

Perfect Place Finder

Etape intermediare

1. Dezvoltarea unei interfețe grafice responsive. Interfața marcată în HTML5 și validată urmărind standardele Consorțiului web. Crearea foilor de stiluri în CSS3. Utilizarea framework-ului Bootstrap. Testare.
2. Crearea unei baze de date.
3. Implementarea modelelor, controllerelor și a altor elemente din framework-ul Laravel pentru a avea o aplicație funcțională capabilă de a gestiona operațiile CRUD pentru anunțuri imobiliare și utilizatori. Testare.
4. Implementarea în cadrul aplicației a diferitelor metode de obținere a informațiilor privind nivelurile de poluare, gălăgie, infracțiuni etc. Testare.
5. Refactorizare.
6. Crearea unui API conform paradigmei REST.

Date

Pe lângă informații cu privire la utilizatori, Aplicația PerfPlaceFinder va stoca date ale proprietăților disponibile și resurse precum poluare, zgomot, criminalitate, cele din urmă fiind afișate sub forma de filtru pe o hartă în interfață grafică.

Datele vor fi modelate sub forma unor clase PHP ce corespund unor colecții stocate într-o bază de date nerelationala (MongoDB).

Pentru extragerea informațiilor din baza de date și afișarea lor se va folosi ORM-ul Eloquent ce este asociat cu framework-ul Laravel.

Informațiile privind nivelurile de poluare, gălăgie sau criminalitate vor fi preluate prin intermediul unor API-uri publice:

- ❑ **Google Cloud Natural Language API** – pentru extragerea de înțeles dintr-o postare pe rețelele de socializare.
- ❑ **Air Quality Programmatic API** - pentru obtinerea nivelului de poluare dintr-o zonă..
- ❑ **Google Maps JavaScript API** – pentru afișarea pe hartă a locațiilor proprietăților și diferitelor straturi.

Arhitectura

Aplicația PerfPlaceFinder este structurată sub forma de MVC și folosește framework-ul Laravel.

Structura aplicației este reprezentată în următoarea diagramă:

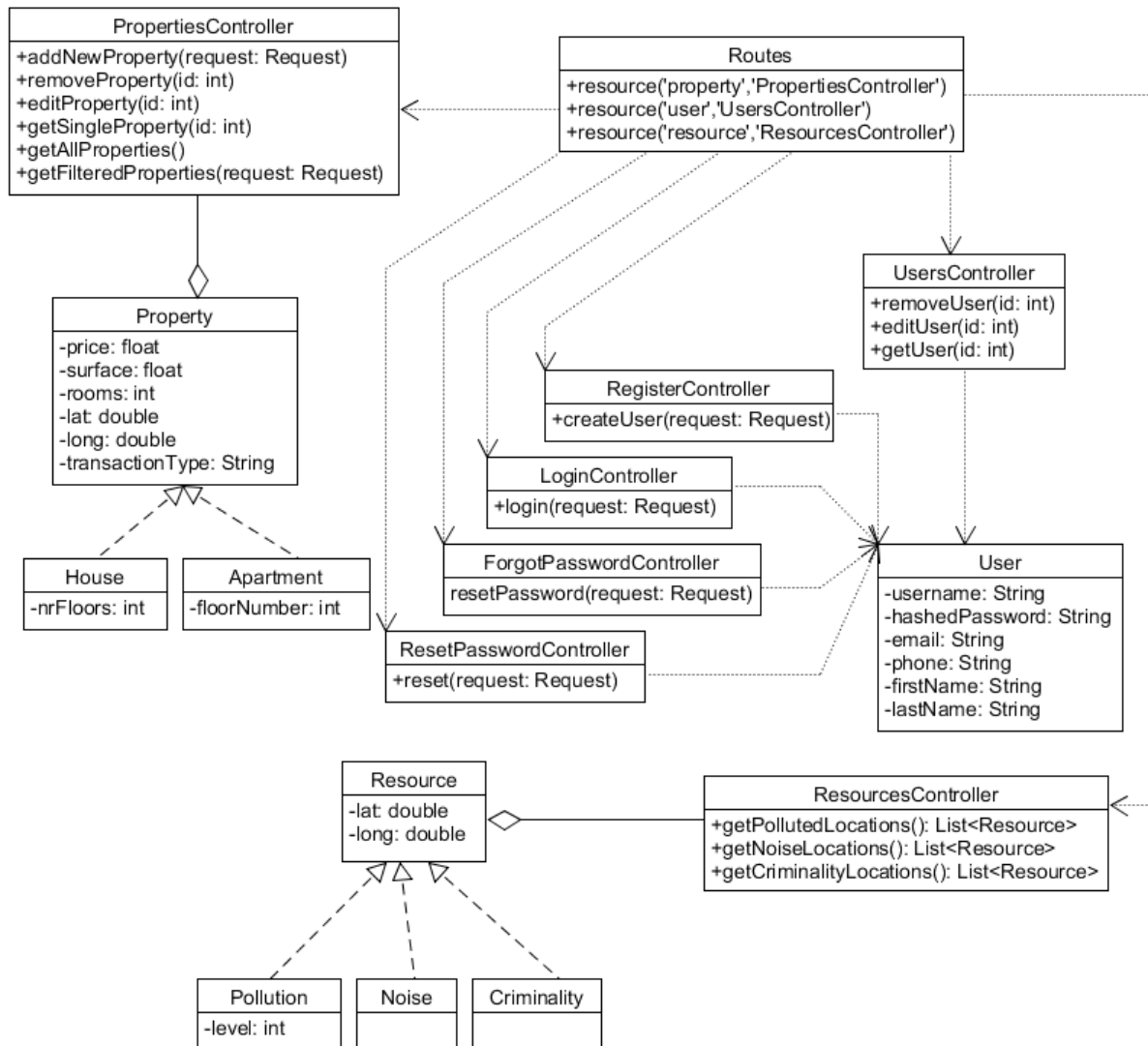


Fig. 1 - Diagrama UML a Aplicației Perfect Place Finder