Задача 5.

```
1
       br=0
2
       br='expr $br + $2'
       set 3 5 7
3
4
       shift
5
       for i
6
       do for var
7
               do if test $br -lt $2
8
                      then br='expr $br \* $2'
9
                              echo $br $var $i >> file
10
                       else br='expr $br - $2'
                              echo $var $br $i >> file
11
12
                       fi
13
               done
14
               echo $*
15
               break
16
       done
17
       read a1 a2
       until cat file | grep $a1
18
       do echo $#
19
20
               arep $1 file
21
               exit
22
               echo END
23
       done
24
       echo $3
25
       wc -l < file
26
       echo FINAL
```

- На ред 1 създаваме променлива br и я инициализираме със стойност 0.
- На ред 2 актуализираме променливата br със стойност старата стойност плюс стойността на втория аргумент на скрипта, който е 4. Командата ехрг пресмята стойността на израза който ѝ се подава и изписва резултата на стандартния изход, за това обграждаме целия израз с наклонени единични кавички, за да може да предадем тази стойност на променливата br. Новата стойност на br е 4.
- На ред 3 презаписваме стойностите на аргументите на скрипта. Аргументите вече са \$1=3; \$2=5 и \$3=7.
- На ред 4 изместваме аргументите, по подразбиране с 1 позиция. Командата shift освен, че прави изместването на входните аргументи се грижи и за актуализиране на броя им. Сега вече имаме два входни аргумента \$1=5 и \$2=7.
- На ред 5 променливата ј имплицитно цикли по входните аргументи. Командата е еквивалентна на for j in "\$@"
- На ред 6 правим същото както на ред 5, с тази разлика, че променливата която цикли по входните аргументи вече не е j, a var и цикълът е вложен.
- На ред 7 проверяваме дали стойността на променливата br е строго по-малка от стойността на втория аргумент (lt = less than). 4 < 7 (да), за това влизаме в then блока, където на ред 8 промеливата br се актуализира на 4 * 7 = 28. На ред 9 записваме във файл с име file съответно 28 5 5.
- На второто достигане до ред 7, ј отново е 5, но var вече е 7. Тогава на ред 7 проверката няма да е изпълнена, тъй като 28 не е строго по-малко от 7 и скрипта влиза в else блок-а на if-else конструкцията, където br се актуализира на 28 7 = 21 и във file се записва съответно 7 21 5.
- Нямаме повече аргументи по които да циклим във втория вложен цикъл и излизаме от него като на ред 14 принтираме на конзолата аргументите на скрипта, които са съответно 5 7.
- На ред 15 чупим външния цикъл и до този момент имаме принтиран един ред на конзолата и два реда във файла с име file.
- На ред 17 прочитаме от стандартния вход променливите а1 и а2 и им задаваме съответно стойностите 6 и 7.

- На ред 18 предаваме съдържанието на file чрез командата саt на командата grep, която проверява дали има 6-ца на някой от редовете. Няма ред, в който да има съвпадение и командата връща 1, което се третира като false. Тъй като until се изпълнява докато булевия израз в него не стане true, то ще се влезе в блока му и ще се принтира на ред 19 броя на параметрите на скрипта, който е 2.
- На ред 20 ще се потърси съвпадение във всеки ред на file с първия аргумент на скрипта, който е 5 и ще се върнат всички редове, т.е. ще се принтира файла file на конзолата. След това на 21 ред програмата ще приключи (exit).

Отговор: