



RedHack
ИННОВАЦИОННЫЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ
РЕШЕНИЯ

Образовательный проект за **30 часов...**

Бондарев М.Г.
Савельева К.В.

Южный федеральный университет





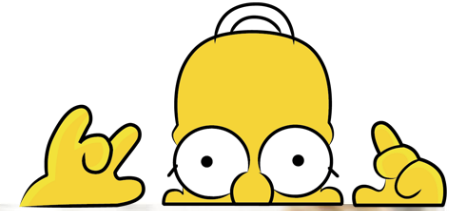
PedHack
ИННОВАЦИОННЫЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ
РЕШЕНИЯ

- **НОВЫЙ ФОРМАТ ПРОЕКТНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ПЕДАГОГОВ**
- **ФОРМИРОВАНИЕ «КОМЬЮНИТИ»**
- **БИЗНЕС + ОБРАЗОВАНИЕ = ?**
- **ИДЕЯ – АКСЕЛЕРАЦИЯ – РЕАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ**
- **ПРОКАЧАТЬ HARD & SOFT SKILLS**



Педагогический хакатон...?

...разработка образовательных проектов



Eduainment

- Образовательные тематические сценарии для квестов
- Образовательные настольные игры и видеоигры
- ...



Educational design

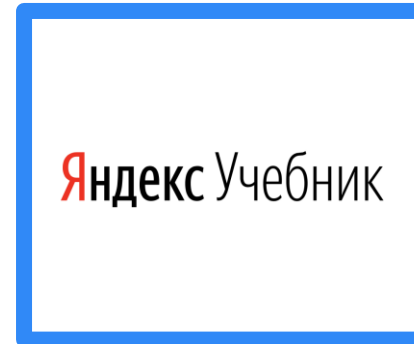
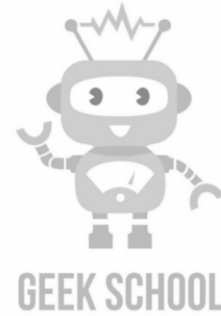
- Проектные смены, летние и зимние школы
- Образовательные программы
- Онлайн-курсы
- ...



EduTech

- Мобильные приложения / сайты
- Программы с использованием виртуальной и дополненной реальности.
- Чат боты
- ...

+2 кейса от партнеров...



Вопрос №1: ЗАЧЕМ?



Удивить ✓

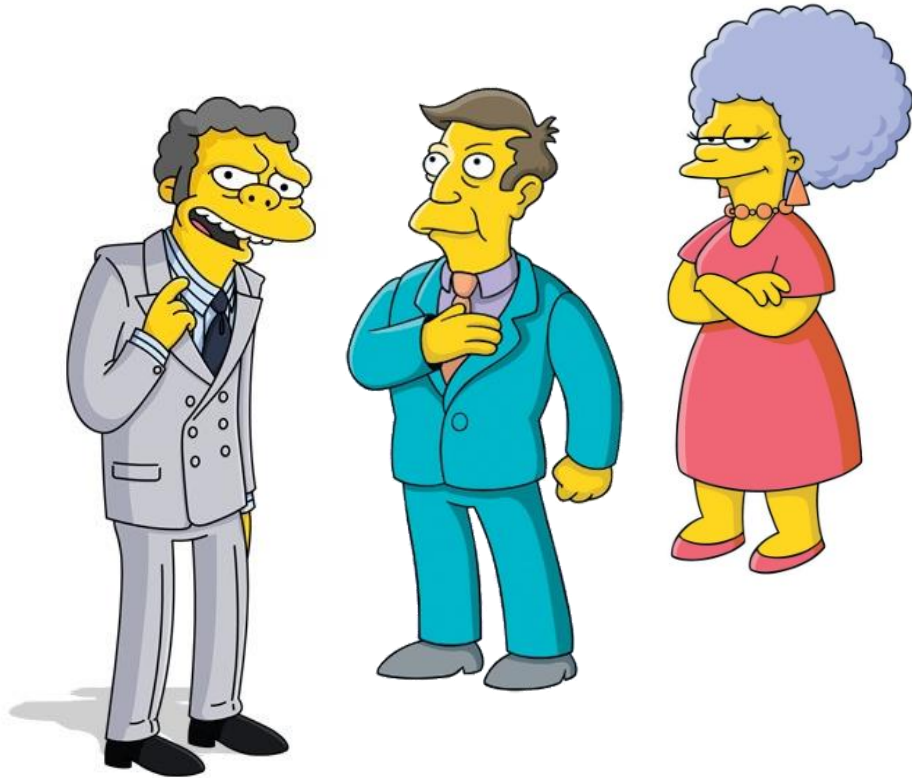
Заинтересовать ✓

Рассказать о проекте ✓

«Продать»* ✓

*Продать – привлечь инвестиции, получить финансирование,
поддержку проекта, и т.д.

