

AHORA VAMOS PASO A PASO COMO COQUITO:

✿ 1. Parte del inicio: crear el amigo (estructura Proceso)

```
cpp
CopiarEditar
struct Proceso
{
    int id;                // Número del amigo (como el número de lista)
    string nombre;         // Cómo se llama el amiguito
    int prioridad;         // Cuán importante es que juegue primero
    Proceso* siguiente;    // A quién sigue en la fila (el próximo amigo)
};
```

👤 *"Esto es como una ficha de datos de cada amiguito que va a jugar. Cada uno tiene:*

- un **ID** (como el número en la camiseta),
 - su **nombre** (cómo se llama),
 - su **prioridad** (quién juega primero),
 - y un **dedo que señala al próximo amiguito en la fila.**"
-

🛒 2. La lista donde se guardan los amigos:

```
cpp
CopiarEditar
Proceso* listaProcesos = NULL;
```

💬 *"Aquí no hay nadie todavía en la fila. Está vacía (NULL). Vamos a ir metiendo amiguitos uno por uno."*


● 3. Agregar un amiguito a la fila:

```
cpp
CopiarEditar
void insertarProceso()
```


👉 *"Aquí se abre el juego para que un nuevo amiguito entre a la lista. Vamos a preguntarle su nombre, número y prioridad."*

```
cpp
CopiarEditar
cout << "Ingrese ID del proceso: "; cin >> id;
```

```
cout << "Ingrese nombre del proceso: "; cin >> nombre;
cout << "Ingrese prioridad del proceso: "; cin >> prioridad;
```


 *"Le preguntamos: ¿cómo te llamas?, ¿cuál es tu número?, ¿y qué tan rápido quieres jugar?"*

```
cpp
CopiarEditar
Proceso* nuevo = new Proceso{ id, nombre, prioridad, listaProcesos };
listaProcesos = nuevo;
```

 *"Creamos su ficha y lo ponemos al principio de la fila. Si ya había otros, él queda primero."*

4. Buscar a un amiguito por su número:

```
cpp
CopiarEditar
void buscarProceso()
```

 *"Aquí caminamos por la fila preguntando: ¿Tú eres el número 3? ¿Y tú? Hasta encontrar al que buscamos."*

Si lo encontramos:

```
cpp
CopiarEditar
cout << "Proceso encontrado: " << p->nombre
      << " | Prioridad: " << p->prioridad << '\n';
```

 *"¡Sí! Aquí está, se llama Diego y su prioridad es 5."*

Si no lo encontramos:


```
cpp
CopiarEditar
cout << "Proceso no encontrado." << '\n';
```

 *"No está en la fila. Tal vez ya se fue."*


5. Eliminar un amiguito de la fila:

```
cpp
CopiarEditar
```

```
void eliminarProceso()
```


 *"Aquí vamos a sacar a alguien de la fila. Le preguntamos su número y lo buscamos. Si lo encontramos, lo quitamos con cuidado."*

```
cpp
CopiarEditar
delete actual;
cout << "Proceso eliminado." << '\n';
```


 *"Le decimos gracias por venir y borramos su ficha del juego."*

6. Cambiar la prioridad de un amiguito:

```
cpp
CopiarEditar
void modificarPrioridad()
```

 *"A veces, un amiguito necesita subir o bajar su prioridad. Lo buscamos por su número y le preguntamos cuánto quiere ahora."*

```
cpp
CopiarEditar
p->prioridad = nueva;
```

 *"Actualizamos su ficha. Ahora su turno llegará más rápido o más tarde."*