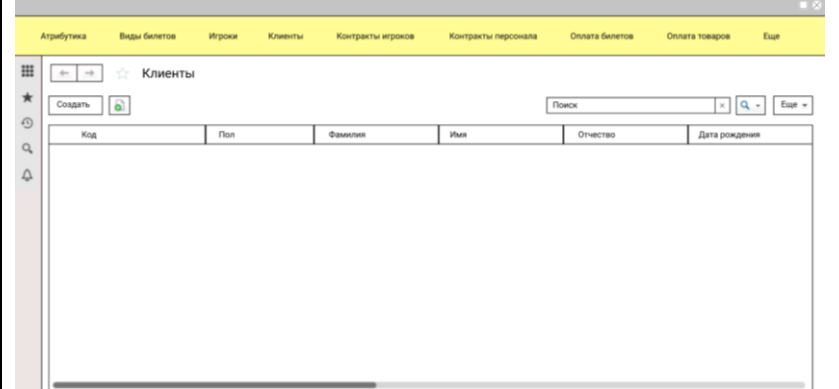
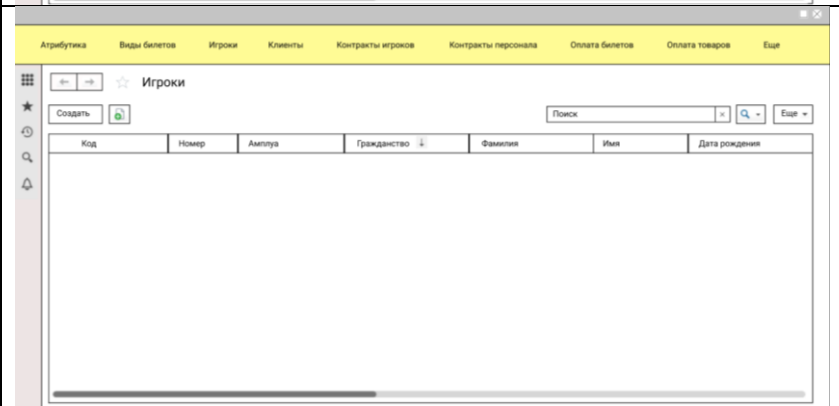
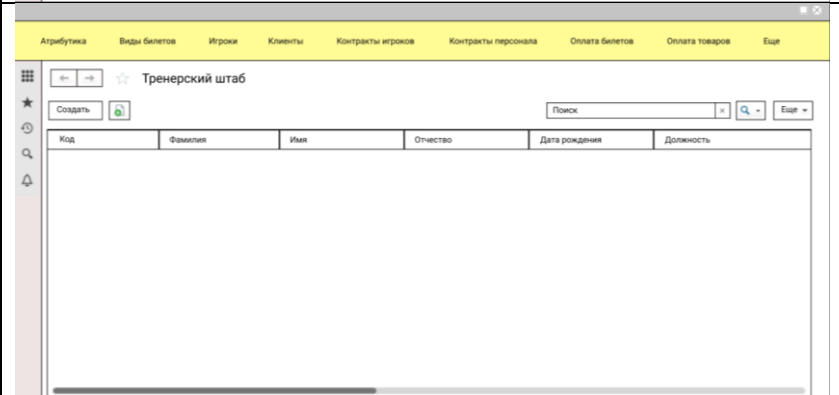


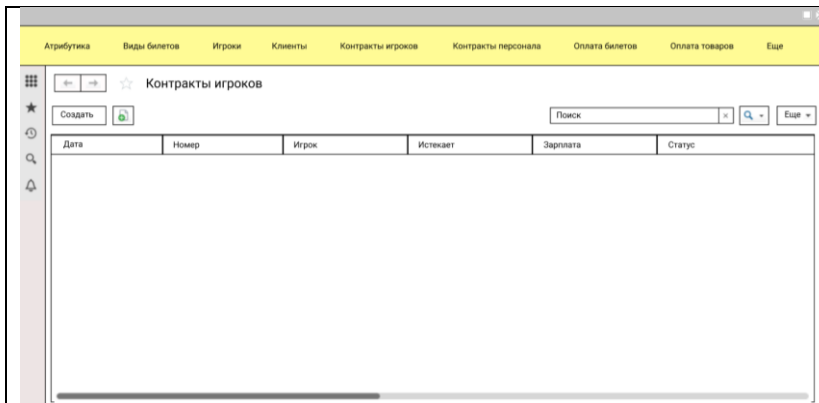
Лабораторная работа №1

“РАЗРАБОТКА ПРОТОТИПА ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ В FIGMA”

