

AUDI

Grupo: Daniel Dutra, Denis Oliveira, Tulio Parreiras

Conceitos do trabalho

Nosso trabalho foi dividido usando a estrutura MVC, onde os pacotes tem suas seguintes representações:

- Linha de Produção: Representa as classes modelo, que produzem certa peça na composição de um carro na fábrica.
- Main: Tem a classe main, que inicia o projeto, e a classe de Linha de Produção, responsável por iniciar e gerenciar as produções de cada peça.
- View: Tem a classe responsável pela interface gráfica, que é utilizada pela classe de Linha de Produção.
-

Estrutura

Todas as classes de produção tem a seguinte estrutura:

- Um inteiro representando o tempo de espera para produção.
- Um status de produzindo, que representa para a interface gráfica que a peça está sendo produzida.
- Um status de aguardando produção, usado quando a peça está aguardando o momento de começar a produção.
- Um status de produção interrompida, quando o limite de peças em estoque foi atingido e não pode mais produzir.
-

Interface Gráfica

A interface gráfica tem do lado esquerdo a representação do andamento da produção, do lado direito o estoque atual em tempo real, e no canto direito, o número de carros produzidos até o momento, que quando atingem 10, totalizam em 1 caminhão, e o estoque de carros prontos retorna à 0.