

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ВСЕРОССИЙСКОГО ПЕДАГОГИЧЕСКОГО ХАКАТОНА «ИННОВАЦИОННЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕШЕНИЯ»

1. Общие сведения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации, проведения и подведения итогов II Всероссийского педагогического хакатона «Инновационные образовательные решения» (далее –Хакатон).

1.2. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

2. Термины и определения

2.1 Хакатон – короткое, динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке Хакатона. Формат Хакатона позволяет объединить участников различных профессий, с различными уровнями знаний и навыков, и дать им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством специалистов-практиков. Творческая неформальная атмосфера Хакатона способствует созданию новых команд и проектов, развитию предметной области Хакатона.

2.2 Участник – дееспособное и правоспособное физическое лицо, действующее от своего имени и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами Положения для участия в Хакатоне. Для участия в Хакатоне каждый Участник должен состоять в Команде. Жюри оценивает Результат Команды. Количество Команд, принимающих участие в Хакатоне ограничено и равно десяти.

2.3 Команда – группа Участников, действующая от своего имени, количеством от одного до шести человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

2.4 Задание – задание, необходимое к выполнению Командами/Участниками в срок, указанный в п. 5.2 Положения. Задание заключается в создании Результата.

2.5 Результат – прототип образовательного решения и продукта в контексте требований инновационного развития страны, соответствующий критериям допуска к оценке Жюри, определенным в п. 8 Положения, включая все материалы созданные Командой/Участником в результате выполнения Задания, и представленный к оценке Жюри в срок, указанный в п.5.2 Положения. Одна Команда вправе представить только один Результат.

2.6 Победители – Команда/Участник, чьи Результаты признаны лучшими в одной из Номинаций в результате оценки Жюри, на основании критериев, установленных настоящим Положением.

2.7 Жюри – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая Победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители организатора, партнеры и независимые эксперты.

2.8 Менторы – группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам/Участникам в процессе выполнения Задания.

2.9 Официальный сайт Хакатона – информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу <https://vk.com/pedhack> и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону и направления заявки на участие.

3. Цели Хакатона

3.1 Развитие профессионального сообщества и компетенций в области образования.

3.2 Повышение уровня использования передовых разработок и решений в сфере образования.

3.3 Развитие перспективных идей и инициатив, связанных с модернизацией образовательных процессов выводом на рынок новых образовательных продуктов и услуг.

4. Организатор Хакатона

4.1. Организатор Хакатона – академия психологии и педагогики Южного федерального университета, (далее – Организатор).

5. Сроки и место проведения Хакатона

5.1. Регистрация Участников и Команд осуществляется с 10:00 26.04.2019 до 11:00 26.04.2018.

5.2. Хакатон проводится в период с 10:00 26.04.2019 до 19:00 27.04.2019. Выполнение задания на Хакатоне проводится в период с 11:00 26.04.2019 до 17:00 27.04.2019.

5.3. Хакатон проводится в КИБИ Медиа Центр ЮФУ по адресу г. Ростов-на-Дону, ул. Р.Зорге 21.

6. Порядок участия в Хакатоне

6.1. Регистрация Участников осуществляется в срок, указанный в п. 5.1 Положения, путем заполнения электронной формы регистрации по следующей ссылке: <https://goo.gl/forms/Rh53SwihZFQfZqhp1>

6.2. При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать следующие сведения: фамилию, имя, образовательную организацию, адрес электронной почты (e-mail), номер телефона, название команды (при наличии), наиболее интересующее направление, название/идею проекта (при наличии), профессиональные навыки, дать согласие на обработку персональных данных.

6.3. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения, нажал кнопку подтверждения регистрации и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.

6.4. Регистрация Команды осуществляется одновременно с регистрацией Участника при заполнении электронной формы регистрации.

6.5. Участники гарантируют, что их проекты были созданы во время Хакатона и все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам, их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.6. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

6.7. Организатор имеет право изменять условия Хакатона. Информация об изменении условий публикуется на Официальном сайте Хакатона.

7. Номинации

7.1. На Хакатоне предусмотрены следующие номинации:

- Edutainment – проекты в области игрового и неформального образования: образовательные настольные игры и видеоигры, образовательные тематические сценарии для квестов, образовательные комиксы и буктрейлеры, электронные тренажеры);

- Educational design – педагогический дизайн образовательных продуктов: проектных смен, летних и зимних школ, образовательных программ, онлайн курсов, образовательных мобильных приложений и др.;

- Edutech – современные образовательные технологии: проекты в области онлайн-образования и адаптивного обучения, MOOK, Big data и искусственный интеллект в образовании, образовательные продукты и решения с использованием виртуальной и дополненной реальности;

7.2. За Организатором Хакатона остается право изменения указанных номинаций, но не позднее 20.04.2019.

8. Порядок и критерии оценки результатов

8.1. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки Результатов Участников.

8.2. Оценка Результатов работ осуществляется Жюри по 5-бальной шкале по совокупности следующих критериев:

8.2.1. Перспективность идеи (чем более оригинальная и перспективная идея лежит в основе проекта, тем выше оценка команды);

8.2.2. Качество реализации (чем более завершенным, технологичным, логичным и эстетически привлекательным выглядит проект, тем выше оценка команды);

8.2.3. Работа на хакатоне (чем больше объем работы, выполненный командой именно за время проведения Хакатона, тем выше оценка команды);

8.2.4. Перспективность команды (чем более компетентна и высоко мотивирована команда, тем выше ее оценка);

8.2.5. Презентация проекта (чем лучше команда презентует Результат, тем выше её оценка).

9. Программа Хакатона

Пятница. 26 апреля 2019 г.

10:00 - Регистрация участников
11:00 - Торжественное открытие, представление и приветственное слово от организаторов, ректората, экспертов, партнеров
12:00 - Лекция «Образовательный проект за 30 часов». Лектор - к.пед.н., доц., заведующий кафедрой «Начального образования» ЮФУ, Бондарев М.Г.
13:00 - Обед
14:00 - Работа над презентацией проектной идеи.
17:00 - Презентация идей экспертам
19:00 - Ужин
20:30 - Работа над проектами

Суббота. 27 апреля 2019 г.

10:00 - Завтрак
10:30 - Работа над проектами
12:00 - Менторская сессия
13:00 - Обед
14:00 - Работа над проектами
16:00 - Подготовка к представлению результата
16:30 - Представление проектов
18:00 - Совещание членов экспертного жюри
18:30 - Подведение итогов, награждение победителей
19:00 - Закрытие хакатона

Процедура награждения Победителей будет проведена 27.04.2019 в здании КИБИ Медиа Центр ЮФУ по адресу г. Ростов-на-Дону, ул. Р.Зорге 21. За Экспертным жюри остается право переноса процедур определения и награждения Победителя на более поздний срок, но не позднее 30.04.2019.

Организаторам остается право корректировки и изменения программы Хакатона, но не позднее 20.04.2019.