

## Kahoot: TDA + Testing

1. Siempre deberíamos escribir primero las pruebas y despues el codigo

si

no

depende

mas despacio cerebrito

2. El nombre de la prueba tendría que...

darme información del caso que estoy testeando darme información de la salida que espero darme información del input del test ser corto por ser nombre de una función

3. Antes de testear sobre una estructura, tengo que verificar que esta sea válida

verdadero

falso

4. En las pruebas de caja blanca testeamos solamente el output verdadero

falso

5. A que hace referencia la sigla TDA?

A la materia teoría de algoritmos A los tipos de datos abstractos

6. Que comprende un TDA?

funciones

pruebas

structs

mas funciones

7. Un TDA es, para quien lo consume

caja negra

## caja blanca

- 8. Que archivos necesita el usuario del TDA?
  - .0
  - .h
  - .c
  - ninguno