



## Kahoot: Árboles (ABB)

1. Usando árboles buscamos que el tiempo de complejidad de las primitivas se acerque a...
  - $O(1)$
  - $O(\log n)$
  - $O(n \log n)$
  - $O(n)$
2. Para que un árbol sea válido tiene que tener raíz
  - verdadero
  - falso
3. Dos nodos son hermanos si sus punteros se apuntan entre sí
  - verdadero
  - falso
4. Los nodos de los árboles binarios solo tienen 2 punteros hijos
  - verdadero
  - falso
5. Que pasa cuando un ABB empieza a degenerarse a lista?
  - umenta la complejidad de sus primitivas
  - deja de ser un ABB válido
6. Si el resultado de recorrer los símbolos inorder fue [ ? \$ % ], cómo sería el recorrido postorder?
  - [ % ? \$ ]
  - [ \$ ? % ]
  - [ ? % \$ ]
  - esto es legal?
7. Siempre las hojas de un ABB
  - van a tener un padre
  - van a tener dos hijos no nulos

van a tener dos hijos nulls  
van a ser una cantidad par

8. Si estoy usando algun iterador, necesito que todos los elementos de mi ABB sean distinto a null  
verdadero  
falso