

Информация вводится в ячейки, и выводятся в них же. У каждого вывода и ввода имеется номер, который тоже может участвовать в операциях в Maxima. Вывод можно ограничить, дописав символ "\$" в конце ввода.

```
(%i1) a:11;
(a) 11

(%i2) a$
(a)

(%i3) a:15432+121;
(a) 15553

(%i4) 11+5;
(%o4) 16

(%i5) %o4+%o1;
(%o5) 27
```

Ввод информации

Управление программой и файлами

Открывать и закрывать файлы, изменять внешний вид программы, использовать некоторые возможности программы и т.д. можно через верхнее меню



Интерфейс



Возможности

Математические операции

Объявление переменных ("a:15", где a - переменная, 15 - ее значение)

Функции

1.Сложение"+"

2.Вычитание"-"

3.Умножение"%"

4.Деление"/"

5.Возведение в степень "^" ; "^^" ; "***"

6.Факториал числа "!"

7.Полуфакториал числа "!!"

Встроенные

Пользовательские

Пользовательские функции задаются таким образом: "f(x):=x^2", где "f" - название функции, "(x)" - аргумент, "x^2" - сама функция

Математические

Служебные

Для работы со списками

Для работы с матрицами

Для работы с ячейками

Функции	Обозначение	
Тригонометрические ¹	sin(x)	(синус)
	cos(x)	(косинус)
	tan(x)	(тангенс)
	cot(x)	(котангенс)
Обратные тригонометрические	asin(x)	(арксинус)
	acos(x)	(арккосинус)
	atan(x)	(арктангенс)
	acot(x)	(арккотангенс)
Гиперболические	sinh(x)	(гиперболический синус)
	cosh(x)	(гиперболический косинус)
	tanh(x)	(гиперболический тангенс)
	coth(x)	(гиперболический котангенс)
	sech(x)	(гиперболический секанс)
	csch(x)	(гиперболический косеканс)
Натуральный логарифм	log(x)	
Остаток от деления переменной «x» на переменную «y»	mod(x,y)	
Квадратный корень	sqrt(x)	
Модуль	abs(x)	
Минимальный элемент из списка	min(x1,x2,...,xn)	
Максимальный элемент из списка	max(x1, x2,...,xn)	
Экспонента	exp(x)	