Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ по лабораторной работе №2_3 дисциплины «Основы программной инженерии»

	Выполнил:
	Разворотников Денис Сергеевич
	2 курс, группа ПИЖ-б-о-21-1,
	09.03.04 «Программная инженерия»,
	направленность (профиль) «Разработка
	и сопровождение программного
	обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Проверил:
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Цель: приобретение навыков по работе со строками при написании программ с помощью языка программирования Python version .3.х

1. Был создан общедоступного репозиторий в GitHub в котором были добавлены gitignore, правила для работы с IDE PyCharm с ЯП Python и лицензия МІТ, репозиторий был клонировал на локальный сервер и организован в соответствие с моделью ветвления git-flow.

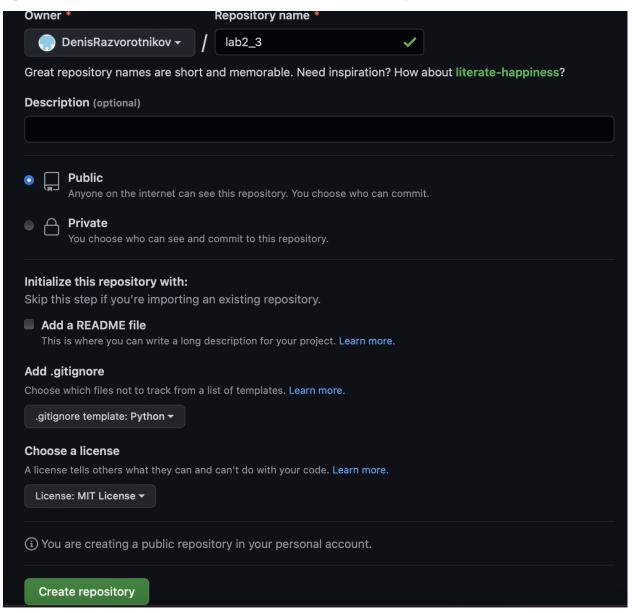


Рисунок 1.1 – Создание общедоступного репозитория

```
denisrazvorotnikov@Air-Denis lab2_3 % git branch -a
* develop
   main
   remotes/origin/HEAD -> origin/main
   remotes/origin/main
```

Рисунок 1.2 – Репозиторий был организован в соответствии с моделью ветвления git-flow

2. Была создана папка русћагт в которую были помещены примеры.

```
/Users/denisrazvorotnikov/Desktop/lab2_2/PY/bin/python /Users/с
Введите предложение: hy my friends
Предложение после замены: {'hy_my_friends'}
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2.1 – Результат работы первого примера

```
/Users/denisrazvorotnikov/Desktop/lab2_2/PY/bin/python
Введите слово: denis
deis

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2.2 – Результат работы второго примера

```
/Users/denisrazvorotnikov/Desktop/lab2_2/PY/bin/python /Users/den
Введите предложение: hi friends
Введите длину: 12
hi friends
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2.3 – Результат работы третьего примера

3. Было выполнено три индивидуальных задания в соответствии с вариантом 24

Задание 1

Дан текст. Подсчитать общее число вхождений в него символов «+» и «-».

```
s = input()
a = s.count("+")
b = s.count("-")
print(a + b)
```

```
/Users/denisrazvorotnikov/Desktop/lab2_2/PY/bin/python
+fds- +fds
3

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 3.1 – Результат выполнения программы

Задание 2

Дано слово из четного числа букв. Поменять местами первую букву со второй, третью – с четвертой и т. д.

```
#!/usr/bin/env python3
# -- coding: utf-8 --

if __name__ == '__main__':
    s = input()
    a = list(s)
    if len(a) % 2 == 0:
        a[0], a[1] = s[1].upper(), s[0].lower()
        a[2], a[3] = s[3].upper(), s[2].lower()
        print(''.join(a))

else:
        print("число нечетное")
```

```
/Users/denisrazvorotnikov/Desktop/lab2_2/PY/bin/python
Кино
ИкОн

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 3.2 – Результат работы программы во втором случае

Задание 3

Дано слово из 12 букв. Переставить его буквы следующим способом: первая, двенадцатая, вторая, одиннадцатая, ..., пятая, восьмая, шестая, седьмая.

```
a = input()
print(a[: :-1])
```

```
йцукенгшщзф
фзщшгнекуцй
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 3.3 – Результат работы программы с предложением на русском

```
denisrazvorotnikov@Air-Denis lab2_3 % git add .
denisrazvorotnikov@Air-Denis lab2_3 % git commit -m "tasks"
[develop d646a01] tasks
 12 files changed, 130 insertions(+) create mode 100644 PY/.idea/.gitignore
 create mode 100644 PY/.idea/PY.iml
 create mode 100644 PY/.idea/inspectionProfiles/profiles_settings.xml
 create mode 100644 PY/.idea/misc.xml
 create mode 100644 PY/.idea/modules.xml
 create mode 100644 PY/.idea/vcs.xml
 create mode 100644 PY/1.py
 create mode 100644 PY/2.py
 create mode 100644 PY/3.py
 create mode 100644 PY/idz1.py
 create mode 100644 PY/idz2.py
 create mode 100644 PY/idz3.py
denisrazvorotnikov@Air-Denis lab2_3 % git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.
denisrazvorotnikov@Air-Denis lab2_3 % git merge develop
Updating 29dc989..d646a01
Fast-forward
 PY/.idea/.gitignore
 PY/.idea/PY.iml
                                                        8 ++++
 PY/.idea/inspectionProfiles/profiles_settings.xml
                                                        6 +++
 PY/.idea/misc.xml
 PY/.idea/modules.xml
                                                        8 ++++
 PY/.idea/vcs.xml
 PY/1.py
 PY/2.py
                                                       13 +++++
 PY/3.py
                                                       55 ++++++++++++++++++++++
 PY/idz1.py
                                                        4 ++
 PY/idz2.py
                                                       12 +++++
 PY/idz3.py
                                                        2 +
 12 files changed, 130 insertions(+)
 create mode 100644 PY/.idea/.gitignore
 create mode 100644 PY/.idea/PY.iml
 create mode 100644 PY/.idea/inspectionProfiles/profiles_settings.xml
 create mode 100644 PY/.idea/misc.xml
 create mode 100644 PY/.idea/modules.xml
 create mode 100644 PY/.idea/vcs.xml
 create mode 100644 PY/1.py
 create mode 100644 PY/2.py
 create mode 100644 PY/3.py
 create mode 100644 PY/idz1.py
 create mode 100644 PY/idz2.py
 create mode 100644 PY/idz3.py
denisrazvorotnikov@Air-Denis lab2_3 %
```