Вопрос №2: **ДЛЯ КОГО?**



Инвесторы ✓

Жюри ✓

Потенциальные партнёры ✓

Представители власти ✓

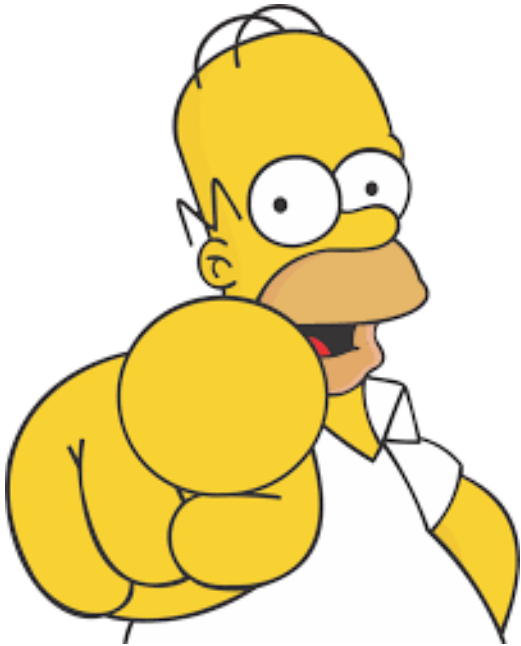
ПРОБЛЕМА



- **Описать контекст** (про что вообще речь) и **обозначить проблему** или **возможность**.
- **Захватить внимание:**
 - вопрос
 - впечатляющая цифра
 - обозначить возможности

“А знаете ли вы, что...?”

РЕШЕНИЕ



- В чем состоит ваше решение и чем оно уникально?
- Описать ваше предложение:
 - без излишних деталей;
 - сфокусироваться на том, что представляет ваш проект с точки зрения потребителя.

«А что, если бы...

Это и есть то, что мы делаем!»

ПРОДУКТ



Описание созданного на педагогическом
Хакатоне образовательного
Продукта / решения

- **название и номинация**
- **контекст / рынок / потребитель / аналоги**
- **ваше предложение, его уникальность**
- **модель решения**
- **функционал, польза**

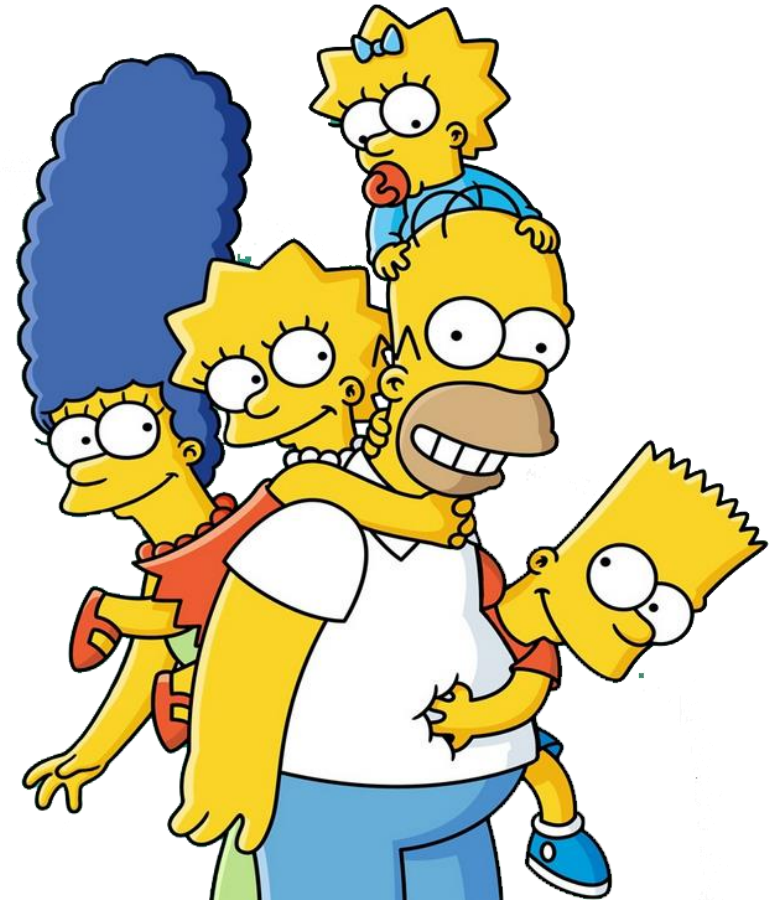
РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА



