

**Autor:**

Denís Nerga García | [info@sotuiofficial.com](mailto:info@sotuiofficial.com)

**Nombre del proyecto:**

LiveDiscography 1.0, 2018/11/19 | <https://github.com/Denissiks/livediscography>

**Plataforma/s destino:**

Escritorio de Windows

**Entorno/s de desarrollo y lenguaje/s de programación usados:**

C# con Visual Studio y conexión a database MySQL rellena desde HeidiSQL.

**Descripción funcional:**

La aplicación es muy sencilla, permite añadir a una base de datos sencilla artistas (clase *Artist*), álbumes (clase *Album*) o canciones (clase *Song*). Para ello consta de 3 *ListBox* con sus correspondientes botones de acción, y debajo de cada una hay una *TextBox* deshabilitada para lectura. Después podrá consultar los datos de los mismos simplemente seleccionado el elemento requerido en su *ListBox* correspondiente. La información se mostrará debajo, en la *TextBox* inmediatamente debajo. También permite eliminar estos mismos elementos que puede añadir.

**Descripción técnica y otros elementos que se han usado:**

En el momento en que se agrega un elemento (ya sea artista, álbum o canción) se comprueban varias cosas:

Primero, que no exista ya en la database (estableciendo el campo nombre/título como *Primary Key*). Segundo, que ninguno de los campos numéricos contenga un valor no numérico. Para cada uno de estos errores saltará un *MessageBox* que informará al usuario de lo que debe hacer para que no falle. Si no salta error, ese elemento se añade a la *ListBox*, a la *ArrayList* y finalmente a la Database a través del *DataSet*. También se contempla la posibilidad de error en caso de que el usuario intente borrar sin haber seleccionado ningún elemento, informándosele con una *MessageBox* y no permitiéndole ejercer esa acción. Si no hay error, el elemento es borrado de la *ListBox*, de la *ArrayList* y de la database a través de *DataSet*.

Para el testeo del programa se procuró probar con valores límite y todas las posibilidades.

También hay que comentar que en el desarrollo del programa se tuvieron varios problemas notables:

- VisualStudio no trae MySQL de serie, hay que instalar desde NuGet el paquete MySQL.Data

- A la hora de borrar de un DataSet es fundamental que en cada tabla haya al menos una *PrimaryKey*. Si no, no funciona, salta error.

- Se han añadido ToolTips informativos en todos los botones de acción.