

Базата от данни **MOVIES** съхранява информация за филми, филмови студиа, които ги произвеждат, продуцентите на филмите, както и актьорите, които участват в тях.

Таблицата **MOVIE** съдържа информация за филми. Атрибутите TITLE и YEAR заедно формират първичния ключ.

- TITLE – заглавие;
- YEAR – година, в която е заснет филма;
- LENGTH – дължина в минути;
- INCOLOR – 'Y' за цветен филм и 'N' за черно-бял;
- STUDIONAME – име на студио, външен ключ към STUDIO.NAME;
- PRODUCERC – номер на сертификат на продуцента, външен ключ към MOVIEEXEC.CERT.

Таблицата **MOVIESTAR** съдържа информация за филмови звезди.

- NAME – име, първичен ключ;
- ADDRESS – адрес;
- GENDER – пол, 'M' за мъж (актьор) и 'F' за жена (актриса);
- BIRTHDATE – рождена дата.

Таблицата **STUDIO** съдържа информация за филмови студиа.

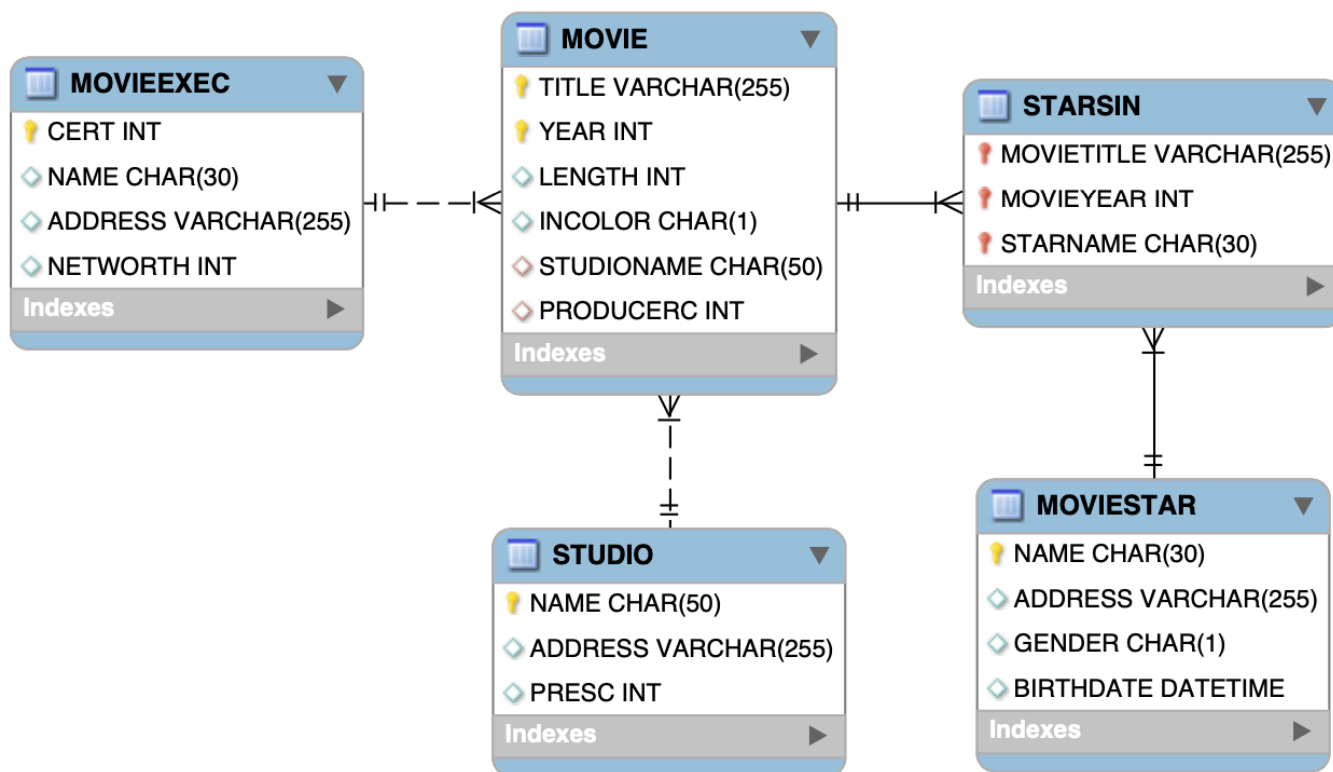
- NAME – име, първичен ключ;
- ADDRESS – адрес;
- PRESC – номер на сертификат на президента на студиото.

Таблицата **STARSIN** съдържа информация за участието на филмовите звезди във филмите. Трите атрибута заедно формират първичния ключ. Атрибутите MOVIEYEAR и MOVIEYEAR образуват външен ключ към MOVIE.

- MOVIEYEAR – заглавие на филма;
- MOVIEYEAR – година на заснемане на филма;
- STARNAME – име на филмовата звезда, външен ключ към MOVIESTAR.NAME.

Таблицата **MOVIEEXEC** съдържа информация за продуцентите на филми.

- CERT – номер на сертификат, първичен ключ;
- NAME – име;
- ADDRESS – адрес;
- NETWORTH – нетни активи.



Базата от данни **PC** съхранява информация за три вида продукти – персонални компютри, лаптопи и принтери.

