## Домашнее задание 2 по ФЯ

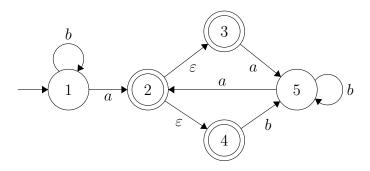
## Денисов Никита

## 21 сентября 2021 г.

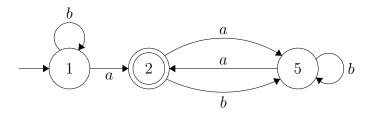
- 1. (a)  $b^*a((a|b)b^*a)^*$ 
  - (b)  $((a|b)^*ba|a)(aa)^*$

Далее, я сжимаю вершины, так как в их множество входят одни и те же ребра, и из их множества исходят одни и те же ребра.

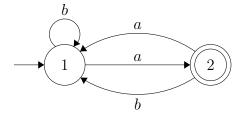
Строим  $\varepsilon$ -НКА по первому APB:



Заметим, что можно объединить вершины 2, 3, 4 в одну.

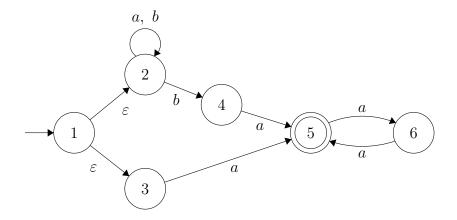


А теперь заметим, что можно объединить вершины 1,5 в одну.

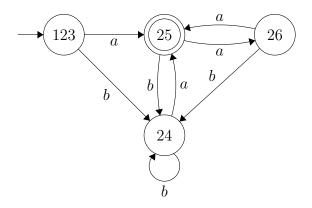


Получился минимальный ДКА.

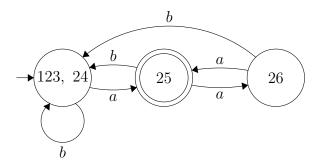
Теперь построим  $\varepsilon$ -НКА по второму выражению (сразу сжали три вершины, соответствующие  $(a|b)^*$  в вершину с номером 2):



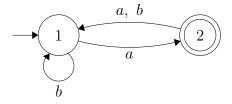
Теперь из него сделаем ДКА:



Заметим, что можно сжать вершины 123, 24:



А теперь видно, что можно сжать 123, 24 и 26. Получится:



Получился ровно тот же ДКА, что и у первого АРВ. Значит они равны.

2. Вот как я задавал язык описания конечных автоматов в прошлом дз:

"Конечный автомат это орграф, поэтому удобно задать его списком ориентированных рёбер. А именно, по данному автомату обойдем его dfs и когда будем проходить очередное ребро будем записывать строчку: "v to x by c" (без кавычек), где v — состояние из которого исходит ребро, x — состояние куда приходит ребро, c — символ алфавита, соответствующий текущему ребру. Начальное состояние будет всегда нумероваться индексом 0. Терминальные состояния отмечаются в конце следующим образом: " $terminal\ n$ " (без кавычек), после чего следует n строк c индексами вершин, которые являются терминальными.

Итого, язык состоит из: цифр (для описания чисел, которые задают номер состояния данного автомата); ключевых слов to, by и terminal; символов алфавита; пробельных символов."

Чтобы обеспечить в качестве символов алфавита любую последовательность char изменим язык описания так: "v to x by c"  $\rightarrow$  "v to x by k c", где k — число, задающее длину последовательности символов c. Узнать длину можем при переходе по ребру в автомате. Кодируя автомат таким образом, мы всегда знаем когда последовательность символов закончится и начнется описание нового ребра/терминальных вершин.

3. Взял шаблон файла lex.py и изменил его. Ввёл свои резервные слова: to, by, terminal. Написал регулярки для матчинга чисел и символов алфавита (последовательности char). В качестве тестов взял файлы из предыдущего дз, исправил их чтобы они подходили под улучшенную версию из 2 задания, и запустил на них скрипт, указав путь параметром. В репозитории лежит и код lex.py, и тесты.