

## Homework: OOP intro

### Зад.1

Дефинирайте клас Student, който има свойства: име, клас, среден успех, мотивация за учене (коеф. от 0 до 1). И методи: show\_info(), go\_to\_school(), study(\$hours), do\_homework(), do\_test(\$subject, \$grade). Методите, които ученика върши въкъщи да са private, а останалите public.

### Зад.2

Да се направи ООП дизайн с класове за софтуер за магазини, който улеснява управлението на стоки и продажби.

Опишете в текстов документ 2 класа с поне по 3 свойства, 2 метода, конструктор и метод show\_info(), който показва всички свойства на класа. Методите да си взаимодействат със свойствата. И да се създадат по 2 обекта от всеки клас.

### Зад.3\*

Да се направи с ООП система за login на потребители.

Системата да проверява паролата и потребителското име и в зависимост от ролята на потребителя - администратор или обикновен потребител, да се зареждат страници със съобщение - администраторски панел или потребителска зона.

Забележка Използвайте два пакета със стойности за проверка – пакет потребителско име и парола за потребител, който има администраторски права и потребителско име и парола за обикновен потребител. Според потребителското име, което е въведено във формата ще определите какъв е потребителя, който се е логнал в системата.