

## Методы множеств

Метод	Что делает метод
<code>nums.add(elem)</code>	добавляет элемент в множество.
<code>nums.remove(elem)</code>	удаляет элемент из множества. <code>KeyError</code> , если такого элемента не существует.
<code>nums.discard(elem)</code>	удаляет элемент, если он находится в множестве. Если элемента нет, то ничего не происходит
<code>nums.pop()</code>	удаляет первый элемент из множества. Так как множества не упорядочены, нельзя точно сказать, какой элемент будет первым.
<code>nums.clear()</code>	очистка множества

## Операции со множествами

<b><math>A \cup B</math></b> <b><code>A.union(B)</code></b>	Возвращает множество, являющееся объединением множеств <b>A</b> и <b>B</b> .
<b><math>A \cup= B</math></b> <b><code>A.update(B)</code></b>	Добавляет в множество <b>A</b> все элементы из множества <b>B</b> .
<b><math>A \cap B</math></b> <b><code>A.intersection(B)</code></b>	Возвращает множество, являющееся пересечением множеств <b>A</b> и <b>B</b> .
<b><math>A \cap= B</math></b> <b><code>A.intersection_update(B)</code></b>	Оставляет в множестве <b>A</b> только те элементы, которые есть в множестве <b>B</b> .
<b><math>A - B</math></b> <b><code>A.difference(B)</code></b>	Возвращает разность множеств <b>A</b> и <b>B</b> (элементы, входящие в <b>A</b> , но не входящие в <b>B</b> ).
<b><math>A -= B</math></b> <b><code>A.difference_update(B)</code></b>	Удаляет из множества <b>A</b> все элементы, входящие в <b>B</b> .