Изисквания към решенията на задачите

## Задача 1

1. Опишете решението на задачата на лист/а. Спазвайте следното подреждане -

```
class Name1
_____
      interfaces
             interfaceName1
      properties
             propertyName1
             propertyName2
             . . . . .
      methods
             methodName1
             methodName2
class Name2
=========
. . . . . . . . .
class Name1 {
//имплементация на класа, както смятате, че трябва да бъде
}
class Name2 {
      //имплементация на класа, както смятате, че трябва да бъде
}
```

Ако сметнете, че решението ще е по-прегледно и четливо, описано в електронен вариант, предайте решението си във файл.

2. Имената на свойствата са съществителни имена. Имената на методите са глаголи или словосъчетания, изразяващи някакво действие /sum\_something, get\_something..../

## Задача 2

и т. н.

- 1. Преминаването между отделните части на CRUD, <u>трябва да става чрез</u> <u>бутони/линкове запази, промени, изтрий.</u>
- 2. Базата данни трябва да е направена с миграции.
  - а. БД без миграции, разглеждат се само моделите и се присъждат 50% от точките при правилно дефинирани връзки в моделите.

- 3. Формите са направени с Laravel Collective. **Бонус 2 т. при достигане на 50% от точките преди прилагане на бонуса.**
- 4. Препоръка правете пълен кръг контролер, модел, вю и работещ бутон/линк вместо само контролерите, само моделите или само вютата.
- 5. Не предавайте решенията си с файлове, които нямат отношение към решението на задачата! Рискувате да не бъдете оценени, както трябва трудно/невъзможно е да се открие точно в кой файл е вашето решение.
- 6. **Няма да бъдат оценявани решения**, съдържащи файлове, части от файлове или код от демо файловете от курса /т.е. файлове, чиито имена и съдържание/пълно или частично/ принадлежат на решения, демонстрирани по време на курса, променливите са от демонстрациите по време на курса и т.н./.