

# Working with user input

PHP web development 2019/2020

Milena Tomova  
Vratsa Software

<https://vratsasoftware.com/>

# Table of Contents



1. Array
2. Associative array
3. Global Arrays
4. http
5. Get/Post request
6. Working with user input
7. Sessions and Session Handling



**ARRAY**



- **Масивът** е променлива, която може да съхранява едновременно повече от една стойност.

```
$cars1 = "Volvo";  
$cars2 = "BMW";  
$cars3 = "Toyota";
```

този списък с променливи, може да бъде обединен в една - **масив \$cars**

```
$cars = ["Volvo", "BMW", "Toyota"]
```

- Достъпваме елементите в масива **чрез индекси**, започвайки броенето от **0**.

```
$cars = ["Volvo", "BMW", "Toyota"]
```

```
<?php echo $cars[0];?> //Volvo  
<?php echo $cars[1];?> //BMW  
<?php echo $cars[2];?> //Toyota
```

Не е задължително  
данните в масива да са от  
един и същи тип!



# **ASSOCIATIVE ARRAY**



# ASSOCIATIVE ARRAY

- Асоциативните масиви са масиви, чиито индекси са стрингове. Наричаме ги **ключове**.

1//

```
$ages = ["Peter"=>"35", "Ben"=>"37", "Joe"=>"43"]
```

2//

```
$ages = [];  
$ages['Peter'] = "35";  
$ages['Ben'] = "37";  
$ages['Joe'] = "43";
```

1// и 2// са начини да декларираме променлива масив и да зададем стойности на нейните **елементи**.

# ARRAY

Опечатване на целия масив

```
print_r($ages)
```

Отпечатване на елемент от масива

```
echo $ages['Peter']
```

Проверяваме броя на елементите на масива,  
стойността и типа им

```
var_dump($ages)
```





# **GLOBAL ARRAYS**

# GLOBAL ARRAYS

`$_GET[]`

```
<form action="index.php" method="get">
```

`$_POST[]`

```
<form action="index.php" method="post">
```

`$_FILE[]`

```
<form action="upload.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
```

Select image to upload:

```
<input type="file" name="fileToUpload"
```

```
id="fileToUpload">
```

```
<input type="submit" value="Upload Image"
```

```
name="submit">
```

```
</form>
```

