

HEALTH, SAFETY & ENVIRONMENTAL HAZARD REPORT

Nama: DARWIN M.R	No: 25.011
Lokasi: RL100	Tanggal: 09.12.25
Jam: 03.20 siang/malam	

Penilaian Risiko

Tingkat Risiko : Rendah Sedang Tinggi Sangat tinggi

Kategori Bahaya

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Biologi | <input type="checkbox"/> Manual handling |
| <input type="checkbox"/> Iklim | <input type="checkbox"/> Mekanikal |
| <input type="checkbox"/> Komunikasi | <input type="checkbox"/> Kebisingan / Getaran |
| <input type="checkbox"/> Debu | <input type="checkbox"/> Personal / Perilaku |
| <input type="checkbox"/> Listrik | <input type="checkbox"/> APD |
| <input checked="" type="checkbox"/> Lingkungan | <input type="checkbox"/> Tekanan |
| <input type="checkbox"/> Kondisi Jalan/ Permukaan | <input type="checkbox"/> Radiasi |
| <input type="checkbox"/> Bahan Berbahaya | <input type="checkbox"/> Rambu / Deliniator |
| <input type="checkbox"/> Kesehatan / Higienis | <input type="checkbox"/> Sosial / Budaya |
| <input type="checkbox"/> Ketinggian / Kedalaman / gravitasi | <input checked="" type="checkbox"/> Alat / Peralatan |
| <input type="checkbox"/> Petir | <input type="checkbox"/> Ventilasi |
| <input checked="" type="checkbox"/> Area Kerja | <input type="checkbox"/> Drainase |

Rincian Bahaya

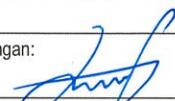
MACMAHON

Keterangan: Sampah metal Drock ball di aleses keluar masuk, bahaya ketika unit supert melintas di area tersesut Drock ball terkena Tyre dan berasal bocor dan terkena gundan LV

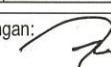
Tindakan

Tindakan yang langsung diambil: Cabut Drock ball yg tertanam ~~dan~~ atau dr Sungai atau dr Sungai pokok temant nya

Serahkan kepada Supervisor jika sudah lengkap.
Apakah tingkat risiko tinggi atau sangat tinggi? Ya Tidak
Jika ya, Supervisor harus segera diinformasikan dan laporan insiden serta investigasi harus dilakukan.

Nama Pekerja: DARWIN	Tanda tangan: 
--------------------------------	--

Tindakan lebih lanjut:		Penanggung Jawab	Tanggal

Nama Supervisor: Hendris	Tanda tangan: 
------------------------------------	--