

JavaDoc

Autor: Carlos Villarroel González



Introducción

- Documentar correctamente un código es necesario:
 - Esquematizar bien su funcionamiento.
 - Mantenimiento futuro.
 - Uso desde bibliotecas.
 - Uso o modificación por parte de otros programadores.

Introducción

- Se puede crear documentación de diversas formas, pero JavaDoc es una herramienta muy útil.
 - Se basa en comentarios en el propio código.
 - Genera documentación en formato web a partir de estos comentarios.
 - Está estructurada siguiendo un estándar.
 - Posteriormente, si está correctamente hecha, ofrece la misma ayuda en entornos IDE que al usar otras bibliotecas estándar de Java.

Uso

- Todo comentario javadoc tiene la forma:

```
/**  
 * Este es un comentario javadoc  
 */
```

- Admite código html
- Tiene unos parámetros concretos:
 - @author: para indicar el nombre del autor
 - @version: indica la versión, que se actualizará con cada nueva
 - @param: se indica antes de un método para describir cada parámetro que incluya
 - @return: describe lo que devuelve el método, qué significa

Uso

- Tiene unos parámetros concretos:
 - `@throws`: descripción de cada tipo de excepción que puede propagar
 - `@deprecated`: marca el método como obsoleto, manteniéndose por compatibilidad
 - `@since`: indica el nº de la versión desde la que el método está disponible
 - `@serial`: describe el significado de un campo y sus valores aceptables
- El propio eclipse ofrece o autoedita estas opciones

Ejemplo

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Random;
/**
 * Esta clase define objetos que contienen tantos enteros aleatorios entre 0 y 1000 como se le definen al
 * crear un objeto
 * @author: Mario R. Rancel
 * @version: 22/09/2016/A
 * @see <a href = "http://www.aprenderaprogramar.com" /> aprenderaprogramar.com – Didáctica en programación </a>
 */
public class SerieDeAleatoriosD {
    //Campos de la clase
    private ArrayList<Integer> serieAleatoria;
    /**
     * Constructor para la serie de números aleatorios
     * @param numeroItems El parámetro numeroItems define el número de elementos que va a tener la serie aleatoria
     */
    public SerieDeAleatoriosD (int numeroItems) {
        serieAleatoria = new ArrayList<Integer> ();
        for (int i=0; i<numeroItems; i++) { serieAleatoria.add(0); }
        System.out.println ("Serie inicializada. El número de elementos en la serie es: " + getNumeroItems() );
    } //Cierre del constructor
    /**
     * Método que devuelve el número de ítems (números aleatorios) existentes en la serie
     * @return El número de ítems (números aleatorios) de que consta la serie
     */
    public int getNumeroItems() { return serieAleatoria.size(); }
    /**
     * Método que genera la serie de números aleatorios
     */
    public void generarSerieDeAleatorios () {
        Random numAleatorio;
        numAleatorio = new Random ();
        for (int i=0; i < serieAleatoria.size(); i++) { serieAleatoria.set(i, numAleatorio.nextInt(1000) ); }
        System.out.print ("Serie generada! ");
    } //Cierre del método
} //Cierre de la clase y del ejemplo aprenderaprogramar.com
```

Ejemplo de resultado

Problems

Javadoc

Declaration

Console

All Classes

SerieDeAleatoriosD

JavaScript is disabled on your browser.

PACKAGE CLASS USE TREE DEPRECATED INDEX HELP

PREV CLASS NEXT CLASS FRAMES NO FRAMES ALL CLASSES

JAVASCRIPT IS DISABLED ON YOUR BROWSER.

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHOD DETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

Class SerieDeAleatoriosD

java.lang.Object
SerieDeAleatoriosD

```
public class SerieDeAleatoriosD
extends java.lang.Object
```

Esta clase define objetos que contienen tantos enteros aleatorios entre 0 y 1000 como se le definen al crear un objeto

See Also:
[aprenderaprogramar.com - Didáctica en programación](#)

Constructor Summary

Constructors	
Constructor	Description
<code>SerieDeAleatoriosD(int numeroItems)</code>	Constructor para la serie de números aleatorios

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
void	<code>generarSerieDeAleatorios()</code>	Método que genera la serie de números aleatorios
int	<code>getNumeroItems()</code>	Método que devuelve el número de ítems (números aleatorios) existentes en la serie

Methods inherited from class java.lang.Object

`equals`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

Constructor Detail