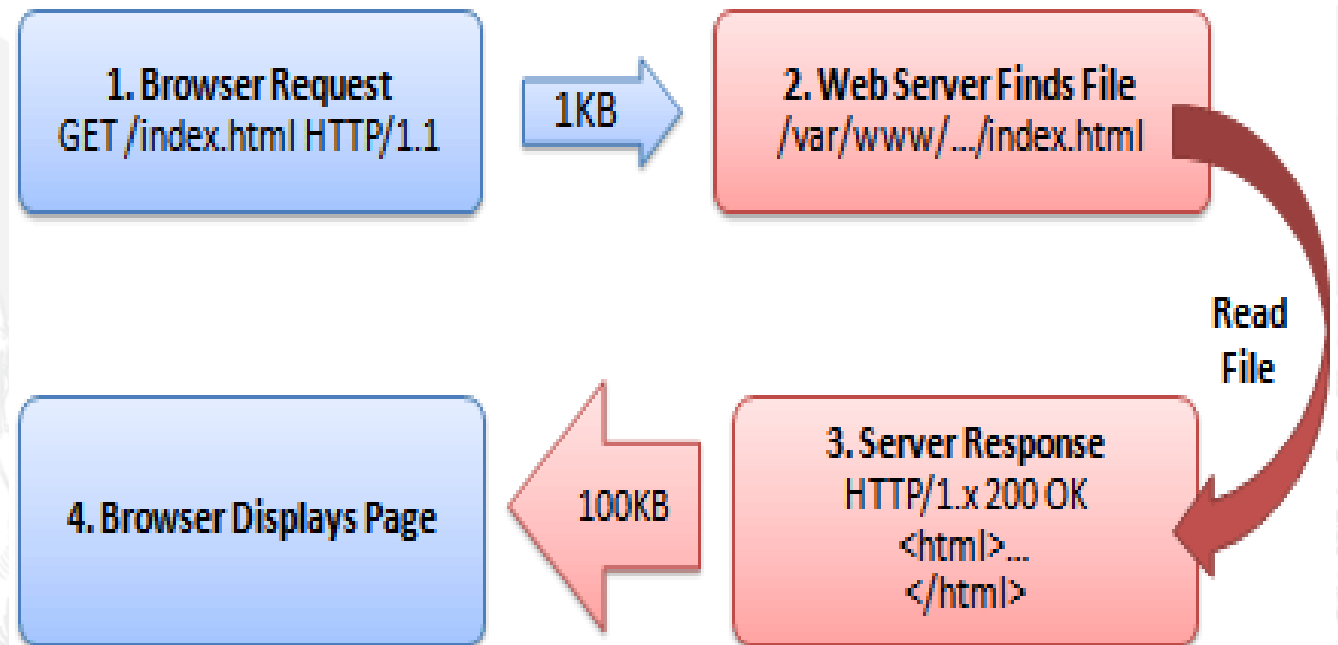


http



Работи с request & response  
Stateless протокол, т.е. всяка  
заявка е независима от  
предходните

## HTTP Request and Response





**GET/POST**

# GET/POST

GET/POST

GET:

извличане от съществуващ ресурс чрез URL

POST:

създава нов ресурс



# GET/POST

## GET/POST

GET requests can be cached  
POST requests are never cached

GET requests remain in the browser history  
POST requests do not remain in the browser history

GET requests can be bookmarked  
POST requests cannot be bookmarked

GET requests should never be used when dealing with sensitive data - passwords, credit-card numbers  
Use POST requests instead

GET requests should be used only to retrieve data  
GET requests have length restrictions - up to 250 signs  
POST requests have no restrictions on data length

# GET/POST

## RESPONSE STATUS CODES

1xx: Informational Messages

2xx: Successful

3xx: Redirection

4xx: Client Error

5xx: Server Error



**working with  
user input**



# working with user input

## index.html

```
<form action="index.php" method="get">
```

```
<input type="text" name="age" />
```

```
....
```

```
<input type="submit" name="submit" value="Send" />
```

```
</form>
```

## index.php

```
<?php $age = $_GET['age'];
```

# action

form action="...."

action = 'filename.php'

обработваме данните във filename.php

action = /няма зададена стойност/

обработваме данните в същия файл

# задача

Добавете във форма полета от типа

`input type = "text"`

`input type="hidden"`

`input type="radio"`

`input type = "checkbox"`

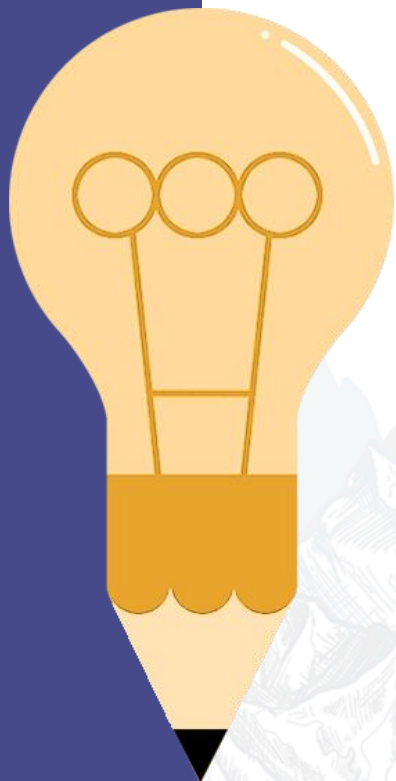
Кои са задължителните атрибути на

- формата
- input полетата

Особености при атрибутите на

- `input type="radio"`
- `input type = "checkbox"`

Проверете какъв тип са данните, които получавате?







