## PerF - Perfect Place Finder

## Cerinta

Este necesara o aplicatie Web menita a gestiona eficient tranzactiile imobiliare.

Sistemul va permite managementul unor imobile spre vanzare si/sau inchiriere, inclusiv informatii precum descriere, pret, coordonatele locatiei, date de contact, starea cladirii, facilitati oferite, riscuri posibile etc.

Pentru localizarea facila, se va recurge la un serviciu de cartografiere (e.g., OpenStreetMap).

In plus, se va oferi si posibilitatea atasarii de straturi suplimentare pentru vizualizarea unor informatii de interes -- e.g. diversele tipuri de poluare, nivelul de aglomeratie, numarul de raportari de jafuri, costul mediu de trai, temperatura medie anuala, existenta parcarilor ori altor obiective de interes (i.e. magazine) si altele.

Pentru generarea diverselor straturi se poate recurge la date agregate existente in cadrul unor platforme sociale (e.g., Twitter, Facebook) [Nu vom lua statistici gata facute, folosim API-uri pentru a lua informatii de actualitate de pe platformele sociale.]. De exemplu, pentru stratul poluare fonica, se pot agrega resurse marcate cu tag-ul "#noise" ori "#smog". Utilizatorii interesati de inchirierea/cumpararea unei locuinte (e.g. apartament, casa, loc de veci etc.) vor putea efectua diverse operatiuni folosind harta pusa la dispozitie: selectarea zonei de interes pentru afisarea optiunilor existente, selectarea diverselor straturi pentru luarea deciziei, filtrare in functie de alte criterii (e.g., pret, suprafata, facilitati).

Funcționalitatea va fi expusa si sub forma unui serviciu Web.

Optional, se poate utiliza Geolocation API pentru furnizarea de imobile aflate in vecinatatea utilizatorului.

## Componenta D: Interfață Web + arhitectură (săptămâna #9) - 30%

Proiectarea și implementarea interfeței Web responsive ce va recurge la HTML5 și CSS3. Vor fi oferite motivații asupra alegerii unei anumite idei de design.

În cazul proiectelor din categoria S, prezentarea arhitecturii de ansamblu (e.g., via diagrame UML), plus etapele intermediare ale dezvoltării proiectului. Pentru proiectele

din categoria S, considerații preliminare privind structura (modelarea) datelor și, eventual, proveniența lor - de exemplu, recurgerea la anumite servicii Web ori API-uri publice.

## Idei diverse - labratorul 4

Proiectele de tip S: Daca folosim pe FRONTEND Bootstrap/Foundation, trebuie sa stim ce este "in spate".

Site de hosting: AMAZON EC2 <a href="https://aws.amazon.com/ec2/">https://aws.amazon.com/ec2/</a>

Google API Natural Language Processing <a href="https://cloud.google.com/natural-language/">https://cloud.google.com/natural-language/</a>

Putem avea cca 1000 de inregistrari in baza de date in ceea ce priveste locuintele pe care le punem la vanzare. Putem face rost de ele prin intermediul unui API sau crawler/scraping. Scara o alegem noi: ne putem restrange pe aria orasului lasi / Romania / global.

Open Street Map vs. Google

Trebuie sa venim in ajutorul celor care vor sa se mute intr-o zona noua si nu au acces la informatii despre acea zona: "Eu vreau sa ma mut in Paris...".

Utilizatorul poate bifa anumite interese care sa se suprapuna pe harta.

- grad poluare
- rata criminalitate
- ☐ temperatura medie anuala
- **...**

Utilizatorul logat / vanzator

- nr. de telefon
- adresa de mail
- nume
- prenume
- adauga / sterge proprietate
- vizualizeaza proprietati

Nu trebuie sa facem un formular pe care un posbil cumparator sa il completeze. Se poate ajuta de campurile nr. de telefon si adresa de mail pentru a contacta vanzatorul.

Utilizator nelogat

• poate doar vizualiza

Paginile aferente imobilelor vor fi generate dinamic in functie de inregistrarile din baza de date, pe baza unui template.