

1. Создайте свой иммутабельный (immutable) тип. При изменении какого-либо из полей создается новый объект. В качестве примера можете взять тип String.
2. Попробуйте симитировать наследование и переопределение виртуального метода в структурах.

```
class Base
{
    public virtual string GetInfo()
    {
        return "Base class";
    }
}
class A : Base
{
    public override string GetInfo()
    {
        return "A class";
    }
}
```

...

```
Base b = new A();
b.GetInfo();
```