# **sessions and session handling**

# Sessions and Session Handling

`$_SESSION`

http заявките са stateless -

не запамятват текущия статус в приложението

Ако преминете от един в друг скрипт - .php файл  
/изпълните заявка към браузъра/,

променливите и стойностите им

в първия файл /преди заявката/ не са видими  
във втория файл /след заявката/.

# Sessions and Session Handling

`$_SESSION`

Сесията /**session**/

- позволява съхраняването и използването на информация **между заявките в брауъра**, записвайки я в

суперглобалния масив **`$_SESSION`**

- масив, който може да бъде достъпван във всеки файл от проекта ви.



# Sessions and Session Handling

\$\_SESSION

Когато потребителят достъпи даден скрипт /отправи заявка към сървъра/, PHP проверява дали

- е зададено автоматично стартиране на сесия

/в `php.ini` `session.auto_start = 1`/

- в скриптовете изрично е указано стартиране на сесията - в самото начало на скрипта с функцията `session_start()`.

И в двата случая сесията получава уникално id, което се проверява от браузъра и служи за неин идентификатор

# Sessions and Session Handling

приложение

- съобщения при успешно/неуспешно действие на потребителя
- запазване потребителското име на влезлия в приложението потребител
- други данни, за които да не отправяме заявка към базата данни, което изисква ресурс или не са записани /все още/ в базата данни или няма необходимост да ги записваме, но са необходими за да функционира приложението.

## Създаване на сесия

```
<?php
```

```
session_start();
```

Създаваме променливите /session variables/, които искаме да запазим и използваме при преминаване от страница в страница на приложението ни.

```
$_SESSION["username"] = $_POST['username'];
```

```
$_SESSION["email"] = $_POST['email'];
```



Определяме колко време да се пазят данните в сесията.

```
session_set_cookie_params('600'); // 10 minutes  
session_start();
```

/Set cookie parameters defined in the php.ini file. The effect of this function only lasts for the duration of the script. Thus, you need to call **session\_set\_cookie\_params()** for every request and before session\_start() is called. This function updates the runtime ini values of the corresponding PHP ini configuration keys which can be retrieved with the ini\_get()./

# Sessions and Session Handling

Продължителност на сесията

Ако няма друго указание,  
продължиелността на сесията е до  
затваряне на браузъра.

# Sessions and Session Handling

Изтриване на записаните в  
сесията променливи

```
// remove all session variables
```

```
session_unset();
```

```
// remove all success message
```

```
session_unset($_SESSION['succes']);
```



# Sessions and Session Handling

```
session_destroy();
```

Унищожаване на сесията

*Натискаме бутона за излизане от приложението. Цялата сесия, заедно с декларираните в нея променливи се унищожават. При влизане в системата, дори и без да е затварян браузъра, се създава нова сесия, с нов id.*

# Sessions and Session Handling

`session_unset` or `session_destroy`

`session_unset` just clears out the session for usage. The session is still on the users computer. Note that by using `session_unset`, the variable still exists. `session_unset` just remove all session variables. it does not destroy the session....so the session would still be active.

Using `session_unset` in tandem with `session_destroy` however, is a much more effective means of actually clearing out data. As stated in the example above, this works very well, cross browser.

`session_destroy` destroys the session. `session_destroy()` to kill all session information.....This is the more secure function to use when you want to destroy the session with all of its data.

# Questions?



Гнездото  
Coworking

Цялостен  
курс по  
програми  
ране

Дизайн  
курс

Курс по  
дигит.  
маркетинг

MindHub





# Partners



**Telerik  
Academy**



**MindHub**

**ПРОМЯНАТА**

# Trainings @ Vratsa Software



- Vratsa Software – High-Quality Education, Profession and Jobs
  - [www.vratsasoftware.com](http://www.vratsasoftware.com)
- The Nest Coworking
  - [www.nest.bg](http://www.nest.bg)
- Vratsa Software @ Facebook
  - [www.fb.com/VratsaSoftware](http://www.fb.com/VratsaSoftware)
- Slack Channel
  - [www.vso.slack.com](http://www.vso.slack.com)

