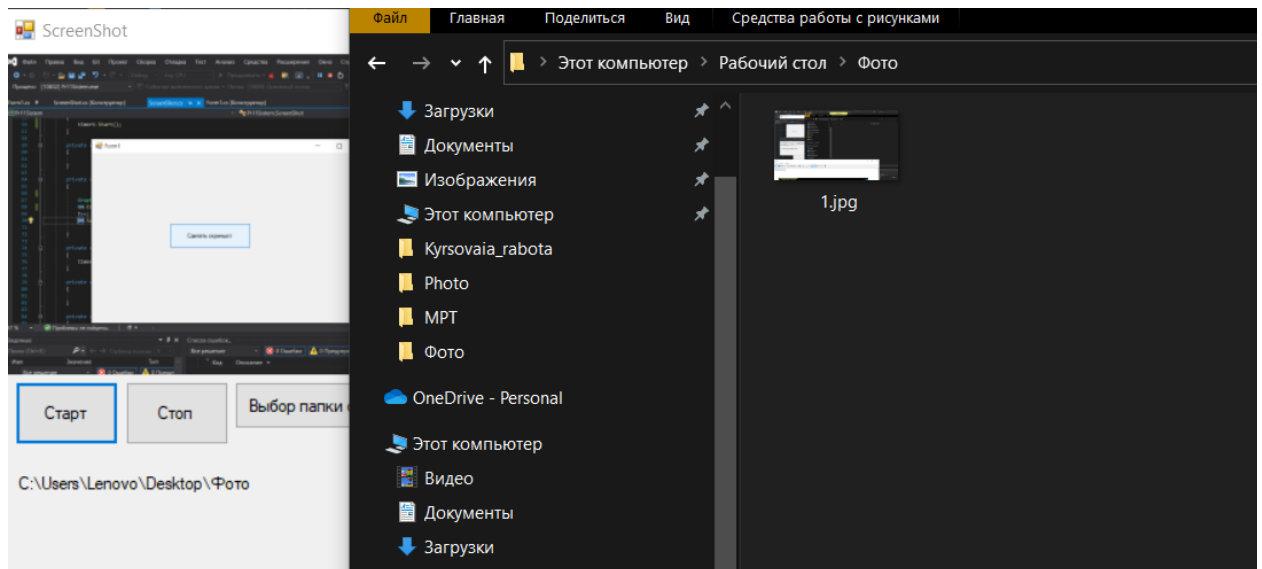


Рисунок – 4 Реализация кнопки старт

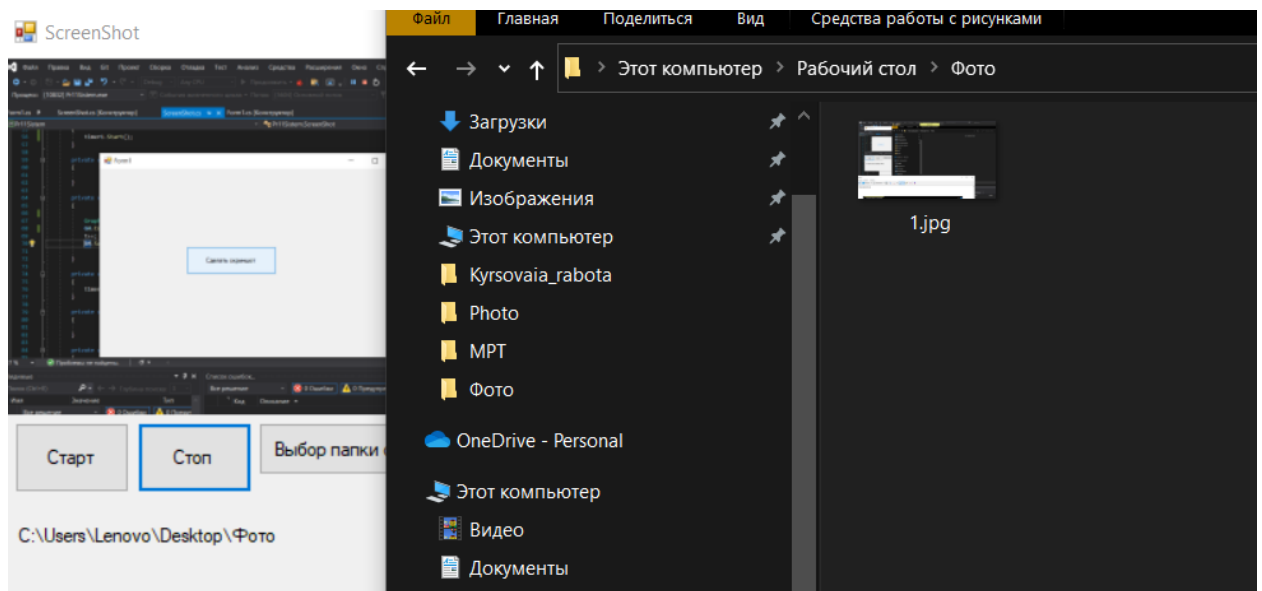


Рисунок – 5 Реализация кнопки стоп

## Листинг - 1

```
public static Bitmap BM = new Bitmap(Screen.PrimaryScreen.Bounds.Width,
Screen.PrimaryScreen.Bounds.Height);
```

```
public Form1()
{
    InitializeComponent();
}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Graphics GH = Graphics.FromImage(BM as Image);
    GH.CopyFromScreen(0, 0, 0, 0, BM.Size);

    ScreenShot SI = new ScreenShot();

    SI.ShowDialog();
}
```

## Листинг – 2

```
public static Bitmap BM = new Bitmap(Screen.PrimaryScreen.Bounds.Width,
Screen.PrimaryScreen.Bounds.Height);
int t = 0;
public ScreenShot()
{
    InitializeComponent();
    pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
    pictureBox1.Image = Form1.BM;
}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    timer1.Start();
}

private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    Graphics GH = Graphics.FromImage(BM as Image);
    GH.CopyFromScreen(0, 0, 0, 0, BM.Size);
    t++;
    BM.Save(label2.Text+"\\ "+t.ToString()+".jpg");
}

private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    timer1.Stop();
}

private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
{
    using (var fbd = new FolderBrowserDialog())
    {
        DialogResult result = fbd.ShowDialog();

        if (result == DialogResult.OK &&
!string.IsNullOrEmpty(fbd.SelectedPath))
        {
            string[] files = Directory.GetFiles(fbd.SelectedPath);
            label2.Text = Convert.ToString(fbd.SelectedPath);
        }
    }
}

private void button6_Click_1(object sender, EventArgs e)
{
    timer1.Interval = 30000;
}

private void button7_Click(object sender, EventArgs e)
{
    timer1.Interval = 60000;
}

private void button8_Click(object sender, EventArgs e)
{
    timer1.Interval = 10000;
}
private void button9_Click(object sender, EventArgs e)
{

```

```
        timer1.Interval = 1000;  
    }
```

Ссылка на гит хаб:

<https://github.com/DenisNSK/Screen21.git>