Рисунок 3.4 – Коммит изменений и слияние ветки develop c main

Рисунок 3.5 – Пуш на удаленный сервер

Вывод: в результате лабораторной работы были приобретены навыки по работе со строками при написании программ с помощью языка программирования Python version .3.х

Контрольные вопросы

1. Что такое строки в языке Python?

Строки в Python - упорядоченные последовательности символов, используемые для хранения и представления текстовой информации, поэтому с помощью строк можно работать со всем, что может быть представлено в текстовой форме.

2. Какие существуют способы задания строковых литералов в языке Python?

Строки в апострофах и в кавычках, экранированные последовательности, "сырые" строки, строки в тройных апострофах или кавычках.

3. Какие операции и функции существуют для строк?

Сложение, дублирование, длина строки, длина строки, извлечение среза и т. д.

4. Как осуществляется индексирование строк?

Доступ к символам в строках основан на операции индексирования — после строки или имени переменной, ссылающейся на строку, в квадратных скобках указываются номера позиций необходимых символов.

5. Как осуществляется работа со срезами для строк?

Есть три формы срезов. Самая простая форма среза: взятие одного символа строки, а именно, S[i] — это срез, состоящий из одного символа, который имеет номер i, при этом считая, что нумерация начинается с числа 0. То есть если S = 'Hello', то S[0] == 'H', S[1] == 'e', S[2] == 'l', S[3] == 'l', S[4] == 'o'.

Если указать отрицательное значение индекса, то номер будет отсчитываться с конца, начиная с номера -1.

Срез с двумя параметрами: S[a:b] возвращает подстроку из b-а символов,

начиная с символа с индексом а, то есть до символа с индексом b, не включая его.

6. Почему строки Python относятся к неизменяемому типу данных?

Строки — один из типов данных, которые Python считает неизменяемыми, что означает невозможность их изменять. Python дает возможность изменять (заменять и перезаписывать) строки.

7. Как проверить то, что каждое слово в строке начинается с заглавной буквы?

string.istitle()

- 8. Как проверить строку на вхождение в неё другой строки? string.find()
- 9. Как найти индекс первого вхождения подстроки в строку? s.partition(<sep>)
- 10. Как подсчитать количество символов в строке? len(s)
- 11. Как подсчитать то, сколько раз определённый символ встречается в строке?

s.count(<sub>)

12. Что такое f-строки и как ими пользоваться?

Эти строки улучшают читаемость кода, а также работают быстрее чем другие способы форматирования. F-строки задаются с помощью литерала «f» перед кавычками. Пример: print(f"Meня зовут {name} Mhe {age} лет.")

13. Как найти подстроку в заданной части строки?

s.find(значение, начало, конец)

14. Как вставить содержимое переменной в строку, воспользовавшись методом format()?

print('{}'.format(s))

- 15. Как узнать о том, что в строке содержатся только цифры? s.isdigit()
- 16. Как разделить строку по заданному символу букв? str.split()
- 17. Как проверить строку на то, что она составлена только из строчных

s.isalpha()

- 18. Как проверить то, что строка начинается со строчной буквы? s.istitle()
- 19. Можно ли в Руthon прибавить целое число к строке?Нет
- 20. Как «перевернуть» строку? s.reverse()
- 21. Как объединить список строк в одну строку, элементы которой разделены дефисами?

str.split('-')

- 22. Как привести всю строку к верхнему или нижнему регистру? s.upper() s.lower
- 23. Как преобразовать первый символ строки к верхнему регистру? s.capitalize()
- 24. Как проверить строку на то, что она составлена только из прописных букв?

s.isupper()

- 25. В какой ситуации вы воспользовались бы методом splitlines()? s.splitlines() делит s на строки и возвращает их в списке. Любой из следующих символов или последовательностей символов считается границей строки.
- 26. Как в заданной строке заменить на что-либо все вхождения некоей подстроки?

s.replace(old, new)

27. Как проверить то, что строка начинается с заданной последовательности символов, или заканчивается заданной последовательностью символов?

str.startswith() и str.endswith()

- 28. Как узнать о том, что строка включает в себя только пробелы? s. isspace()
- 29. Что случится, если умножить некую строку на 3? Asd*3 = AsdAsdAsd

30. Как привести к верхнему регистру первый символ каждого слова в строке?

s.title()

31. Как пользоваться методом partition()?

Метод partition() разбивает строку при первом появлении строки аргумента и возвращает кортеж, содержащий часть перед разделителем, строку аргумента и часть после разделителя.

32. В каких ситуациях пользуются методом rfind()? s.rfind(<sub>) возвращает индекс последнего вхождения подстроки <sub> в s , который соответствует началу <sub>.