

**História 1 - Como designer UX/UI, quero criar protótipos interativos para validar a experiência do usuário antes do desenvolvimento.**

Item	Descrição
Ferramentas utilizadas	Uso do Figma para criação de protótipos interativos.
Fluxo de navegação	Prototipação das principais telas do APP com fluxo navegável.
Validação interna	Revisão com a equipe para garantir a coerência com os requisitos.
Teste de usabilidade	Aplicação de testes básicos de usabilidade para configurações iniciais.

**História 2 - Como cliente, quero um design intuitivo e elegante que reflita a identidade da perfumaria.**

Item	Descrição
Paleta de núcleos e identidade visual	Aplicação da identidade visual definida para a marca.
Tipografia e elementos gráficos	Escolha de fontes e ícones alinhados à proposta de sofisticação.
Experiência do usuário	Design intuitivo com uma interface elegante e minimalista.
Diferenciação visual	Criação de um layout exclusivo.

**História 3 - Como gerente de TI, quero validar o protótipo com usuários reais antes do desenvolvimento.**

Item	Descrição
Grupo de usuários	Seleção de usuários reais para testes do protótipo.
Feedback estruturado	Coleta de feedback sobre experiência e usabilidade.
Ajustes baseados em feedbacks	Refinamento do design conforme sugestões recebidas.

Item	Descrição
Aprovação final	Validação do protótipo antes da transição para o desenvolvimento.

### **BUG 1: Inconsistências entre telas projetadas no protótipo e os requisitos definidos na Sprint 1.**

Item	Descrição
Status	Não ocorreu nesta Sprint.
Observação	O protótipo foi validado e está alinhado aos requisitos da Sprint 1. Nenhuma inconsistência encontrada.

### **BUG 2: Layout do protótipo não responsivo em dispositivos móveis.**

Item	Descrição
Status	Não ocorreu nesta Sprint.
Observação	O protótipo foi testado em dispositivos móveis e apresentou responsividade adequada. Nenhum erro foi encontrado.

## **Retrospectiva da Sprint 2**

### **O QUE DEU CERTO?**

- Estruturei a Sprint 2 no Jira mantendo a organização do Sprint 1, mas agora com um fluxo mais definido para histórias e bugs.
- A inclusão da estimativa de 3 pontos nas histórias ajudou a ter uma visão melhor do esforço necessário e a planejar melhor as entregas.
- Mantive a documentação atualizada ao Jira, garantindo que todas as histórias e bugs tenham seus registros atualizados corretamente.

## **O QUE PODERIA MELHORAR?**

- Melhorar a organização do repositório no GitHub, criando uma estrutura mais clara para cada Sprint, com imagens e documentação.
- Ainda preciso consolidar um processo mais estruturado para verificar e validar os protótipos antes da conclusão das histórias.
- Definir melhor a forma de registrar bugs que não aconteçam, para que fiquem documentados sem gerar ruído no Jira.

## **IMPEDIMENTOS:**

- Algumas dúvidas sobre o impacto da estimativa de 3 pontos e como ajusta-la para melhora em futuros Sprints.
- A organização da pasta de imagens no GitHub ocorre mais tempo do que o esperado para manter tudo bem separado por Sprint.