Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ по лабораторной работе №2_7 дисциплины «Основы программной инженерии»

	Выполнил:
	Разворотников Денис Сергеевич
	2 курс, группа ПИЖ-б-о-21-1,
	09.03.04 «Программная инженерия»,
	направленность (профиль) «Разработка
	и сопровождение программного
	обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Проверил:
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Цель работы: приобретение навыков по работе со словарями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

1. Был создан репозиторий в Github в который были добавлены правила gitignore для работы IDE PyCharm, была выбрана лицензия МІТ, сам репозиторий был клонирован на локальный сервер и был организован в соответствии с моделью ветвления git-flow.

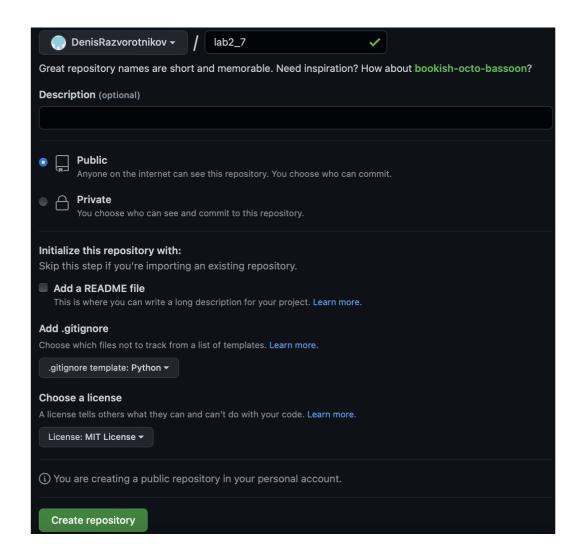


Рисунок 1 – Создание репозитория

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
if __name__ == "__main__":
    # Определим универсальное множество
    u = set("abcdefghijklmnopqrstuvwxyz")
    a = {"b", "c", "h", "o"}
    b = {"d", "f", "g", "o", "v", "y"}
    c = {"d", "e", "j", "k"}
    d = {"a", "b", "f", "g"}

x = (a.intersection(b)).union(c)
print(f"x = {x}")

# Найдем дополнения множеств
bn = u.difference(b)
cn = u.difference(c)

y = (a.difference(d)).union(cn.difference(bn))
print(f"y = {y}")
```

```
/usr/local/bin/python3 /Users/denisrazvorotnikov
x = {'d', 'j', 'k', 'e', 'o'}
y = {'f', 'y', 'c', 'h', 'o', 'g', 'v'}
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2 – Результат работы программы

- 3. Выполнил задания.
- 1) Решите задачу: подсчитайте количество гласных в строке, введенной с клавиатуры с использованием множеств.

Код программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == " main ":
    # Bce corn
    a = set("bcdfghilkmnpqrstvwxz")
    mark = set(".?,!:;'`\" ")

# BBog ctpoku
    x = set(input("BBegute ctpoky: ").lower())

# Haxogum Bce гласные B ctpoke
    gl = x.difference(a)
    gl = gl.difference(mark)

    count = len(gl)

print(f"Bce гласные буквы из введиной строки: = {gl}")
    print(f"Кол-во гласных букв: = {count}")
```

```
Введите строку: qwertyasd
Все гласные буквы из введнной строки: = {'e', 'y', 'a'}
Кол-во гласных букв: = 3

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 3 – Результат работы программы

2) Решите задачу: определите общие символы в двух строках, введенных с клавиатуры.

Код программы:

```
Введите первую строку: hellol Nice day
Введите вторую строку: Hello. Good
Общие символы: = {'l', 'o', 'd', 'h', 'e'}
Кол-во общих символов: = 5
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 4 – Результат работы программы

Индивидуальное задание

Вариант 24

$$A = \{a, b, d, I, x\}; \quad B = \{d, e, h, i, n, u\}; \quad C = \{e, f, m, n\}; \quad D = \{a, c, h, k, r, s, w, x\};$$

$$X = (A/C) \cap \bar{B}; \quad Y = (\bar{A} \cap D) \cup (C/B).$$

```
\begin{split} A \,/\, C &= \{\text{'i'}, \, \text{'b'}, \, \text{'x'}, \, \text{'a'}, \, \text{'d'}\} \\ X &= (A \,/\, C) \,\cap\, B = \{\text{'x'}, \, \text{'a'}, \, \text{'b'}\} \\ He(A) &= \{\text{'o'}, \, \text{'m'}, \, \text{'s'}, \, \text{'y'}, \, \text{'g'}, \, \text{'c'}, \, \text{'k'}, \, \text{'q'}, \, \text{'j'}, \, \text{'r'}, \, \text{'n'}, \, \text{'t'}, \, \text{'w'}, \, \text{'v'}, \, \text{'u'}, \, \text{'z'}, \, \text{'h'}, \, \text{T'}, \, \text{'e'}, \, \text{'p'}, \, \text{'f'}\} \\ He(B) &= \{\text{'o'}, \, \text{'s'}, \, \text{'m'}, \, \text{'y'}, \, \text{'c'}, \, \text{'w'}, \, \text{'t'}, \, \text{'z'}, \, \text{'x'}, \, \text{'a'}, \, \text{'p'}, \, \text{'g'}, \, \text{'k'}, \, \text{'q'}, \, \text{'j'}, \, \text{'r'}, \, \text{'b'}, \, \text{'v'}, \, \text{T'}, \, \text{'f'}\} \\ He(C) &= \{\text{'o'}, \, \text{'s'}, \, \text{'y'}, \, \text{'g'}, \, \text{'c'}, \, \text{'k'}, \, \text{'q'}, \, \text{'j'}, \, \text{'r'}, \, \text{'t'}, \, \text{'w'}, \, \text{'b'}, \, \text{'v'}, \, \text{'u'}, \, \text{'v'}, \, \text{'v'},
```

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == "__main__":
    # Universe
    u = set("abcdefghijklmnopqrstuvwxyz")

# Set Data
    a = {"a", "b", "d", "i", "x"}
    b = {"d", "e", "h", "i", "n", "u"}
    c = {"e", "f", "m", "n"}
    d = {"a", "c", "h", "k", "r", "s", "w", "x"}

# Inverses for a b and c
    ne_a = u.difference(a)
    ne_b = u.difference(b)
    ne_c = u.difference(c)

# Definition X
    x = ne_b.intersection(a.difference(c))
    print(f"X = {x}')

# Definition Y
    y = (ne_a.intersection(d)).union(c.difference(b))
    print(f"Y = {y}')
```

```
X = {'x', 'b', 'a'}
Y = {'c', 'f', 'k', 's', 'h', 'w', 'r', 'm'}
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 5 – Результат работы программы

