Grafuri Euleriene

Stroie Andreea Denisa January 2020

1 Introducere

Un graf este eulerian atunci cand avand un nod de inceput, traversam fiecare muchie exact o data, intorcandu-ne la acelasi nod initial. Vom particulariza acum in functie de tipul grafului, si anume:

1.1 Grafuri euleriene neorientate

Un ciclu eulerian intr-un graf neorientat este un ciclu care parcurge fiecare muchie exact o data.

Un graf neorientat are un ciclu eulerian daca si numai daca graful este conectat, iar fiecare nod are un grad par(gradul unui nod este determinat de muchiile care sunt adiacente nodului respectiv). Dacă un astfel de ciclu există, graficul este numit eulerian sau unicursal.

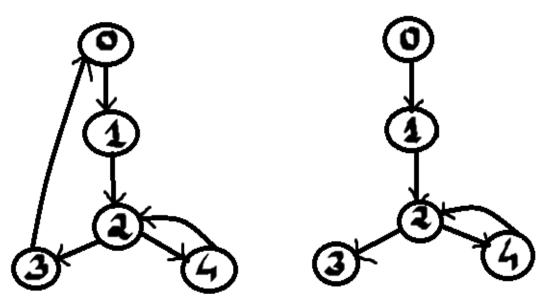
Un drum eulerian sau lant eulerian este un drum care traverseaza fiecare muchie exact o data.

Un graf nedirectionat are un drum eulerian daca si numai daca graful este conectat si toate nodurile, cu exceptia a 2 noduri, au grad par. Unul din cele 2 noduri cu grad impar trebuie sa fie nodul intial/ de start, si celalalt trebuie sa fie ultimul nod parcurs. Daca un astfel de drum exista graful se numeste semi-eulerian sau traversibil. Algoritmul are complexitatea O(V + E).

1.2 Grafuri euleriene directionate

Un graf orientat are un ciclu eulerian dacă și numai dacă fiecare nod are gradul interior și gradul exterior egal, și toate nodurile cu grad nenul aparțin unei singure componente tari conexe.

Un graf orientat are un drum eulerian dacă și numai dacă cel mult un nod are gradul exterior gradul interior =1, iar celelalte noduri au toate gradul exterior și gradul interior egale, iar toate nodurile cu grad nenul aparțin unei singure componente conexe a grafului neorientat de bază. Algoritmul are complexitatea O(V + E).



In partea stanga avem un graf directionat care are un ciclu eulerian, iar in dreapta avem un graf directionat care are un drum eulerian. Daca graful era neorientat aveam un graf cu un ciclu eulerian in stanga, iar in dreapta un graf cu un drum eulerian.

2 Algoritmi

2.1 Graf eulerian directionat

2.2 Descrierea in pseudocod a functiilor implementate

bool isStronglyConnected(graph[TotalNoduri][TotalNoduri])

- 1. Pentru nod = 0, ToateNodurile, pas 1 executa
- 2. visited[nod] = false
- 3. traverse(u, visited)
- 4. Sfarsit Pentru
- 5. Pentru nod = 0, ToateNodurile, pas 1 executa
- 6. Daca visited[u] = false atunci
- 7. returneaza fals
- 8. Sfarsit Daca
- 9. Sfarsit Pentru
- 10. returneaza adevarat

 $bool\ is Euler Circuit (graph [Total Noduri] [Total Noduri])$

- 1. Daca isStronglyConnected(TotalNoduri][TotalNoduri]) = fals atunci
- 2. returneaza fals
- 3. Sfarsit Daca

```
4.
       Pentru contor= 0, TotalNoduri, pas 1 executa
5.
          sum = 0
         Pentru contor2 = 0, TotalNoduri, pas 1 executa
6.
7.
             Daca graph[contor2][contor] = 1 atunci
8.
                inward[contor] = inward[contor] + 1
9.
                sum = sum + 1
10.
              Sfarsit Daca
          Sfarsit Pentru
11.
          outward[contor] = sum
12.
        Sfarsit Pentru
13.
14.
        Daca inward = outward atunci
              returneaza adevarat
15.
16.
           altfel
17.
             returneaza fals
       Sfarsit Daca
18.
```

2.3 Graf eulerian nedirectionat

2.4 Descrierea in pseudocod a functiilor implementate

```
bool Graph::IsConnected()
      Pentru nod = 0, ToateNodurile, pas 1 executa
1.
2.
          visited[nod] = fals
3.
      Sfarsit Pentru
      Pentru nod = 0, ToateNodurile, pas 1 executa
4.
          DFS(nod)
5.
      Sfarsit Pentru
6.
4.
      Pentru nod = 0, ToateNodurile, pas 1 executa
          Daca visited[u] = false atunci
5.
             returneaza fals
6.
7.
         Sfarsit Daca
      Sfarsit Pentru
9. returneaza adevarat
void Graph::IsEulerian()
      Daca isConnected() = fals
1.
2.
          scrie "Graful nedirectionat nu este conectat"
3.
          iesire
4.
       Sfarsit Daca
5
     Pentru nod = 0, ToateNodurile, pas 1 executa
6.
          Daca adj[nod].size() mod 2 dif 0 atunci
7.
             flag = false
             Daca nod = 0 sau nod = Total Noduri - 1 atunci
8.
9.
                odd = odd + 1
              Sfarsit Daca
10.
11.
           Sfarsit Daca
```

12.	Daca flag = false si odd = 2 atunci
l3.	scrie "Graful nedirectionat are un drum eulerian
14.	altfel
l5.	scrie "Graful nedirectionat are un ciclu eulerian"
16.	Sfarsit Daca