

Reguli și legi în realizarea a proiectului

- Proiectul este realizat de grupe de câte 6 studenți, care colaborează, discutând fiecare temă și căzând de acord asupra modului de implementare (grupele le constituiți voi singuri pe baza de diverse afinități!). Dacă o singură temă nu este realizată corect aveți nota 4 și restanță la proiect. Nepromovarea proiectului până la prezentarea a III-a implică nepromovarea la activitățile practice și se recuperează în anul universitar următor.

- Fiecare grup are un leader. Leaderul este cel care arhivează sursele și fișierul text explicativ și le transmite pentru verificare. Fișierele corespunzătoare temelor 1-3 au numele: `nume_leader1.c`, ..., `nume_leader3.c`. Arhiva se va numi `nume_leader.zip` Exemplu: fișierul `BuruntiaA.zip` va conține fișierele `BuruntiaA1.c`, `BuruntiaA2.c`, `BuruntiaA3.c`.

Dacă pentru o temă, să zicem tema nr 3, aveți și un fișier (NU mai mult!) cu extensia `h`, atunci îl numiți `nume_leader3.h`.

- Nu trimiteți fișiere executabile!
- Vă rog să nu realizați programe care interacționează cu utilizatorul, cerând de exemplu, `printf("\n m=")`; pentru că îmi va fi foarte greu să deduc cine este `m`. Cel mai bine este să inițializați voi în cod și dacă doresc să testez pentru alte valori ale variabilelor, înlocuiesc eu în sursă.

- Formularea proiectelor se face indicând număr de ordine, nr curent, etc începând de la 1. La fel și algoritmi sunt formulați pentru vectori și/sau matrici ce se indexează ca în Algebră, voi trebuind să transpuneți algoritmi în așa fel încât coordonatele vectorilor, `v`, și elementele matricilor, `A`, să fie accesate ca în C/C++, adică `v[0]`, `v[1]`, ..., `v[n - 1]`, respectiv `A[0][0]`, etc.

- Se interzice să declarați vectori sau matrici, definind global dimensiunile și apoi `double v[N]`; sau `int A[m][n]`; Folosiți doar pointeri și alocare dinamică!

- Folosiți ca generator de numere pseudo-aleatoare uniform distribuite, generatorul Mersenne-Twister. NU SE ADMITE FOLOSIREA FUNCȚIEI `rand()` din `stdlib.h`. Generatorul se inițializează o singură dată într-un program (de obicei în `main`).

Codul pentru Mesenne twister, vă rog sa-l salvați într-un fișier `mersenne.c` și sa includeți acest fișier folosind `include` în programul în care îl accesați. NU introduceți codul pt Mesenne la începutul programului vostru și apoi eu să caut în fișier unde începe codul scris de voi!

- **Arhiva pe care o transmite fiecare leader de grup va conține:**

- 1) Codul C/C++ aferent fiecărei teme;
- 2) Fișierul `mersenne.c`;

- 3) Fişierele de date de intrare/ieşire.
 - 4) Fişierele imagine în format `eps`, `jpg`, `png`, rezultate din vizualizarea în `Python` ce se va cere la unele teme de proiect. Codul `Python` pentru citirea datelor salvate în programul vostru `C/C++` şi pentru vizualizare vi-l dau eu, pentru fiecare temă în parte.
 - 5) Fişierul text explicativ pentru fiecare temă în parte (în format `txt`, NU `doc`, `docx`). În acest fişier text scrieţi ce anume concluzii aţi tras din experimentare/simulare, eventual detalii de implementare/algoritmi folosiţi, precum şi contribuţia fiecărui membru al grupului la realizarea temei respective.
 - 6) Lista membrilor grupului începând cu liderul. Se dă Nume, apoi Prenume (NU VICEVERSA), anul şi grupa şi adresa email a fiecăruia pentru a putea adresa întrebări urgente.
- **Nerespectarea regulilor** de codificare a fişierelor şi atribuirea altor nume, lipsa din arhiva a fişierelor cu date de intrare, a fişierului `mersenne.c` afişierelor imagine sau a fişierelor `txt` ce conţin concluzii, va conduce la penalizare prin scăderea unui nr de puncte din punctajul total pentru tema aferentă. Verificare proiectului se face mult mai rapid dacă am într-un singur loc toate fişierele/datele, etc aferente unui grup.
 - Deoarece eu verific proiectele pe un sistem pe care am `Ubuntu` vă rog să comentaţi linia `system ("pause")`; dacă cumva o scrieţi în codul vostru. La fel `getch()`;
 - **Proiectele trebuie să fie rezultatul muncii grupului şi este interzis să le faceţi cunoscute altor grupuri.** Cei care staţi la cămin, aveţi grijă să nu le salvaţi într-un folder `public`, dacă sunteţi legaţi în reţea. Proiectele identice sunt descalificate, iar studenţii care le au în comun intră în categoria celor care încalcă regulamentul şi sunt pasibili de pedepse, care culminează cu exmatricularea.
- Susţinerea proiectelor de către membrii grupurilor va avea loc după ce sunt predate, conform unui orar ce se va anunţa atunci.