```
[denisrazvorotnikov@Air-Denis lab2_7 % git add .
[denisrazvorotnikov@Air-Denis lab2_7 % git commit -m "Add file"
[develop laae00e] Add file
    10 files changed, 117 insertions(+)
    create mode 100644 .idea/.gitignore
    create mode 100644 .idea/inspectionProfiles/profiles_settings.xml
    create mode 100644 .idea/lab2_7.iml
    create mode 100644 .idea/misc.xml
    create mode 100644 .idea/modules.xml
    create mode 100644 .idea/vcs.xml
    create mode 100644 1.py
    create mode 100644 2.py
    create mode 100644 3.py
    create mode 100644 idz.py
    denisrazvorotnikov@Air-Denis lab2_7 %
```

Рисунок 6 – Коммит изменений

```
denisrazvorotnikov@Air-Denis lab2_7 % git merge develop
Updating 6a7c8d2..1aae00e
Fast-forward
.idea/.gitignore
 .idea/inspectionProfiles/profiles_settings.xml |
                                                            6 +++++
 .idea/lab2_7.iml
                                                            8 +++++++
.idea/misc.xml
                                                            7 ++++++
 .idea/modules.xml
                                                            8 +++++++
 .idea/vcs.xml
                                                            6 +++++
1.py
                                                           19 ++++++++++++++++
 2.py
                                                           19 +++++++++++++++
 3.py
                                                           16
                                                              ++++++++++++++++
 idz.py
                                                           10 files changed, 117 insertions(+) create mode 100644 .idea/.gitignore
create mode 100644 .idea/inspectionProfiles/profiles_settings.xml
create mode 100644 .idea/lab2_7.iml
create mode 100644 .idea/misc.xml
 create mode 100644 .idea/modules.xml
create mode 100644 .idea/vcs.xml create mode 100644 1.py
create mode 100644 2.py
create mode 100644 3.py
create mode 100644 idz.py
denisrazvorotnikov@Air-Denis lab2_7 % 🛮
```

Рисунок 7 – Слияние веток main и develop

Контрольные вопросы:

1. Что такое словари в языке Python?

Словари в Python – это изменяемые отображения ссылок на объекты, доступные по ключу.

2. Может ли функция len() быть использована при работе со словарями?

Функция len() возвращает длину (количество элементов) в объекте. Аргумент может быть последовательностью, такой как строка, байты, кортеж, список или диапазон или коллекцией (такой как словарь, множество или неизменяемое множество).

3. Какие методы обхода словарей Вам известны?

Самый очевидный вариант обхода словаря — это попытаться напрямую запустить цикл for по объекту словаря, так же как мы делаем это со списками, кортежами, строками и любыми другими итерируемыми объектами. for something in currencies: print(something)

- 4. Какими способами можно получить значения из словаря по ключу?
- С помощью метода .get()
- 5. Какими способами можно установить значение в словаре по ключу?
- С помощью функции dict.update()
- 6. Что такое словарь включений?

Словарь включений аналогичен списковым включениям, за исключением того, что он создаёт объект словаря вместо списка.

7. Самостоятельно изучите возможности функции zip() приведите примеры ее использования.

Функция zip() в Python создает итератор, который объединяет элементы из нескольких источников данных. Эта функция работает со списками, кортежами, множествами и словарями для создания списков или кортежей, включающих все эти данные. Предположим, что есть список имен и номером сотрудников, и их нужно объединить в массив кортежей. Для этого можно использовать функцию zip(). Вот пример программы, которая делает именно это:

```
employee_numbers = [2, 9, 18, 28]
employee_names = ["Дима", "Марина", "Андрей", "Никита"]
zipped_values = zip(employee_names, employee_numbers)
zipped_list = list(zipped_values)
print(zipped_list)
```

Функция zip возвращает следующее:

[('Дима', 2), ('Марина', 9), ('Андрей', 18), ('Никита', 28)]

8. Самостоятельно изучите возможности модуля datetime. Каким функционалом по работе с датой и временем обладает этот модуль? Datetime — важный элемент любой программы, написанной на Python. Этот модуль позволяет управлять датами и временем, представляя их в таком виде, в котором пользователи смогут их понимать.

datetime включает различные компоненты. Так, он состоит из объектов следующих типов:

- ① date хранит дату
- **!** time хранит время
- ① datetime хранит дату и время

Как получить текущие дату и время?

import datetime

dt_now = datetime.datetime.now()

print(dt_now)

Результат:

2022-09-11 15:43:32.249588

Получить текущую дату:

from datetime import date

current_date = date.today()

print(current_date)

Результат:

2022-09-11

Получить текущее время:

import datetime

```
current_date_time = datetime.datetime.now()
current_time = current_date_time.time()
print(current_time)
Результат:
15:51:05.627643
```