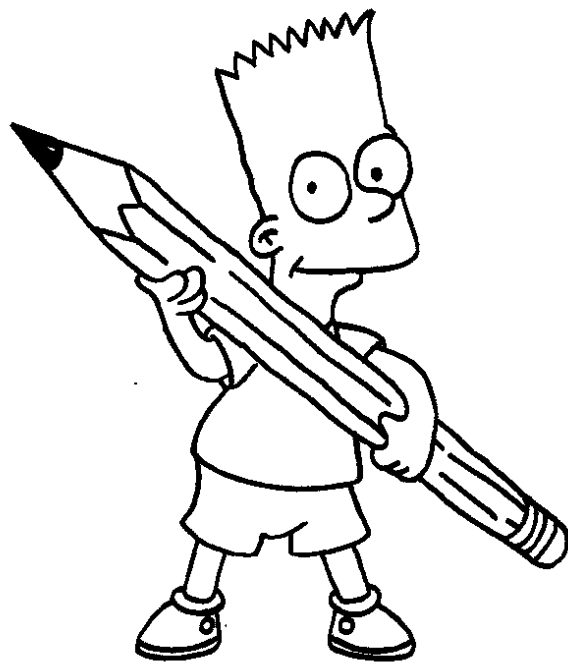
- доход / социальный эффект
- маркетинговая стратегия
- текущая стадия реализации проекта и этапы развития
- доказательства успеха (прототип, опрос, подтвержденные участники)
- что нужно для реализации
- что получит тот, кто примет участие

КОМАНДА

- команда (опыт, квалификация, фото, контактные данные)
- почему вы – **лучшая команда** для этого проекта?



Презентация - **Визуализированный контент**





ИНФОГРАФИКА

- схемы
- диаграммы
- графики



ИЗОБРАЖЕНИЯ

- иллюстрации
- иконки
- фоны



РАСЧЕТЫ

- цифры
- формулы
- таблицы



ТЕКСТ

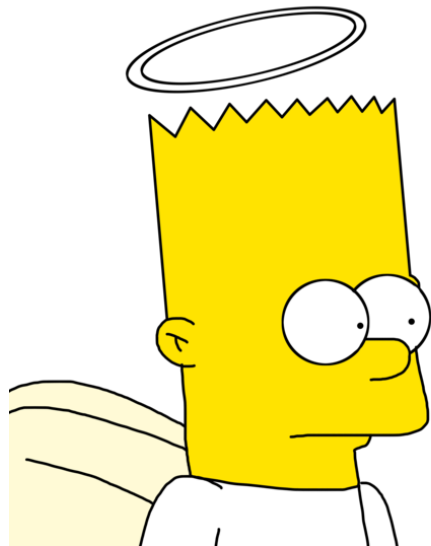
- заголовки
- блоки текста
- списки (буллиты)

80%



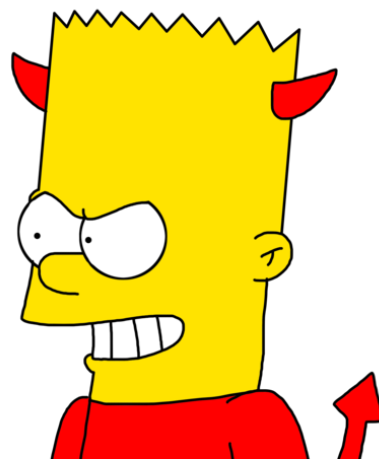
20%

ДА!



- **буллеты (список)**
- **простая цветовая схема**
- **минимум шрифтов**
- **визуализация**
- **эмоциональная подача**

НЕТ!



- **«много букаф»**
- **анимация + шаблоны Power Point**
- **рассказать всё...**
- **чтение**

УДАЧИ!





RedHack
ИННОВАЦИОННЫЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ
РЕШЕНИЯ

Образовательный проект за **30 часов...**

Бондарев М.Г.
Савельева К.В.

Южный федеральный университет

