

# Pense bête JavaScript



## Selecteur JS :

### **Sélection du premier élément :**

```
const nomDuSelecteur = document.querySelector('#monid');
```

### **Sélection de tous les éléments :**

```
const nomDuSelecteur = document.querySelectorAll('.maClasse');
```

## Type d'événement :

```
selecteur.addEventListener('click', () => { **** } ) //au click
selecteur.addEventListener('mouseleave', () => { **** } ) //en sortant de l'élément
selecteur.addEventListener('mouseenter', () => { **** } ) //au survol
selecteur.addEventListener('input', () => { **** } ); //au changement d'un input
selecteur.addEventListener('scroll', () => { **** } ); //au scroll
selecteur.addEventListener('keydown', (event) => {
    if(event.key === 'Enter') { **** } // touche Enter
}); //en pression d'une touche
```

## Type de modification

### **Via la modification du style, exemple :**

```
selecteur.addEventListener('click', () => {
    selecteurTarget.style.backgroundColor = 'red';
})
```

## **Avec la manipulation de Classes**

**Via l'ajout d'une classe, exemple :**

```
selecteur.addEventListener('click',() => {  
    selecteurTarget.classList.add('maClasse');  
})
```

**Le retrait d'une classe :**

```
selecteur.addEventListener('click',() => {  
    selecteurTarget.classList.remove('maClasse');  
})
```

**Le retrait ET l'ajout, si la classe existe elle est retirée, sinon elle est ajouté**

```
selecteur.addEventListener('click',() => {  
    selecteurTarget.classList.toggle('maClasse');  
})
```

## **Avec la manipulation de texte**

**Remplacement de texte dans le bloc**

```
selecteur.addEventListener('click',() => {  
    selecteurTarget.bloc.innerText= "Nouveau texte" ;  
})
```

**Ajout du HTML à la suite**

```
selecteur.addEventListener('click',() => {  
    selecteurTarget.bloc.innerHTML+= "<h2>Nouveau texte</h2>" ;  
})
```