

Denise Mocking

Wie ben ik?

Tijdens en naast mijn studies heb ik veel creatieve, educatieve en technische kennis opgedaan en ontwikkeld. Deze kennis zet ik graag in om anderen op een leuke manier STEM te laten ontdekken.



Ervaring

2022 - nu **IT docente, Code Café, Utrecht**

2022 - 2022 **Leraar robotica, ksg De Breul, Zeist**

2018 - 2019 **Begeleider en leraar web- en gamedevelopment, Bomberbot, Amsterdam, Hilversum, Utrecht**

2017 - 2018 **Stagair UX Design voor gamification, Liftov, Utrecht**

Educatie

2021 **MEd Psychology of Education, The University of Manchester, Verenigd Koninkrijk**

Dissertatie: Primary teachers' challenges in teaching STEM: from curriculum to classroom

2019 **BSc Communication and Multimedia Design, Hogeschool van Amsterdam**

Afstudeerproject: Digitale planningtool voor leraren ter ondersteuning van hoogbegaafde kinderen - Bijvakonderwijs: Ontwerpen van leersituaties, *Universiteit Utrecht* - Extra minor: Visual Communication met Deutsch Kurs (B1) en Spanisch für Anfänger (A1), *Hochschule der Medien, Duitsland* - Minor: Jeugd en Media, *Hogeschool van Amsterdam*

Skills

Technical	Soft
HTML, CSS	Samenwerken
Python	Visualiseren
Arduino, micro:bit, mBot, Makey Makey, Scratch	Verbanden leggen
JavaScript	Overzicht creëren
Adobe Illustrator, Lightroom, InDesign, Premiere Pro, After Effects, Photoshop, Audition	Sociaal

Talen

Moedertaal/ gevorderd

- Nederlands
- Engels

Beginner

- Duits (B1)

- Spaans (A2)

December 2022