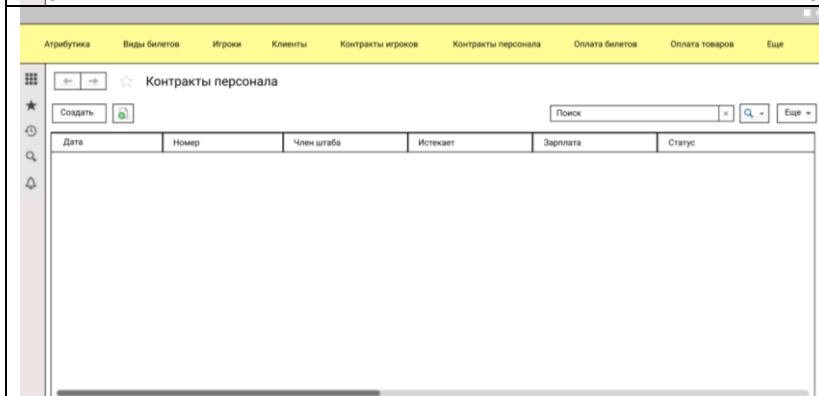
Цель работы: разработать прототип информационной системы, используя инструмент для разработки интерфейсов и прототипирования Figma.

Листы:

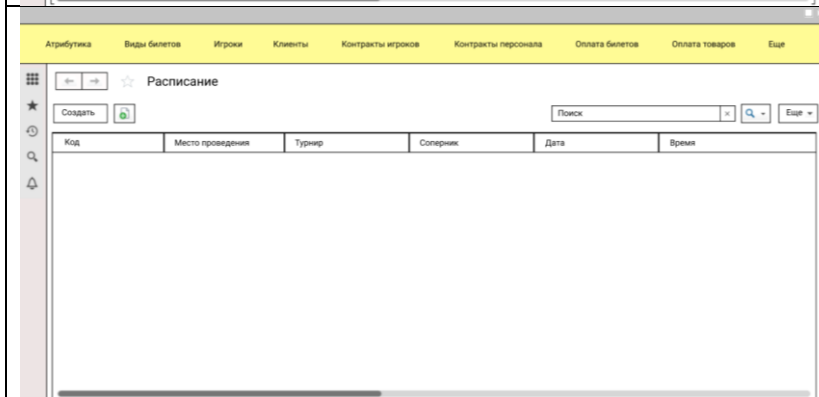
Листы интерфейса	Описание
	<p>Страница “Клиенты”, на которой отображается список клиентов.</p>
	<p>Страница “Игроки”, на которой отображается список игроков клуба.</p>
	<p>Страница “Тренерский штаб”, на которой отображается список тренерского штаба клуба.</p>



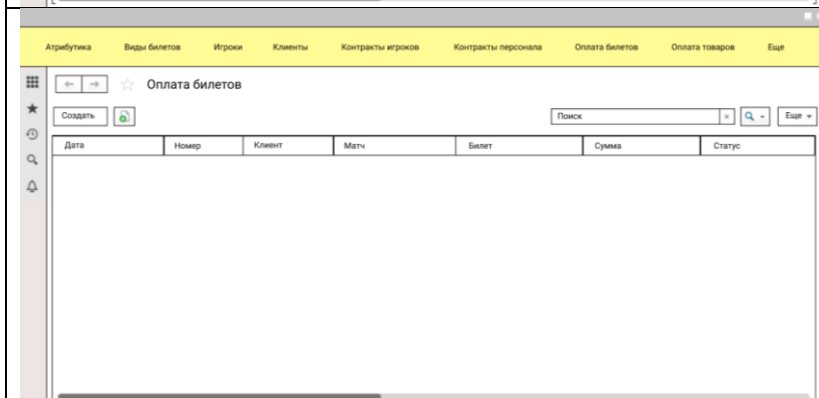
Страница “Контракты игроков”, на которой отображаются контракты игроков.



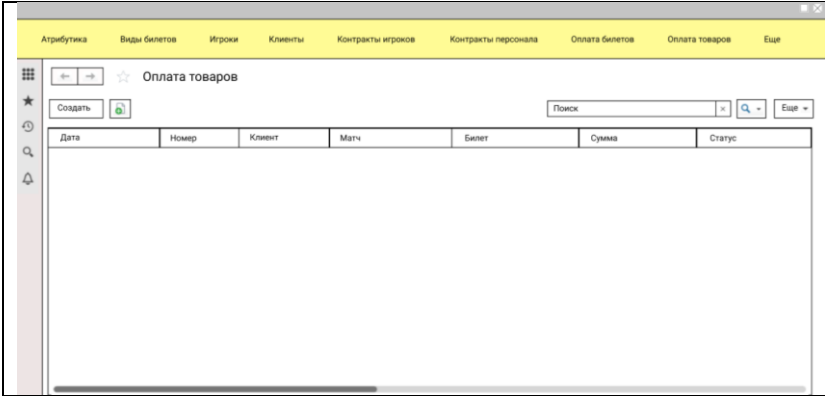
Страница “Контракты персонала”, на которой отображаются контракты персонала.



