

**Alumno:** Rafael Alfonso Monterrrosa Marroquin (343018)

**Docente:** Ing. Agustin Espino.

**Materia:** Desarrollo De Aplicaciones Escritorio (Teoria)

**Carrera:** Tecnico En Sistemas Informaticos

**Fecha de entrega:** 24/07/18

**Ciclo**: 02-2018

**Año:** 2018

**Alumno:** Rafael Alfonso Monterrosa Marroquin.

**No. Carnet:** 343018

**Clase:** Es una plantilla para la creacion de objetos de datos según un modelo predifinido. Se utilizan para represemtar entidades o conceptos y cada conjunto de vartiables y metodos apropiados para operar con los datos.

**Herencia:** Es una propiedad que permite que los objetos sean creados a partir de otros ya existentes.

**Encapsulamiento:** Se le llama asi al ocultamiento del estado de los datos miembros de un objeto o entidad.

**Polimorfismo:** Se refiere a la posibilidad de definir clases diferentes que tienen metodos o atributos denominados de forma identica pero se comportan de forma distinta.

**Instancia:** Se le llama instancia al objeto que se deriva de otro.



**Alumno:** Juan Carlos Estrada Portillo. (075518).

**Docente:** Ing. Agustín Espino.

**Materia:** Desarrollo De Aplicaciones Escritorio (Teoría)

**Carrera:** Técnico En Sistemas Informáticos

**Fecha de entrega:** 24/07/18

**Ciclo**: 02-2018

**Año:** 2018