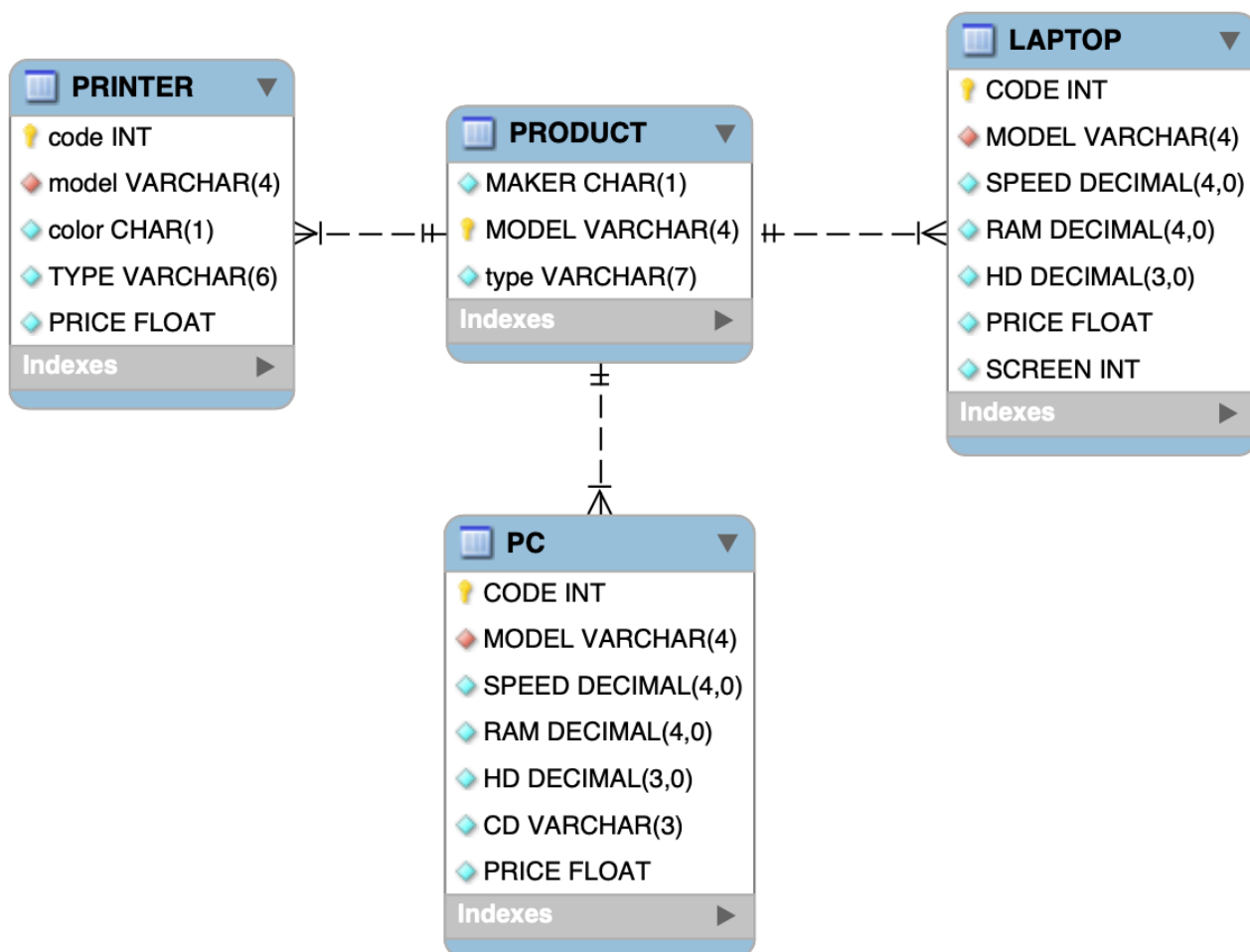
Таблицата **PRODUCT** съдържа базова информация за всеки продукт.

- CODE – уникален идентификатор на дадена компютърна конфигурация, първичен ключ;
- MODEL – модел на компютъра, външен ключ към PRODUCT.MODEL. Може да имаме няколко различни компютърни конфигурации от един и същ модел, но с различни параметри;
- SPEED – тактова честота на процесора MHz;
- RAM – количество RAM памет в MB;
- HD – размер на твърдия диск в GB;
- CD – скорост на CD устройството;
- PRICE – цена за компютъра.

Таблицата **LAPTOP** съдържа специфична информация за лаптопите. Атрибутите са аналогични на тези на PC, но липсва атрибут CD и има атрибут за размера на екрана.

Таблицата **PRINTER** съдържа информация за принтерите.

- CODE, MODEL, PRICE – аналогични на едноименните атрибути в PC;
- COLOR – 'Y' за цветен принтер, 'N' за черно-бял;
- TYPE – тип на принтера: 'Laser', 'Jet', 'Matrix'



Базата от данни **SHIPS** съхранява информация за кораби и тяхното участие в битки по време на Втората световна война. Всеки кораб е построен по определен стереотип, определящ класа на кораба.

Таблицата **CLASSES** съдържа информация за класовете кораби.

- CLASS – име на класа, първичен ключ;
- TYPE – тип ('bb' за бойни кораби и 'bc' за бойни крайцери);
- COUNTRY – държавата, която строи такива кораби;
- NUMGUNS – броят на основните оръдия;
- BORE – калибърът на оръжията им (диаметърът на отвора на оръдието в инчове);
- DISPLACEMENT – водоизместимост (в тонове).

Таблицата **SHIPS** съдържа информация за корабите.

- NAME – име на кораб, първичен ключ;
- CLASS – име на неговия клас;
- LAUNCHED – годината, в която корабът е пуснат на вода.

Таблицата **BATTLES** съхранява информация за битките.

- NAME – име на битката, първичен ключ;
- DATE – дата на провеждане.

Таблицата **OUTCOMES** съдържа информация за резултата от участието на даден кораб в дадена битка (колониите ship и battle заедно формират първичния ключ).

- SHIP – име на кораба;
- BATTLE – име на битката;
- RESULT – резултат (потънал - 'sunk', повреден - 'damaged', победил - 'ok').