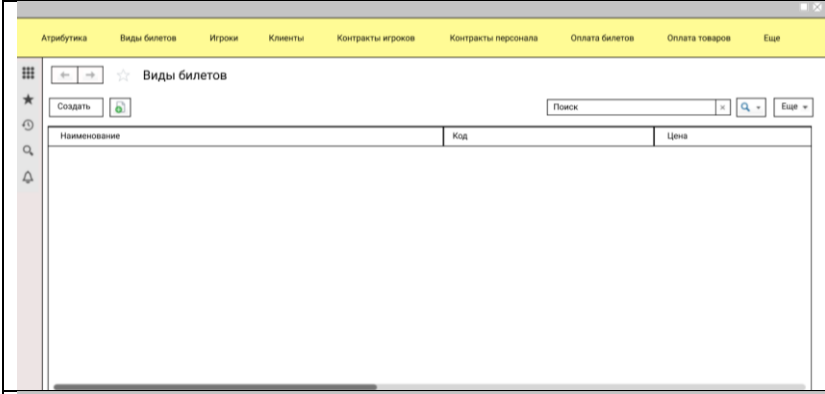
Страница “Расписание”, на которой отображается список матчей команды.



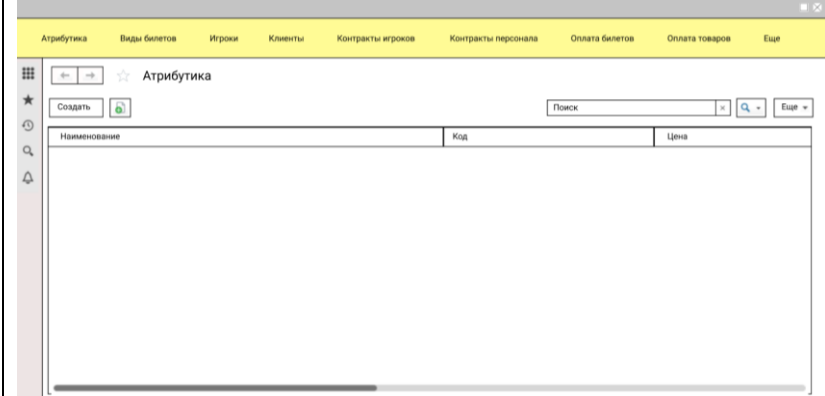
Страница “Оплата билетов”, на которой отображается информация о продаже билетов.



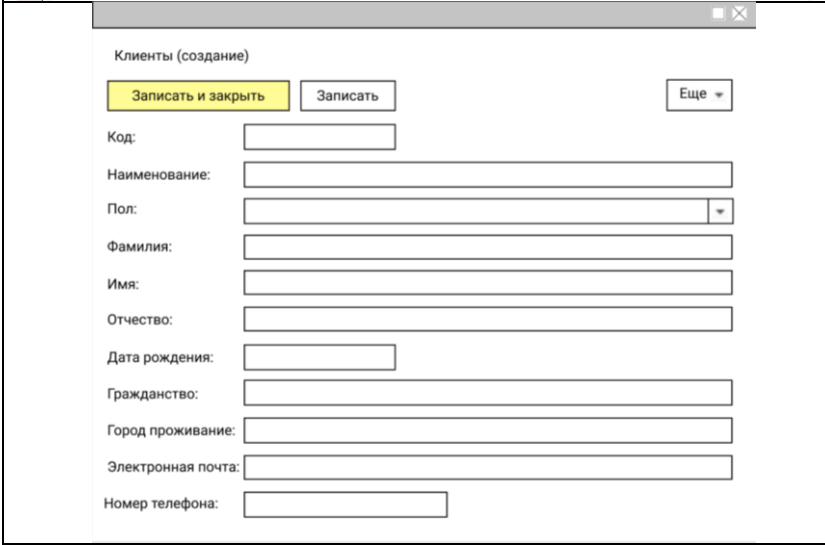
Страница “Оплата товаров”, на которой отображается информация о продаже атрибутики.



Страница “Виды билетов”, на которой отображается информация о категориях билетов, доступных для приобретения.



Страница “Атрибутика”, на которой отображается список товаров, доступных для приобретения.



Страница “Регистрация клиента”.

Ссылка на GitHub: <https://github.com/Denissskaa/ssss>

Вывод: в ходе лабораторной работы создан прототип ИС с использованием инструмента для разработки интерфейсов и прототипирования Figma.

Выполнил	Ждамиров Д.О.
Проверил	Хорошко М.Б.