

Pense bête JavaScript

Selecteur de l'élément d'interaction

Le type d'événement

```
btn_couleur.addEventListener('click', () => {  
  carre_couleur.style.backgroundColor = "red";  
})
```

Le selecteur de
l'élément cible à
modifier

L'action à effectuer avec l'élément ciblé

Selecteur JS :

Sélection du premier élément :

```
const nomDuSelecteur = document.querySelector('#monid');
```

Sélection de tous les éléments :

```
const nomDuSelecteur = document.querySelectorAll('.maClasse');
```

Type d'événement :

<code>selecteur.addEventListener('click', () => { **** })</code>	<code>//au click</code>
<code>selecteur.addEventListener('mouseleave', () => { **** })</code>	<code>//en sortant de l'élément</code>
<code>selecteur.addEventListener('mouseenter', () => { **** })</code>	<code>//au survol</code>
<code>selecteur.addEventListener('input', () => { **** });</code>	<code>//au changement d'un input</code>
<code>selecteur.addEventListener('scroll', () => { **** });</code>	<code>//au scroll</code>
<code>selecteur.addEventListener('keydown', (event) => { if(event.key === 'Enter') { **** } // touche Enter });</code>	<code>//en pression d'une touche</code>

Type de modification

Via la modification du style, exemple :

```
selecteur.addEventListener('click', () => {  
  selecteurTarget.style.backgroundColor = 'red';  
})
```

Avec la manipulation de Classes

Via l'ajout d'une classe, exemple :

```
selecteur.addEventListener('click',() => {  
    selecteurTarget.classList.add('maClasse');  
})
```

Le retrait d'une classe :

```
selecteur.addEventListener('click',() => {  
    selecteurTarget.classList.remove('maClasse');  
})
```

Le retrait ET l'ajout, si la classe existe elle est retirée, sinon elle est ajoutée

```
selecteur.addEventListener('click',() => {  
    selecteurTarget.classList.toggle('maClasse');  
})
```

Avec la manipulation de texte

Remplacement de texte dans le bloc

```
selecteur.addEventListener('click',() => {  
    selecteurTarget.bloc.innerText= "Nouveau texte" ;  
})
```

Ajout du HTML à la suite

```
selecteur.addEventListener('click',() => {  
    selecteurTarget.bloc.innerHTML+= "<h2>Nouveau texte</h2>" ;  
})
```